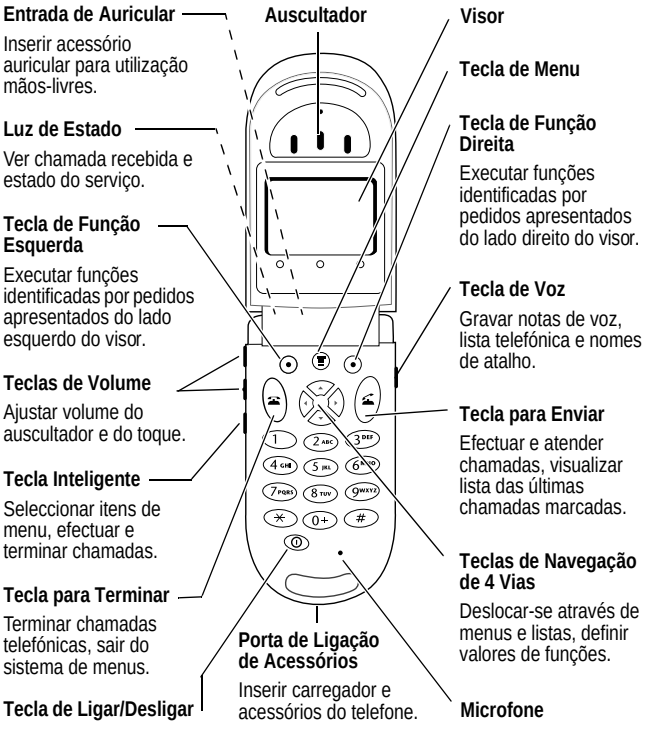
UG.GSM.book Page 1 Tuesday, August 27, 2002 12:36 PM

Bem-vindo

Bem-vindo ao mundo das comunicações digitais sem fios Motorola! Estamos satisfeitos por ter escolhido o telefone sem fios V66i da Motorola.


Entrada de Auricular
Inserir acessório auricular para utilização mãos-livres.
Luz de Estado
Ver chamada recebida e estado do serviço.
Tecla de Função Esquerda
Executar funções identificadas por pedidos apresentados do lado esquerdo do visor.
Teclas de Volume
Ajustar volume do auscultador e do toque.
Tecla Inteligente
Seleccionar itens de menu, efectuar e terminar chamadas.
Tecla para Terminar
Terminar chamadas telefónicas, sair do sistema de menus.
Tecla de Ligar/Desligar
Auscultador
Porta de Ligação de Acessórios
Inserir carregador e acessórios do telefone.
Visor
Tecla de Menu
Tecla de Função Direita
Executar funções identificadas por pedidos apresentados do lado direito do visor.
Tecla de Voz
Gravar notas de voz, lista telefónica e nomes de atalho.
Tecla para Enviar
Efectuar e atender chamadas, visualizar lista das últimas chamadas marcadas.
Teclas de Navegação de 4 Vias
Deslocar-se através de menus e listas, definir valores de funções.
Microfone

MOTOROLA, o logotipo do M estilizado e todas as outras marcas comerciais indicadas como tal, são marcas comerciais da Motorola, Inc.® Reg. U.S. Pat. & Tm.Off. TrueSync, Sidekick, Starfish e o logotipo Starfish estilizado são marcas comerciais registadas da Starfish Software, Inc., uma subsidiária independente da Motorola, Inc. Java e todas as outras marcas baseadas em Java são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Sun Microsystems, Inc. nos EUA e noutros países. Todos os outros nomes de produtos ou serviços são propriedade dos respectivos proprietários.

© 2002, 2002 Motorola, Inc. Todos os direitos reservados.

Aviso Relativo a Direitos de Autor do Software

Os produtos Motorola descritos neste manual podem incluir software da Motorola e de terceiros, protegido por direitos de autor, guardado em memórias de semicondutores ou outros suportes. As leis dos Estados Unidos da América e de outros países asseguram à Motorola e a outros fornecedores de software determinados direitos exclusivos ao software protegido por direitos de autor, tais como o direito exclusivo a distribuir ou reproduzir o software protegido por direitos de autor. Assim, não é possível alterar, inverter a engenharia, distribuir ou reproduzir nenhum software protegido por direitos de autor incluído nos produtos Motorola, dentro dos limites máximos permitidos pela legislação. Além disso, a compra de produtos Motorola não será considerada como garantia, directa ou por implicação, excepção ou de qualquer outra forma, de qualquer tipo de licença, ao abrigo dos direitos de autor, patentes ou pedidos de patente da Motorola ou de qualquer outro fornecedor de software, excepto da habitual licença não exclusiva e isenta de "royalties" para utilizar, derivada, como está previsto na lei, da venda de um produto.

Embora as funcionalidades e especificações dos Produtos possam estar sujeitas a alterações sem aviso prévio, estamos a fazer todos os esforços possíveis para assegurar que os manuais do utilizador são regularmente actualizados para reflectir as revisões da funcionalidade do produto. No entanto, no caso pouco provável de a versão do manual não reflectir completamente a funcionalidade nuclear do produto, informe-nos. Também poderá aceder a versões actualizadas dos nossos manuais na secção do consumidor do Web site da Motorola, em http://www.motorola.com.

Mapa dos Menus

Menu Principal

- **Últimas Chamadas**
  - Chamadas Recebidas
  - Cham. Efectuadas
  - Bloco de Notas
  - Tempo Última Cham.
  - Custo de Chamadas
  - Tempos de Dados
  - Volumes de Dados
- **Vibrar/Tocar**
- **Agenda**
  - Compromissos
  - Notas de Voz
  - Calculadora
- **Serviços**
  - WAP
  - Visualiz. Imagem
  - Sessões Internet
- **Minhas Ap. Java**
- **Chat**
- **Mensagens**
  - Nova Mensagem
  - Correio de Voz
  - Msgs. de Texto
  - Msgs Internet
  - Difusão Celular
  - Msgs Pré-Defin.
  - Caixa de Saída
  - Rascunhos
- **Lista Telefónica**
- **Jogos**
- **Marcação Fixa**
- **Marcação Rápida**
- **Java Tools**
  - Sistema Java
  - Acesso à Rede
  - DNS IP
- **Atalhos**
- **Rádio**
- **Aplicações SIM**
- **Opções do Telef.**

(ver página seguinte)

Nota: *Esta é a disposição standard dos menus do telefone. A organização dos menus e os nomes das funções podem ser diferentes no seu telefone. Nem todas as funcionalidades podem estar disponíveis para todos os utilizadores.*

Por exemplo, a função ***Rádio*** *no menu principal (à esquerda) só é mostrada quando o acessório auricular de rádio estéreo FM está ligado à porta de ligação para acessórios no telefone (consulte a ilustração do telefone na página 1).*

Atalhos
Alterar zoom do visor: Prima ⓜ e, em seguida, prima e mantenha premido ⓜ
Alterar alerta de toque: Prima a tecla de volume inferior para mudar para alerta de vibração, e depois para alerta silencioso. Prima a tecla de volume superior para repor o alerta de toque.
Mostrar o meu número de telefone: Prima ⓜ #
Ir para lista de chamadas marcadas: Prima ↷
Sair do sistema de menu: Prima ↶
Abrir lista telefónica: Prima ✣ para baixo
Criar entrada na lista telefónica: Prima ✣ para cima

Menu Definições

- **Personalizar**
  - Menu Principal
  - Teclas
  - Saudação
  - Screensaver
  - Marcação Rápida
- **Desvio de Chamadas**
  - Chamadas de Voz
  - Chamadas de Fax
  - Chamadas de Dados
  - Cancelar Todos
  - Estado dos Desvios
- **Estado do Telefone**
  - Meus Núms. Telefone
  - Info. de Crédito
  - Indicador de Bateria
  - Outras Informações
- **Opções de Chamadas**
  - Temporiz. Cham.
  - Config. Custo Cham.
  - Restringir ID
  - Falar e Fax
  - Opções Atendimento
  - Chamada em Espera
- **Segurança**
  - Bloquear Telefone
  - Bloquear Aplicação
  - Marcação Fixa
  - Barramento Cham.
  - Código PIN
  - Novos Códigos
- **Outras Definições**
  - Configuração Inicial
    - Hora e Data
    - Marcação 1 Tecla
    - Luz de Fundo
    - Luz Indicadora
    - Tamanho de Letra
    - Navegação
    - Animação
    - Idioma
    - Econ. Bateria
    - Contraste
    - DTMF
    - Reinic. Telefone
    - Apagar Tudo
  - Rede
    - Nova Rede
    - Config. da Rede
    - Redes Disponíveis
    - Minha Lista Redes
    - Tom de Serviços
    - Tom Queda Cham.
  - Def. Automóvel
  - Auricular

UG.GSM.book Page 5 Tuesday, August 27, 2002 12:36 PM

Índice

Mapa dos Menus 3
Segurança e Informações Gerais 9
Satisfação Total do Cliente 16
Informações sobre a Garantia 17
Introdução 21
O que Traz a Caixa? 21
Acerca deste Manual 21
Instalar o Cartão SIM 22
Instalar a Bateria 23
Carregar a Bateria 24
Utilização da Bateria 25
Ligar o Telefone 27
Ajustar o Volume 28
Efectuar uma Chamada 28
Atender uma Chamada 29
Utilizar o Telefone 30
Utilizar o Visor 30
Aproximar e Afastar 32
Definir o Contraste do Visor 32
Ajustar a Luz de Fundo 32
Utilizar a Luz de Estado 32
Utilizar a Tecla Inteligente 33
Utilizar o Visor Externo 34
Utilizar a Tecla de Navegação de 4 Vias 34
Utilizar Menus 35
Introduzir texto 39
Guardar o Seu Nome e Número 47
Definir a Hora e a Data 48
Alterar a Linha Activa 48

Conservar a Bateria 48
Monitorizar a Carga da Bateria 48
Visualizar Especificações do Telefone 48
Funções de Chamada 49
Ver o seu Número de Telefone 49
Remarcar um Número 49
Utilizar a Identificação do Autor da Chamada 50
Cancelar uma Chamada Recebida 51
Desactivar um Alerta de Chamada 51
Ligar para um Número de Emergência 51
Marcar Números Internacionais 52
Ver Últimas Chamadas 52
Devolver uma Chamada Não Atendida 54
Utilizar o Bloco de Notas 54
Anexar um Número 55
Marcar Com Marcação Rápida 55
Ligar Com Marcação de Uma Tecla 56
Utilizar o Correio de Voz 56
Marcação de Voz 57
Utilizar Chamada em Espera 58
Desviar uma Chamada 58
Transferir uma Chamada 60
Barrar Chamadas 61
Colocar uma Chamada em Espera 62
Fazer uma Chamada em Conferência 62
Mensagens e Chat 64
Configurar a Caixa de Entrada de Mensagens de Texto . . 64
Enviar uma Mensagem de Texto 66
Enviar uma Mensagem de Texto Pré-definida 67
Inserir Imagens e Sons numa Mensagem de Texto 68
Visualizar o Estado das Mensagens de Texto Enviadas . . 70
Receber uma Mensagem de Texto 70
Ler, Bloquear ou Eliminar uma Mensagem de Texto 71

Guardar Imagens e Sons a Partir de uma Mensagem de Texto 73
Ler Mensagens do Browser 76
Ler Mensagens de Serviços de Informação 76
Utilizar o Chat 77
Configurar a Lista Telefónica 82
Ver os Detalhes da Entrada 82
Guardar uma Entrada da Lista Telefónica 83
Guardar um Código PIN Com o Número de Telefone 86
Gravar um Nome de Voz para uma Entrada da Lista Telefónica 87
Marcar uma Entrada da Lista Telefónica 88
Editar uma Entrada da Lista Telefónica 89
Eliminar uma Entrada da Lista Telefónica 89
Ordenar a Lista Telefónica 89
Definir o Número de Telefone Principal para uma Entrada 91
Copiar Entradas Entre o Telefone e o Cartão SIM 91
Verificar a Capacidade da Lista Telefónica 94
Sincronizar com Software TrueSync 94
Definir Preferência de Marcação de Uma Tecla 95
Personalizar as Definições do Telefone 96
Personalizar Menus 96
Definir um Estilo de Toque 96
Criar Tons de Alerta 99
Definir Avisos 105
Personalizar Teclas de Função 106
Definir Opções de Atendimento 106
Definir uma Imagem de Protecção de Ecrã 107
Personalizar o Texto no Visor 108
Criar Atalhos 108

Tirar o Melhor Partido do Telefone 112
Opções de Marcação 112
Utilizar Funções Mãos-Livres 114
Efectuar Chamadas de Dados e Fax 117
Monitorizar a Utilização do Telefone 122
Ajustar Definições de Rede 131
Definir a Banda de Frequência 132
Segurança 133
Bloquear e Desbloquear o Telefone 133
Alterar um Código 134
Se se Esquecer de um Código 135
Proteger o cartão SIM 136
Bloquear e Desbloquear Aplicações 139
Funcionalidades da Agenda Pessoal 140
Agenda 140
Despertador 146
Notas de Voz 147
Calculadora 153
Notícias e Entretenimento 155
Microbrowser 155
Aplicações J2ME 160
Aplicações SIM 164
Visualizador de Imagens 164
Jogos 166
Rádio 172
Acessórios 175
Resolução de Problemas 178
Dados sobre Taxa de Absorção Específica 187
Índice Remissivo 189

Segurança e Informações Gerais

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE O FUNCIONAMENTO SEGURO E EFICAZ

LEIA ESTAS INFORMAÇÕES ANTES DE USAR O SEU COMUNICADOR PESSOAL

As informações apresentadas neste documento substituem as informações gerais de segurança contidas nos manuais de utilização publicados antes desta data. Para mais informações relativas ao uso de rádios em ambientes perigosos queira consultar o suplemento a este manual - Factory Mutual (FM) Approval - ou o Cartão de Instruções, que acompanha os modelos de rádio que oferecem esta capacidade.

Características Operacionais de RF

O seu Comunicador Pessoal contém um emissor e um receptor. Quando ligado, recebe e transmite energia de radiofrequência (RF). O Comunicador Pessoal funciona na gama de frequência de 900 MHz a 1990 MHz e utiliza técnicas de modulação digital.

Quando comunica com o seu Comunicador Pessoal, o sistema que trata da sua chamada controla o nível de potência que o seu comunicador pessoal transmite. O nível de potência de saída pode variar normalmente numa amplitude de 0,063 watt a 1,58 watt.

Exposição à Energia de Radiofrequência

O seu Comunicador Pessoal Motorola foi concebido de modo a satisfazer as seguintes normas e orientações nacionais e internacionais relativas à exposição dos seres humanos à energia electromagnética de radiofrequência(“EEM”):

- United States Federal Communications Commission, Code of Federal Regulations; 47 CFR part 2 sub-part J

- American National Standards Institute (ANSI) / Institute of Electrical and Electronic Engineers (IEEE) C95. 1-1992
- Institute of Electrical and Electronic Engineers (IEEE) C95.1-1999 Edition
- National Council on Radiation Protection and Measurements (NCRP) of the United States, Report 86, 1986
- International Commission on Non-Ionizing Radiation Protection (ICNIRP) 1998
- National Radiological Protection Board of the United Kingdom 1995
- Ministry of Health (Canada) Safety Code 6. Limits of Human Exposure to Radiofrequency Electromagnetic Fields in the Frequency Range from 3 kHz to 300 GHz, 1999
- Australian Communications Authority Radiocommunications (Electromagnetic Radiation - Human Exposure) Standard 1999 (somente aplicável a telefones sem fios)

Para garantir um bom funcionamento e assegurar que a exposição humana à energia electromagnética de radiofrequência cumpre as orientações estabelecidas nas normas referidas, siga sempre os seguintes procedimentos:

Funcionamento e Exposição à EEM do Comunicador Pessoal Portátil

Cuidados com a Antena

Use apenas a antena fornecida ou uma antena de substituição aprovada. As antenas não autorizadas, bem como as modificações ou adaptações podem danificar o Comunicador Pessoal e podem violar a regulamentação aplicável.

NÃO segure a antena quando o Comunicador Pessoal estiver "EM USO". Segurar a antena afecta a qualidade da chamada e pode levar o Comunicador Pessoal a funcionar num nível de potência superior ao necessário.

Funcionamento do Telefone

O Comunicador Pessoal foi concebido de modo a ser usado com um conjunto de microfone e auscultador para falar e escutar. O Comunicador Pessoal pode também ser colocado dentro do estojo, e este pode ser pendurado no cinto, no bolso, na mala de mão, ou noutra peça de vestuário, e ser usado com o conjunto de auscultador e microfone.

Funcionamento com o Telefone no Corpo

Para respeitar as orientações regulamentares de exposição à radiofrequência, se usar o seu Comunicador Pessoal pendurado no corpo durante a transmissão coloque-o sempre numa mola, **suporte, estojo, ou caixa fornecido ou aprovado pela Motorola**. O uso de acessórios não aprovados pela Motorola pode levar a exceder as normas regulamentares de exposição à radiofrequência. **Caso não utilize nenhum acessório para pendurar o telefone no corpo, assegure-se de que a antena fica pelo menos a 2,5 cm do corpo ao efectuar a transmissão.**

Acessórios Aprovados

Para consultar uma lista dos acessórios aprovados pela Motorola, veja o capítulo deste manual dedicado aos acessórios.

Interferência Electromagnética/ Compatibilidade

Praticamente todos os aparelhos electrónicos são susceptíveis de provocar interferência electromagnética (IEM) quando inadequadamente protegidos, concebidos ou configurados para compatibilidade electromagnética.

Instalações

Para evitar a interferência electromagnética e/ou conflitos de compatibilidade, desligue o seu Comunicador Pessoal em qualquer instalação onde haja avisos nesse sentido. Os hospitais ou centros de saúde podem usar equipamento sensível à energia de RF externa.

Aeronaves

Quando receber instruções nesse sentido, desligue o seu Comunicador Pessoal a bordo de um avião. Todas as utilizações de um Comunicador Pessoal devem respeitar a regulamentação aplicável e as instruções da tripulação da companhia aérea.

Aparelhos Médicos

Pacemakers

A Health Industry Manufacturers Association recomenda um afastamento mínimo de 15 centímetros entre o telefone portátil sem fios e um pacemaker. Estas recomendações são consistentes com a investigação independente conduzida pela Wireless Technology Research e com as recomendações daí resultantes.

As pessoas com pacemakers devem:

- Conservar SEMPRE o Comunicador Pessoal a mais de 15 centímetros do pacemaker quando o Comunicador Pessoal está ligado.
- não transportar o Comunicador Pessoal no bolso do peito.
- usar o ouvido oposto ao pacemaker a fim de minimizarem a possibilidade de interferências.
- desligar o Comunicador Pessoal imediatamente se tiver motivos para suspeitar que ocorrem interferências.

Aparelhos Auditivos

Alguns telefones digitais sem fios podem interferir com os aparelhos auditivos. Na eventualidade de tal interferência, é conveniente consultar o fabricante do seu aparelho auditivo para avaliar as alternativas.

Outros Aparelhos Médicos

Se usa qualquer outro aparelho médico pessoal, consulte o respectivo fabricante para avaliar se está adequadamente protegido da energia de RF. O seu médico poderá ajudá-lo na obtenção dessas informações.

Segurança e Generalidades

Uso em Veículos

Verifique as leis e regulamentos sobre o uso de telefones no seu veículo, sendo por este meio avisado para cumprir sempre essas normas.

Quando usar o Comunicador Pessoal num veículo, por favor:

- Utilize o modo de funcionamento em mãos livres, se disponível.
- Saia da estrada e estacione antes de fazer ou atender uma chamada.

Advertências Operacionais

Para Veículos com Airbag

Não coloque o Comunicador Pessoal na zona por cima do airbag ou na área de insuflamento do airbag. Os airbags abrem-se com grande violência. Se o Comunicador Pessoal estiver na área de insuflamento do airbag e este for accionado, o Comunicador Pessoal pode ser impelido com grande violência e causar ferimentos graves aos ocupantes do veículo.

Ambientes Potencialmente Explosivos

Desligue o seu Comunicador Pessoal antes de entrar em qualquer área com uma atmosfera potencialmente explosiva, a menos que esteja especialmente qualificado para uso nessas áreas como "Intrinsecamente Seguro" (por exemplo, se tiver sido aprovado pela Factory Mutual, CSA, ou UL). Não retire, não instale, nem carregue baterias nessas áreas. As faíscas numa atmosfera potencialmente explosiva podem provocar explosão ou incêndio dos quais poderão resultar ferimentos ou até mesmo a morte.

Entre as áreas com atmosfera potencialmente explosiva acima referidas contam-se as zonas de armazenamento de combustíveis como os convés inferiores dos barcos, as instalações de

transferência ou de armazenamento de combustíveis ou de produtos químicos, as áreas onde o ar contém produtos químicos ou partículas, tais como grãos, poeira ou pós metálicos, e quaisquer outras áreas onde normalmente se é aconselhado a desligar o motor do automóvel. As áreas com atmosfera potencialmente explosiva normalmente apresentam de forma bem visível essa informação, mas nem sempre.

Detonadores e Áreas de Explosão

Para evitar possíveis interferências em áreas de explosivos, desligue o seu Comunicador Pessoal quando se encontrar nas proximidades de detonadores eléctricos, numa área de explosões, ou em áreas com a indicação: "Desligar emissores-receptores". Obedeça a todos os sinais e instruções.

Precauções Operacionais

Antenas

Não utilize o Comunicador Pessoal se tiver a antena danificada. Se uma antena danificada entrar em contacto com a sua pele, poderá causar uma queimadura superficial.

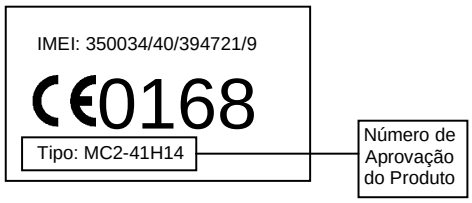
Baterias

Todas as baterias podem causar danos materiais e/ou ferimentos como queimaduras se os terminais expostos forem tocados por materiais condutores como jóias, chaves ou colares e pulseiras. O material condutor pode fechar um circuito eléctrico (curto-circuito) e ficar muito quente. Tome todas as precauções quando manusear uma bateria carregada, em especial quando a colocar dentro de um bolso, de uma bolsa, ou dentro de outro recipiente que contenha objectos metálicos.

Declaração de Conformidade com Directivas da União Europeia

A Motorola declara por este meio que este produto está em conformidade com

- Os requisitos essenciais e outras provisões relevantes da Directiva 1999/5/EC
- Todas as outras Directivas da UE relevantes



Acima é dado um exemplo de um Número de Aprovação de Produto normal.

Pode consultar a Declaração de Conformidade (DoC) do produto com a Directiva 1999/5/EC (a Directiva R&TTE) em www.motorola.com/rtte - para conhecer a DoC, indique o Número de Aprovação do Produto que consta na etiqueta do produto na barra "Procurar" no Web site.

UG.GSM.book Page 16 Tuesday, August 27, 2002 12:36 PM

Satisfação Total do Cliente

Para a Motorola, a satisfação total do cliente é uma prioridade máxima. Se tiver uma pergunta, uma sugestão ou uma dúvida relativamente ao telemóvel da Motorola, a Motorola gostaria de a ouvir.

Para consultas por e-mail, contacte: mcrc@ei.css.mot.com

Informações sobre a Garantia

A Motorola garante ao comprador original do Comunicador Pessoal e dos acessórios adquiridos num distribuidor autorizado Motorola, a respectiva conformidade com as especificações da Motorola aplicáveis no momento do fabrico pelo prazo de um [1] ano a partir da data de aquisição do(s) Produto(s) (Prazo de Garantia).

O comprador deve informar a Motorola de qualquer falha dos Produtos ou não conformidade com as especificações aplicáveis, num prazo que não exceda o Prazo de Garantia, apresentando o Produto para que lhe seja prestada assistência num dos Centros de Assistência Autorizados da Motorola. Esta garantia só é válida para produtos fabricados pela Motorola com logotipo Motorola.

Juntamente com este Produto segue uma lista dos Centros de Assistência da Motorola.

Durante o prazo de Garantia, a Motorola reparará ou substituirá o Produto que apresente falhas ou não conformidades com as especificações aplicáveis (sempre que estas não sejam provocadas por uso indevido ou para fins diferentes aos que se destina), sem encargos adicionais e à sua opção. Esta garantia expira no termo do Prazo de Garantia.

Isto constitui a garantia integral e exclusiva para o Comunicador Pessoal Motorola e acessórios.

Em caso algum a Motorola será responsável por danos, nem perda de informação, que excedam o preço de aquisição ou por quaisquer danos acidentais, especiais ou indirectos, incluindo, sem qualquer limitação, perda de uso, perda de tempo, incómodo, perda comercial, lucros cessantes ou perda de poupanças, que possam derivar do uso ou da inabilidade para usar o Produto, dentro do limite máximo permitido por lei para tal exoneração.

Esta Garantia não afecta quaisquer direitos legais que possa ter como consumidor.

Como Obter Assistência em Garantia?

Na maioria dos casos, o distribuidor autorizado Motorola que vendeu e/ou instalou o seu Comunicador Pessoal Motorola e os acessórios originais, poderá ajudá-lo em caso de uma reclamação de garantia. Em alternativa, para mais informações sobre a forma de obter assistência em garantia, queira contactar o departamento de assistência ao cliente ou o centro de assistência da Motorola no número de telefone indicado para o seu país.

Para reclamar a assistência em garantia terá que devolver o Comunicador Pessoal e/ou os acessórios em questão à Motorola, evitando entregar peças suplementares como, por exemplo, cartões SIM. O Produto deve igualmente ser acompanhado por uma folha de Obra com o seu nome, endereço e número de telefone; nome do operador e uma descrição do problema.

Para poder beneficiar da assistência em garantia, deve apresentar a factura de compra que indique a data de aquisição e identifique claramente a unidade através do número de série (MSN) ou IMEI. O Comunicador Pessoal deve igualmente apresentar claramente o números originais de IMEI e de série (MSN). Tais informações estão indicadas no Produto.

Condições

Esta garantia não é aplicável se o tipo ou os números de série do Produto tiverem sido alterados, apagados, removidos, duplicados ou tornados ilegíveis. A Motorola reserva-se o direito de recusar assistência de garantia gratuita se a documentação solicitada não puder ser apresentada ou se as informações estiverem incompletas, ilegíveis ou forem incompatíveis com os registos de fábrica.

A reparação, à opção da Motorola, pode incluir a reinstalação de software, substituição de peças ou circuitos impressos por outros com funcionalidade equivalente. As peças, acessórios, baterias ou circuitos impressos substituídos são garantidos para o remanescente do período de garantia original.

Todos os acessórios originais, baterias, peças e o Comunicador Pessoal que tenham sido substituídos tornam-se propriedade da Motorola. A Motorola não garante a instalação de produtos.

Em caso algum a Motorola poderá ser responsabilizada por problemas ou danos causados por qualquer equipamento acessório não fornecido pela Motorola e que seja aplicado ou usado em ligação com os Produtos Motorola, ou pelo funcionamento de equipamentos Motorola com outro equipamento acessório, ficando todos esses equipamentos expressamente excluídos desta garantia.

Quando o Produto for usado em conjugação com equipamento acessório ou periférico não original da Motorola, a Motorola não garante o funcionamento da combinação Produto/periférico e não aceitará qualquer reclamação de garantia se o Produto for usado dessa forma, e se for determinado pela Motorola que a avaria foi provocada pelo acessório ou periférico não original utilizado.

A Motorola rejeita especificamente qualquer responsabilidade por danos, que sejam ou não no equipamento Motorola, de alguma forma causados pelo uso do Comunicador Pessoal, aplicações de software, acessórios e periféricos se esses acessórios, periféricos e aplicações de software não tiverem sido fabricados e fornecidos pela Motorola.

O que não está Coberto pela Garantia

Esta garantia não é válida se os defeitos forem causados por danos, uso incorrecto, adulteração, negligência ou falta de cuidado e em caso de alterações ou reparações efectuadas por entidades não autorizadas.

1. Defeitos ou danos resultantes do uso do Produto de maneira diversa do uso normal e habitual.
2. Defeitos ou danos causados por uso impróprio, acesso a fontes incompatíveis, acidente ou negligência.

3. Defeitos ou danos causados por teste, funcionamento, manutenção, instalação e afinação inadequados, aplicações de software não autorizadas ou por qualquer tipo de alteração ou modificação.
4. Fractura ou danos na antena.
5. Produtos desmontados ou reparados (por entidades não autorizadas) de tal forma que afectem de forma adversa o seu rendimento ou impeçam a adequada inspecção e teste, na verificação da reclamação de garantia.
6. Defeitos ou danos devidos a alcance, cobertura, disponibilidade, grau de serviço ou operacionalidade do sistema pelo operador.
7. Defeitos ou danos devidos a humidade, derrame de líquidos ou de alimentos.
8. Cabos da unidade de controlo do Produto esticados ou com a alça modular partida.
9. Todas as superfícies de plástico ou outras peças expostas externamente que sejam riscadas ou danificadas pelo uso normal do cliente.
10. Produtos alugados temporariamente.
11. Manutenção periódica e reparação ou peças sobressalentes por motivo de desgaste normal;

Nota: *A garantia da Motorola das baterias recarregáveis torna-se nula se (i) as baterias forem carregadas com carregadores diferentes dos aprovados pela Motorola e destinados especificamente ao carregamento da bateria, (ii) qualquer dos selos da bateria estiver quebrado ou evidenciar adulteração, (iii) a bateria for usada em equipamentos ou serviços diferentes do equipamento para o qual é especificada.*

Introdução

O que Traz a Caixa?

O telefone sem fios digital vem equipado com uma bateria e um carregador. Outras opções de acessórios permitem personalizar o telefone para oferecer o máximo desempenho e facilidade de transporte.

Acerca deste Manual

Este manual do utilizador apresenta-lhe as diversas funções do telefone sem fios Motorola.

Seleccionar uma Função de Menu

Utilize o sistema de menu para aceder às funções do telefone. Este manual indica como seleccionar uma função de menu, do seguinte modo:

Encontrar a Função Ⓜ > **Mensagens** > **Msgs. de Texto**

Este exemplo indica que deve premir Ⓜ, deslocar-se para e seleccionar **Mensagens**, em seguida, deslocar-se para e seleccionar **Msgs. de Texto**.

Funções Opcionais

Esta etiqueta identifica uma função dependente de rede, do cartão SIM ou de subscrição opcional, que pode não ser oferecida por todos os fornecedores de serviços em todas as áreas geográficas. Contacte o fornecedor de serviços para obter mais detalhes.

Acessórios Opcionais

Esta etiqueta identifica uma função que exige um acessório Motorola Original™ opcional.

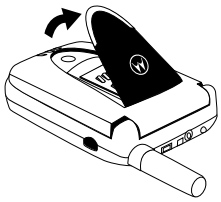
Instalar o Cartão SIM

O cartão SIM (Subscriber Identity Module: Módulo de Identidade de Subscritor) contém o número de telefone, detalhes do serviço e memória de lista telefónica/mensagem.

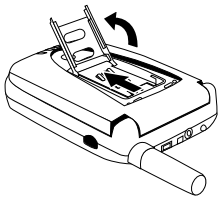
Atenção: Não dobre nem risque o cartão SIM. Evite expor o cartão SIM a electricidade estática, água ou sujidade.

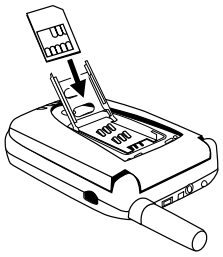
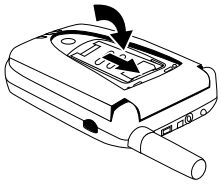
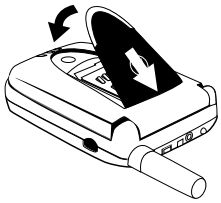
Faça Isto

1 Puxe a base da placa de cobertura do cartão SIM e retire a placa de cobertura do telefone.



2 Faça deslizar a porta do cartão SIM para baixo e levante para abrir.

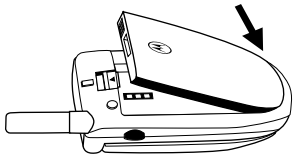
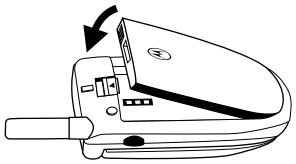


Faça Isto	
3 Insira o cartão SIM na respectiva porta com o encaixe no canto superior esquerdo e a placa dourada para baixo.	
4 Feche a porta do cartão SIM e faça-a deslizar para cima para bloquear o cartão SIM no lugar.	
5 Insira as patilhas da saliência superior da placa de cobertura nas ranhuras da parte superior do compartimento do cartão SIM e, em seguida, empurre a placa de cobertura para baixo e encaixe-a suavemente no lugar.	

Instalar a Bateria

É necessário instalar e carregar a bateria para utilizar o telefone.

O telefone foi concebido para utilização exclusiva com baterias e acessórios Motorola Original. É aconselhável guardar as baterias nos estojos protectores quando não estiverem a ser utilizadas.

Faça Isto	
1 Retire a bateria do estojo protector de plástico transparente.	
2 Insira as abas situadas na base da bateria nas ranhuras localizadas na parte inferior do compartimento da bateria.	
3 Empurre a bateria e encaixe-a no lugar.	

Carregar a Bateria

As baterias novas são fornecidas parcialmente carregadas. Antes de ser possível utilizar o telefone, é necessário instalar e carregar a bateria, tal como é indicado nas instruções que se seguem. Algumas baterias melhoram o desempenho após vários ciclos de carga e descarga completos.

Faça Isto	
1 Ligue o carregador de viagem ao telefone com a patilha virada para cima.	

Faça Isto	
2	Ligue a outra extremidade do carregador de viagem à tomada eléctrica adequada.
3	Quando o telefone indicar que a bateria está completamente carregada (**Carga Completa**), prima a patilha e retire o carregador de viagem.

Nota: *Ao carregar a bateria, o indicador do nível da bateria no canto superior direito do visor mostra a porção do processo de carga da bateria concluída.*

Utilização da Bateria

O desempenho da bateria depende de diversos factores, incluindo a configuração da rede do operador sem fios, a intensidade do sinal, a temperatura em que o telefone está a funcionar, as funções e/ou definições seleccionadas e utilizadas, bem como os padrões de utilização de voz, dados e outras aplicações.

Cuidados com a Bateria

Atenção: Para evitar feridas ou queimaduras, não deixe objectos metálicos entrar em contacto com ou provocar curtos-circuitos com os terminais da bateria.

Para maximizar o desempenho da bateria:

- Utilize sempre baterias e carregadores de baterias Motorola Original™. A garantia do telefone não cobre danos provocados pela utilização de baterias e/ou carregadores de baterias de outras marcas que não sejam Motorola.
- As baterias novas ou baterias que tenham sido guardadas por longos períodos de tempo podem requerer um tempo de carregamento mais longo.
- Mantenha a bateria à temperatura ambiente ou próxima da ambiente quando a carregar.

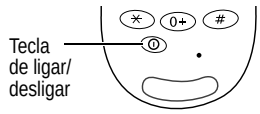
- Não exponha as baterias a temperaturas inferiores a -10°C ou acima de 45°C. Leve sempre o telefone consigo quando sair do veículo.
- Quando não tencionar utilizar a bateria durante algum tempo, guarde-a sem carga num local fresco, escuro e seco, tal como um frigorífico.
- Em longos períodos de tempo, as baterias desgastam-se gradualmente e requerem tempos de carregamento mais longos. Este facto é normal. Se carregar a bateria regularmente e reparar numa diminuição do tempo de conversação ou num aumento do tempo de carregamento, provavelmente está na hora de adquirir uma bateria nova.

As baterias recarregáveis que fornecem energia a este produto devem ser descartadas de forma adequada e podem necessitar de ser recicladas. Consulte a etiqueta da bateria para saber de que tipo é. Contacte o centro de reciclagem local para se informar acerca dos métodos de inutilização adequados. Nunca coloque baterias no fogo, pois podem explodir.

Prolongar a Vida da Bateria

- **Desligue a luz de estado.**
  A luz de estado consome energia. Para desligá-la, consulte a página 32.
- **Desligue a luz de fundo do visor.**
  A luz de fundo do visor consome energia. Para desligá-la, consulte a página 32.
- **Desactive a protecção de ecrã**
  A utilização de uma protecção de ecrã animada reduz o tempo de standby e de conversação do telefone. Para desactivá-la, consulte a página 107.
- **Reduza ao mínimo as funções que exijam a utilização intensiva do teclado**
  Actividades que exigem a utilização intensiva do teclado (como jogar um jogo ou enviar mensagens) fazem reduzir o tempo de standby e de conversação do telefone.

Ligar o Telefone

Faça Isto		Para
1	Abra o telefone	mostrar o teclado
2	Prima e mantenha premido ⏻ 	ligar o telefone
3	Se necessário, introduza o código PIN do cartão SIM e prima **OK** (●)	desbloquear o cartão SIM **Atenção:** Se introduzir um código PIN incorrecto três vezes seguidas, o cartão SIM fica desactivado e o telefone apresenta **Cartão SIM Bloqueado**. Consulte a página 136.
4	Se necessário, introduza o código de desbloqueio de quatro dígitos e prima **OK** (●)	desbloquear o telefone O código de desbloqueio é originalmente definido para 1234. O fornecedor de serviços pode alterar este número antes de lhe entregar o telefone.

Ajustar o Volume

Prima as teclas de volume inferior e superior para:

- aumentar e diminuir o volume do auscultador durante uma chamada
- aumentar e diminuir a definição do volume do toque com o visor inactivo visível (a tampa tem de estar aberta)

  Sugestão: Na definição de volume mais baixa, prima a tecla de volume inferior uma vez para mudar para alerta de vibração. Prima-a novamente para mudar para alerta silencioso. Prima a tecla de volume superior para regressar a alerta de vibração, e depois alerta de toque.
- desligar um alerta de chamada recebida

Efectuar uma Chamada

Prima		**Para**
1	teclas do teclado	marcar o número de telefone **Sugestão:** Se se enganar, prima **APAGAR** (-) para eliminar o último dígito ou prima e mantenha premido **APAGAR** (-) para eliminar todos os dígitos.
2		efectuar a chamada
3		terminar a chamada e desligar o telefone quando acabar

Atender uma Chamada

Quando receber uma chamada, o telefone toca e/ou vibra e apresenta uma mensagem de chamada recebida.

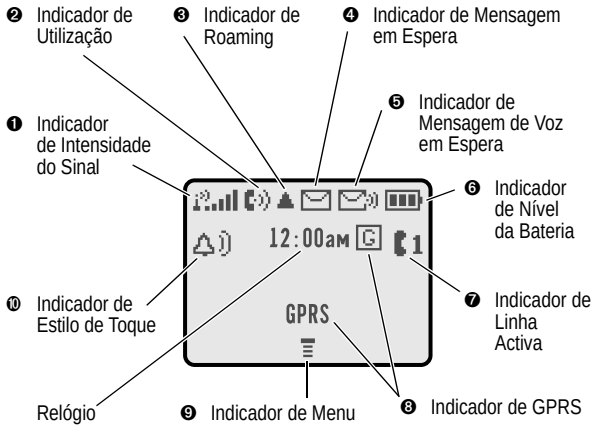
Prima		Para
1	ou **ATENDER** (●)	atender a chamada
2		terminar a chamada e desligar o telefone quando acabar

Sugestão: Se o telefone estiver bloqueado, é necessário desbloqueá-lo para atender a chamada.

Utilizar o Telefone

Consulte a página 1 para ver um diagrama básico do telefone.

Utilizar o Visor


❷ Indicador de Utilização
❸ Indicador de Roaming
❹ Indicador de Mensagem em Espera
❺ Indicador de Mensagem de Voz em Espera
❶ Indicador de Intensidade do Sinal
❻ Indicador de Nível da Bateria
12:00AM
1
❿ Indicador de Estilo de Toque
❼ Indicador de Linha Activa
GPRS
Relógio
❾ Indicador de Menu
❽ Indicador de GPRS

O *visor inactivo* é o visor standard que se vê quando *não* estiver a fazer uma chamada ou a utilizar o menu.

As etiquetas nos cantos inferiores do visor apresentam as funções actuais das teclas de função. Um indicador (menu) na parte inferior central do visor indica que é possível premir ❽ para entrar no menu.

❶ **Indicador de Intensidade do Sinal** Barras verticais indicam a intensidade da ligação à rede. Não é possível efectuar ou receber chamadas quando é apresentado o indicador (sem sinal).

❷ **Indicador de Utilização** Mostra que existe uma chamada em progresso.

❸ **Indicador de Roaming** Mostra que o telefone está a procurar ou a utilizar outro sistema de rede fora do alcance da rede de origem.

❹ **Indicador de Mensagem em Espera** Aparece quando é recebida uma mensagem de texto.

❺ **Indicador de Mensagem de Voz em Espera** Aparece quando é recebida uma mensagem de correio de voz.

❻ **Indicador de Nível da Bateria** Barras verticais indicam o nível de carga da bateria. Recarregue a bateria quando vir **Bateria Fraca** e ouvir o alerta de bateria fraca.

❼ **Indicador de Linha Activa** Mostra a linha de telefone activa actual.

❽ **Indicador de GPRS** Mostra que o telefone está a utilizar uma ligação à rede GPRS de alta velocidade.

❾ **Indicador de Menu** Indica que é possível premir ❽ para entrar no menu principal ou abrir um sub-menu de funções.

❿ **Indicador de Estilo de Toque** Mostra a definição do estilo de toque.

= toque alto = toque baixo

= vibração = toque e vibração

= silencioso

Aproximar e Afastar

Prima e liberte ⓢ e, em seguida, prima e mantenha premido ⓢ para aproximar e afastar a imagem no visor. Aproxime para aumentar o tamanho do texto e afaste para apresentar mais informações.

Também é possível aproximar e afastar a partir do menu:

Encontrar a Função ⓢ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **Tamanho de Letra**

Definir o Contraste do Visor

Encontrar a Função ⓢ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **Contraste**

Ajustar a Luz de Fundo

É possível definir o tempo durante o qual a luz de fundo do visor continua ligada, ou desligar a luz de fundo para conservar a bateria.

Encontrar a Função ⓢ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **Luz de Fundo**

Utilizar a Luz de Estado

A luz de estado indica que recebeu uma chamada ou mensagem, ou que o telefone entrou em *roaming* (utilizando um sistema que não o de origem).

Indicação	Estado
vermelho/verde alternados	chamada recebida
verde a piscar	em serviço, sistema de origem
amarelo a piscar	roaming, sistema que não o de origem
vermelho a piscar	sem serviço

É possível desactivar a luz de estado para aumentar o *tempo de standby* do telefone, ou seja, o período de tempo durante o qual a bateria do telefone se mantém quando o telefone está ligado mas não está em utilização.

Para ligar ou desligar a luz de estado:

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **Luz Indicadora**

Utilizar a Tecla Inteligente

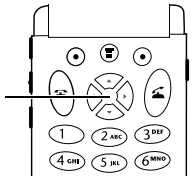
A tecla inteligente proporciona outra forma de executar muitas das funções básicas do telefone. Antecipa a acção que o utilizador irá provavelmente executar em seguida. Por exemplo, se realçar um item de menu, pode premir a tecla inteligente para seleccioná-lo. É possível utilizar a tecla inteligente para efectuar e terminar chamadas, activar e desactivar funções e abrir a lista telefónica. A tecla inteligente normalmente executa a mesma função do que a tecla de função direita (Ⓡ).

Nota: *A tecla inteligente proporciona uma forma opcional de realizar algumas acções mais rapidamente. Nunca representa a única forma de realizar uma tarefa.*

Utilizar o Visor Externo

Quando a tampa está fechada, o visor externo mostra a hora e a data. Também apresenta mensagens para o avisar sobre chamadas recebidas e outros eventos.

Utilizar a Tecla de Navegação de 4 Vias



Utilize as teclas de navegação de 4 vias para navegar no sistema de menu, alterar definições de funções e jogar jogos. A partir do visor inactivo, prima para cima ou para baixo para abrir a lista telefónica.

Sugestão: Os movimentos principais dentro dos menus são para baixo e para cima. Desloque-se para a esquerda e para a direita para alterar definições de funções, navegar na agenda e editar texto.

Utilizar Menus

Navegar para uma Função

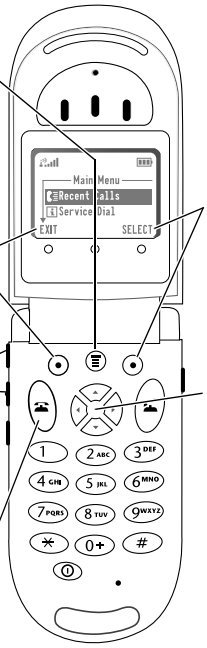
Utilize estas teclas para se deslocar através do menu principal:

Tecla de Menu
Entrar no sistema de menu ou abrir um sub-menu, quando aparece ☰ na parte inferior central do visor.

Tecla de Função Esquerda
Executar a função mostrada no canto inferior esquerdo do visor (geralmente **SAIR** ou **ATRÁS**).

Teclas de Volume
Deslocar-se para cima ou para baixo através de menus e listas.

Tecla para Terminar
Sair do sistema de menu sem fazer alterações, regressar ao visor inactivo.

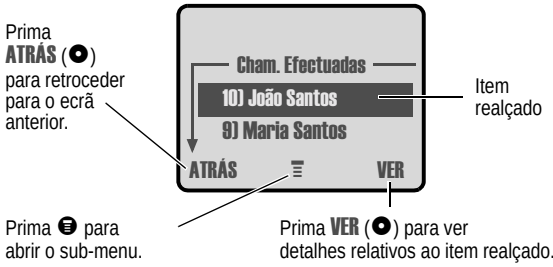


Tecla de Função Direita
Executar a função mostrada no canto inferior direito do visor (geralmente **SELEC** o item de menu realçado).

Teclas de Navegação de 4 Vias
Deslocar-se **para cima** ou **para baixo** através de menus e listas. Deslocar-se para a **esquerda** ou **direita** para percorrer e definir o valor do item de menu realçado. A partir do visor inactivo, prima **para cima** ou **para baixo** para abrir a lista telefónica.

Seleccionar uma Opção de Função

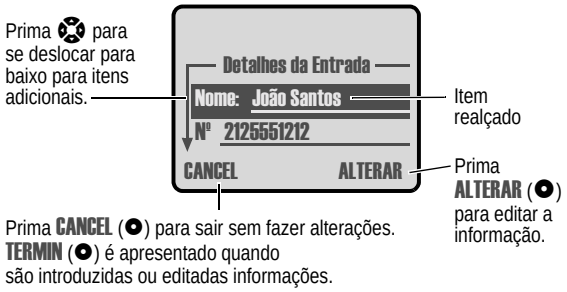
Algumas funções requerem a selecção de um item a partir de uma lista:



- Prima ✣ para se deslocar para cima ou para baixo para realçar o item pretendido.
- Numa lista numérica, prima uma tecla numérica para realçar o item.
- Numa lista alfabética, prima uma tecla várias vezes para percorrer as letras da tecla e realçar o item correspondente da lista.

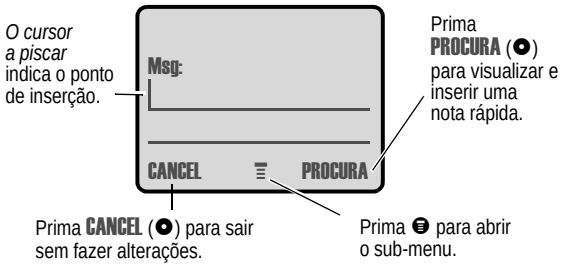
Introduzir Informações sobre a Função

Algumas funções exigem que sejam introduzidas informações:

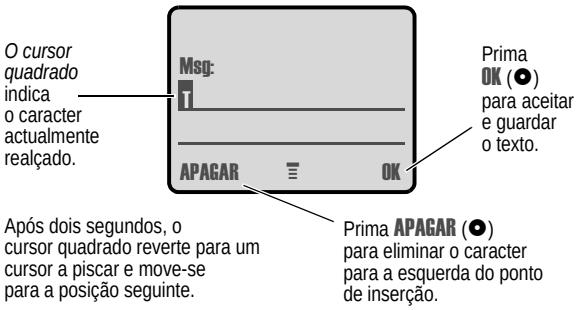


- Introduza números ou texto com o teclado numérico.
- Quando um item tem uma lista de valores possíveis, prima para a esquerda ou para a direita para se deslocar e seleccionar um valor.
- Quando um item tem uma lista de valores numéricos possíveis, prima uma tecla numérica para definir o valor.
- Se introduzir ou editar informações mas não pretender guardar as alterações, prima para sair sem guardar.

O centro de mensagens permite compor e enviar mensagens de texto. Um *cursor a piscar* mostra onde o texto irá ser apresentado:


O cursor a piscar indica o ponto de inserção.
Msg:
CANCEL
PROCURA
Prima PROCURA (●) para visualizar e inserir uma nota rápida.
Prima CANCEL (●) para sair sem fazer alterações.
Prima para abrir o sub-menu.

Quando introduz texto utilizando o método de toque standard, o cursor a piscar muda para um *cursor quadrado* e as funcionalidades das teclas de função mudam:


O cursor quadrado indica o caracter actualmente realçado.
Msg:
T
APAGAR
OK
Prima OK (●) para aceitar e guardar o texto.
Após dois segundos, o cursor quadrado reverte para um cursor a piscar e move-se para a posição seguinte.
Prima APAGAR (●) para eliminar o caracter para a esquerda do ponto de inserção.

Definir o Idioma dos Menus

É possível definir o idioma em que as funções dos menus e as opções são apresentadas.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **Idioma**

Definir o Comportamento de Deslocação dos Menus

É possível configurar a caixa de realce para parar ou recomeçar quando chega ao princípio ou ao fim de uma lista de menu.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **Navegação**

Definir Animação de Menus

A animação de menus faz com que a caixa de realce e os itens de menu se desloquem suavemente à medida que se desloca através de uma lista de menu. Desligue a animação de menus para prolongar a vida da bateria.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **Animação**

Repor Todas as Opções

Repor todas as opções nas definições originais de fábrica, *excepto* o código de desbloqueio, o código de segurança e o temporizador perpétuo.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **Reinic. Telefone**

Anular Todas as Informações Guardadas

Repor todas as opções para as definições originais de fábrica, *excepto* o código de desbloqueio, o código de segurança e o temporizador perpétuo, apagar todas as imagens, animações e ficheiros de som transferidos, e anular todas as definições e entradas do utilizador *excepto* as informações guardadas no cartão SIM.

Atenção: A anulação principal *apaga todo o conteúdo transferido e todas as informações introduzidas pelo utilizador* guardadas na memória do telefone, incluindo entradas de agenda e de lista telefónica. Após apagar as informações, estas não podem ser recuperadas. A anulação principal *não* elimina nenhuma informação guardada no cartão SIM.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **Apagar Tudo**

Introduzir texto

Vários métodos de introdução de texto facilitam a introdução de nomes, números e mensagens no telefone.

Escolher um Modo de Texto

Prima Ⓜ > **Método de Escrita** a partir de qualquer ecrã de introdução de texto para seleccionar um modo de texto:

iTAP	Deixe o telefone prever cada palavra à medida que a introduz. Consulte a página 44.
Modo Press	Introduza letras, números e símbolos premindo uma tecla uma ou mais vezes. Consulte a página 40.
Numérico	Introduzir apenas números.

Símbolo Introduzir apenas símbolos. Consulte a página 43.

Procurar Navegue pela lista telefónica ou listas de últimas chamadas para seleccionar um nome ou número.

Nota: *O modo de texto seleccionado permanece activo até ser alterado quando o utilizador seleccionar outro modo.*

Utilizar o Método de Toque

Este é o modo standard de introduzir texto no telefone.

Prima ⓜ > **Método de Escrita** a partir de qualquer ecrã de introdução de texto e seleccione a opção de menu **Modo Press**.

	Faça Isto	Para
1	Prima uma tecla numérica uma ou mais vezes.	seleccionar uma letra, número ou símbolo mostrado na "Tabela de Caracteres" na página 42
2	Continue a premir teclas numéricas	introduzir os caracteres restantes
3	Prima **OK** (●)	guardar o texto quando acabar

Regras Gerais de Introdução de Texto

Prima uma tecla numérica repetidamente para percorrer os respectivos caracteres. Consulte “Tabela de Caracteres” na página 42.

Prima uma tecla numérica tantas vezes quantas as necessárias para introduzir o caracter pretendido no cursor a piscar.
Prima e mantenha premida uma tecla numérica para percorrer entre modos de introdução de texto.
Prima **para cima** ou **para baixo** para mudar a letra no cursor quadrado para maiúscula ou minúscula.
Prima **para a esquerda** ou **direita** para mover o cursor a piscar para a esquerda ou direita na mensagem de texto.
Msg:
CANCEL
BROWSE

- Se não premir uma tecla durante dois segundos, o caracter no cursor quadrado é aceite e o cursor move-se para a posição seguinte.
- O primeiro caracter de cada frase é escrito em maiúsculas. (Prima * para colocar o caracter em minúsculas enquanto está realçado pelo cursor quadrado. Em alguns idiomas é possível aplicar maiúsculas/minúsculas aos caracteres de

toda a mensagem. Prima para cima para alterar todos os caracteres subsequentes para maiúsculas.

- Prima para baixo para alterar todas as letras subsequentes para minúsculas).
- O telefone pode suportar vários idiomas. A definição de idioma actual determina se uma nova mensagem começa no lado esquerdo ou direito do visor.

  É possível mudar de idioma numa mensagem de texto. Prima > **Método de Escrita** para seleccionar o modo de texto e idioma que pretende utilizar.

Tabela de Caracteres

Utilize esta tabela como manual para introduzir espaços, letras, números e símbolos com o método de toque.

1	*espaço* . 1 ? ! , @ _ & ~ : ; " - ( ) ' ¿ ¡ % £ $ ¥ ¤ €
2 ABC	a b c 2 ä å á à â ã α ά β ç
3 DEF	d e f 3 δ ë é è ê ε έ φ
4 GHI	g h i 4 ï í î γ η ή ι ί
5 JKL	j k l 5 κ λ
6 MNO	m n o 6 ñ ö ø ó ò ô õ μ ν ω ώ
7 PQRS	p q r s 7 π ß σ
8 TUV	t u v 8 θ ü ú ù û τ
9 WXYZ	w x y z 9 ξ ψ
0+	+ - 0 x * / \ [ ] = > < # §

Nota: *Esta tabela pode não reflectir o conjunto de caracteres exacto disponível no seu telefone.*

Utilizar Modo de Símbolos

O telefone oferece uma forma alternativa de introduzir caracteres de símbolos numa mensagem. Prima ⓜ > **Método de Escrita** a partir de qualquer ecrã de introdução de texto e seleccione a opção de menu **Símbolo**.

Faça Isto		Para
1	Prima uma tecla numérica uma vez	apresentar as respectivas opções de símbolos na parte inferior do visor Consulte "Tabela de Símbolos" na página 43.
2	Prima ⊛ **ou** Prima a tecla numérica várias vezes	realçar o símbolo pretendido
3	Prima **SELEC** (●)	introduzir o símbolo no cursor a piscar

Tabela de Símbolos

Utilize esta tabela como manual para introduzir caracteres no modo de símbolos.

1	espaço . ? ! , @ _ & ~ : ; " - ( ) ' ¿ ¡ % £ $ ¥ ¤ €
2 ABC	@ _ \
3 DEF	/ : ;
4 GHI	" & '

5 JKL	( ) [ ] { }
6 MNO	¿ ¡ ~
7 PQRS	< > =
8 TUV	$ £ ¥ ¤ €
9 WXYZ	# % *
0+	+ - x * / = > < # §

Utilizar o Método de Introdução de Texto Previsível com o Software iTAP™

O software iTAP™ oferece um método de introdução de texto previsível que permite introduzir uma palavra utilizando um toque por letra.

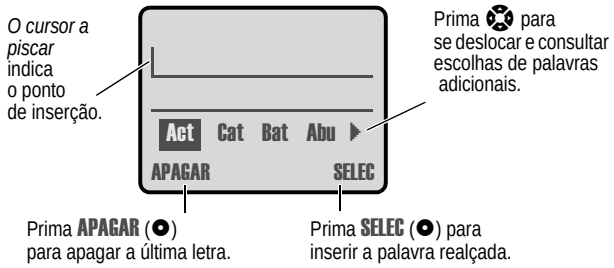
Prima ⓜ > **Método de Escrita** a partir de qualquer ecrã de introdução de texto e seleccione a opção de menu **iTAP**.

Introduzir Palavras

Faça Isto		Para
1	Prima uma tecla numérica uma vez	introduzir a primeira letra da palavra As letras associadas à tecla são mostradas na parte inferior do visor.
2	Prima as teclas numéricas (uma por letra)	introduzir o resto da palavra São mostradas combinações de letras e palavras alternativas na parte inferior do visor. As opções de palavra são actualizadas a cada toque de tecla.
3	Prima ⊛	realçar a palavra pretendida

Faça Isto	Para
4 Prima **SELEC** (●)	introduzir a palavra no cursor a piscar É inserido um espaço automaticamente a seguir à palavra.

Por exemplo, para escrever a palavra "act," prima 2 ABC 2 ABC 8 TUV. O visor mostra:


O cursor a piscar indica o ponto de inserção.
Prima para se deslocar e consultar escolhas de palavras adicionais.
Act Cat Bat Abu
APAGAR
SELEC
Prima APAGAR (●) para apagar a última letra.
Prima SELEC (●) para inserir a palavra realçada.

Introduzir Novas Palavras

Pode introduzir uma palavra que não seja reconhecida pelo software iTAP. Se a palavra não for apresentada:

Faça Isto	Para
1 Prima **APAGAR** (●) uma ou mais vezes	eliminar letras até ver uma combinação de letras que corresponda ao início da palavra
2 Prima	realçar uma letra ou uma combinação de letras

Faça Isto		Para
3	Prima **SELEC** (●) e, em seguida, prima ⊗ para a esquerda	mudar o cursor de introdução de texto para a esquerda e "bloquear" a parte seleccionada da palavra
4	Continue a introduzir letras e a realçar combinações de letras	escrever a palavra

Introduzir Pontuação

Prima	Para
1 ou 0	introduzir pontuação ou outros caracteres tal como mostrado na “Tabela de Caracteres” na página 42

Utilizar Primeiro Caracter em Maiúsculas

O primeiro caracter da primeira palavra de uma frase fica automaticamente em maiúsculas, com as palavras seguintes em minúsculas.

Prima	Para
⊗ para cima ou para baixo	alterar as palavras para o primeiro caracter em maiúsculas, todos os caracteres em maiúsculas ou todos os caracteres em minúsculas

Introduzir Números

Faça Isto		Para
1	Introduza o primeiro dígito e realce-o	colocar o software iTAP no modo de introdução de números
2	Prima teclas numéricas	adicionar dígitos ao número
3	Prima **SELEC** (●)	introduzir o número no cursor a piscar

Eliminar Letras e Palavras

Coloque o cursor à direita do texto que pretende eliminar e, em seguida, efectue os seguintes procedimentos:

Faça Isto	Para
Prima **APAGAR** (●)	eliminar uma letra de cada vez
Mantenha premido **APAGAR** (●)	eliminar toda a mensagem

Guardar o Seu Nome e Número

Para guardar ou editar as informações de nome e número de telefone do utilizador no cartão SIM:

Encontrar a Função ☰ > **Opções do Telef.**
> **Estado do Telefone**
> **Meus Núms. Telefone**

Definir a Hora e a Data

É necessário configurar a hora e data correctas no telefone para utilizar a agenda.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **Hora e Data**

Alterar a Linha Activa

Alterar a linha telefónica activa para efectuar e receber chamadas a partir do outro número de telefone.

Nota: *Esta opção só está disponível para cartões SIM activados para duas linhas.*

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Estado do Telefone** > **Linha Activa**

Conservar a Bateria

Algumas redes e telefones incluem uma definição para economizar bateria, que permite conservar a bateria.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **Econ. Bateria**

Monitorizar a Carga da Bateria

Para visualizar um indicador de carga da bateria detalhado:

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Estado do Telefone** > **Indicador de Bateria**

Visualizar Especificações do Telefone

Para visualizar as especificações das funções do telefone (se disponíveis a partir do fornecedor de serviços):

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Estado do Telefone** > **Outras Informações**

Funções de Chamada

Para obter instruções básicas sobre como efectuar e atender uma chamada, consulte a página 28.

Ver o seu Número de Telefone

Nota: *É necessário que o seu número de telefone esteja guardado no cartão SIM para utilizar esta função. Consulte a página 47.*

A partir do visor inactivo:

Prima	Para
☰ #	ver o seu número de telefone

Durante uma chamada:

Prima	Para
☰ > **Meus Núms. Telefone**	ver o seu número de telefone

Remarcar um Número

Prima	Para
1	ver a lista de chamadas marcadas
2	se deslocar para a entrada que pretende chamar
3	remarcar o número

Utilizar a Identificação do Autor da Chamada

Chamadas Recebidas

A identificação da linha que efectua a chamada (identificação do autor da chamada) apresenta o número de telefone das chamadas recebidas.

O telefone apresenta o nome do autor da chamada quando este se encontra guardado na lista telefónica ou **A Receber Chamada** quando a informação de identificação do autor da chamada não está disponível.

Nota: *Não é possível ver a informação de identificação do autor da chamada recebida quando utilizar a opção de atendimento abrir tampa para atender chamada. Para desactivar esta opção de atendimento, consulte a página 106.*

Chamadas Efectuadas

É possível mostrar ou ocultar o seu número de telefone como identificação para as chamadas que efectua.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Opções de Chamadas** > **Restringir ID**

É possível substituir a predefinição de identificação do autor da chamada quando efectua uma chamada. Durante a marcação (com dígitos visíveis no visor):

Prima	Para
Ⓜ > **Restringir ID**/ **Mostrar ID**	ocultar ou mostrar a identificação do autor da chamada para a chamada seguinte

Cancelar uma Chamada Recebida

Enquanto o telefone estiver a tocar a ou vibrar:

Prima	**Para**
ou **IGNORAR** (⊙)	cancelar a chamada recebida

Dependendo das definições do telefone e/ou da subscrição do serviço, a chamada pode ser desviada para outro número ou o autor da chamada pode ouvir um sinal de ocupado.

Desactivar um Alerta de Chamada

É possível desactivar o alerta de chamada recebida antes de responder à chamada.

Prima	**Para**
qualquer tecla de volume	desactivar o alerta

Ligar para um Número de Emergência

O fornecedor de serviços programa um ou mais números de telefone de emergência, como o 112, que podem ser marcados em qualquer circunstância, mesmo quando o telefone está bloqueado ou sem o cartão SIM inserido.

Nota: *Os números de emergência variam conforme o país. Os números de emergência pré-programados do seu telefone poderão não funcionar em todos os locais e, por vezes, não é possível efectuar uma chamada de emergência devido a questões de rede, ambientais ou interferências.*

Prima		Para
1	teclas do teclado	marcar o número de emergência
2		ligar para o número de emergência

Marcar Números Internacionais

Para marcar o código de acesso internacional local:

Faça Isto	Para
Prima e mantenha premido 0+	inserir o código de acesso internacional (+) do país de onde está a fazer a chamada

Ver Últimas Chamadas

O telefone mantém listas das chamadas recentemente recebidas e marcadas, ainda que a ligação não tenha sido estabelecida. As listas são apresentadas por ordem das mais recentes para as mais antigas. As entradas mais antigas são eliminadas à medida que as mais recentes vão sendo adicionadas.

Atalho: Prima para ir directamente para a lista de chamadas marcadas a partir do visor inactivo.

Encontrar a Função > Últimas Chamadas

Prima		Para
1		se deslocar para Chamadas Recebidas ou Cham. Efectuadas
2	SELEC (●)	seleccionar a lista
3		se deslocar para uma entrada ***Nota:*** *✓ significa que a ligação foi estabelecida.*

Prima	Para
4	chamar o número da entrada
ou	
VER (●)	ver os detalhes da entrada
ou	
≡	abrir o menu **Últimas Chamadas** para efectuar outros procedimentos tal como descrito na lista que se segue

O menu **Últimas Chamadas** inclui as seguintes opções:

Opção	Descrição
Guardar	Criar uma entrada de lista telefónica com o número no campo **Nº**.
Apagar	Eliminar a entrada.
Apagar Todas	Eliminar todas as entradas na lista.
Restringir ID/ Mostrar ID	Ocultar ou mostrar a identificação do autor da chamada para a chamada seguinte.
Enviar Mensagem	Abrir uma nova mensagem de texto com o número no campo **Para**.
Alterar Número	Adicionar dígitos após número.
Adic. Números	Anexar um número da lista telefónica ou da lista de últimas chamadas.
Enviar Tons	Enviar o número para a rede como tons DTMF.

Opção	Descrição
Falar e Fax	Falar e enviar um fax na mesma chamada. Consulte a página 121.

Devolver uma Chamada Não Atendida

O telefone mantém um registo das chamadas não atendidas e apresenta:

- o indicador (chamada não atendida)
- **X Cham. N/Atendidas**, sendo **X** o número de chamadas não atendidas

Prima	Para
1 VER (●)	ver a lista de chamadas recebidas
2	seleccionar uma chamada para devolver
3	efectuar a chamada

Utilizar o Bloco de Notas

O telefone guarda as mais recentes cadeias de dígitos introduzidas no teclado numa localização temporária de memória chamada *bloco de notas*. Estas podem ser um número de telefone para o qual ligou ou um número introduzido sem que a ligação tenha sido estabelecida. Para obter o número guardado no bloco de notas:

Encontrar a Função > Últimas Chamadas > Bloco de Notas

Prima	Para
	ligar o número
ou	
	abrir o **Menu Marcação** para anexar um número ou inserir um caracter especial
ou	
GUARDAR (●)	criar uma entrada de lista telefónica com o número no campo **Nº**

Anexar um Número

Durante a marcação (com dígitos visíveis no visor):

Prima	Para
> **Adic. Números**	anexar um número da lista telefónica ou da lista de últimas chamadas

Marcar Com Marcação Rápida

A cada entrada guardada na lista telefónica é atribuído um número de *marcação rápida* exclusivo que identifica a localização onde a entrada está guardada na memória do telefone ou no cartão SIM. Para marcar rapidamente uma entrada da lista telefónica:

Prima		Para
1	teclas do teclado	introduzir o número de marcação rápida para a entrada que pretende chamar
2	#	apresentar o número
3		chamar a entrada

Ligar Com Marcação de Uma Tecla

Para chamar as entradas 1 a 9 da lista telefónica, basta premir e manter premido o número de marcação rápida de um dígito durante um segundo.

Sugestão: É necessário especificar a lista de números de telefone que pretende utilizar com esta função: lista telefónica da memória do telefone ou lista telefónica do cartão SIM. Consulte a página 95.

Utilizar o Correio de Voz

É possível ouvir as mensagens de correio de voz ligando para o número de telefone do correio de voz da rede. As mensagens de correio de voz são guardadas na rede, e não no telefone.

Guardar o Número do Correio de Voz

Se guardar o número do correio de voz no telefone, será mais fácil ouvir novas mensagens de correio de voz. Em muitos casos, este procedimento é efectuado pelo fornecedor de serviços.

Encontrar a Função ☰ > **Mensagens**
☰ > **Núm. Correio Voz**

Prima		**Para**
1	teclas do teclado	introduzir o número de telefone do correio de voz
2	**OK** (●)	guardar o número

Receber uma Mensagem de Correio de Voz

Quando receber uma mensagem de correio de voz, o telefone mostra o indicador (mensagem de voz em espera) e uma notificação **Novas Msgs de Voz**.

Prima	Para
CHAMAR (●)	ouvir a mensagem

Se os avisos estiverem activados, o telefone envia um aviso a intervalos regulares até que o utilizador feche a notificação de nova mensagem, oiça a mensagem ou desligue o telefone.

Ouvir uma Mensagem de Correio de Voz

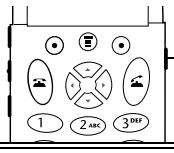
Encontrar a Função ☰ > **Mensagens** > **Correio de Voz**

O telefone liga para o número do correio de voz. Se não tiver guardado um número de correio de voz, o telefone solicita-lhe que o faça.

Marcação de Voz

Para marcar por voz um número de telefone guardado na lista telefónica:

Faça Isto	Para
Prima e liberte a tecla de voz e diga o nome de voz da entrada (em dois segundos)	chamar a entrada da lista telefónica



Para gravar um nome de voz, consulte a página 87.

Utilizar Chamada em Espera

Durante uma chamada, ouvirá um toque de alerta para indicar que recebeu uma segunda chamada.

Prima		Para
1		atender a nova chamada
2	**MUDAR** (●)	alternar entre chamadas
	ou	
	LIGAR (●)	ligar as duas chamadas
	ou	
	● > **Terminar Chamada em Espera**	terminar a chamada em espera

É necessário activar a chamada em espera para utilizar a função. Para activar ou desactivar a chamada em espera:

Encontrar a Função ● > **Opções do Telef.** > **Opções de Chamadas** > **Chamada em Espera**

Desviar uma Chamada

É possível desviar directamente as chamadas de voz, fax e/ou dados recebidas para outro número de telefone.

Configurar ou Cancelar o Desvio de Chamadas

As opções do desvio para chamadas de voz, fax ou dados são:

Todas as Cham. desviar todas as chamadas

Se N/Disponível	desviar chamadas se o telefone estiver indisponível
Detalhado	definir números de desvio diferentes se estiver sem rede, se não puder responder ou se o telefone estiver ocupado (*apenas para chamadas de voz*)
Desligado	não desviar chamadas

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Desvio de Chamadas**

Prima		**Para**
1	⊗	se deslocar para o tipo de chamadas que pretende desviar Desloque-se para **Cancelar Todos** para cancelar todo o desvio de chamadas.
2	**SELEC** (●)	ver os detalhes de desvio de chamadas
3	⊗	se deslocar para **Reencaminhar**
4	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Reencaminhar**
5	⊗	se deslocar para uma opção de desvio
6	**SELEC** (●)	guardar a opção
7	⊗	se deslocar para **Para** (para desvio **Detalhado**, desloque-se para **Quando Ocupado**, **Quando Não Atende**, ou **Se N/Acessível**)
8	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Para**

Prima		Para
9	teclas do teclado	introduzir o número de telefone para desvio
	ou	
	PROCURA (●)	seleccionar um número da lista telefónica ou da lista de últimas chamadas
10	**OK** (●)	guardar o número
11	**TERMIN** (●)	guardar as definições de desvio de chamadas

Nota: *Repita este procedimento para introduzir informações de desvio para outros tipos de chamada.*

Verificar Estado do Desvio de Chamadas

A rede pode guardar o estado do desvio de chamadas para o utilizador. Para confirmar as definições de desvio de chamadas da rede:

Encontrar a Função ⊜ > **Opções do Telef.** > **Desvio de Chamadas** > **Estado dos Desvios**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para **Voz**, **Fax**, ou **Dados**
2	**Ver** (●)	confirmar a definição da rede

Transferir uma Chamada

É possível anunciar que vai transferir uma chamada activa para outro número ou então, transferir a chamada directamente.

Anunciar a Transferência de Chamada

Encontrar a Função MENU > **Espera**

Prima		Para
1	teclas do teclado	marcar o número para o qual pretende transferir a chamada
2	SEND	ligar para o número e falar com a pessoa que atender
3	MENU	abrir o menu
4	NAV	se deslocar para **Transferir**
5	**SELEC** (OK)	seleccionar **Transferir**
6	**OK** (OK)	confirmar a transferência.

Não Anunciar a Transferência de Chamada

Encontrar a Função MENU > **Transferir**

Prima		Para
1	teclas do teclado	marcar o número para o qual pretende transferir a chamada
2	SEND	transferir a chamada

Barrar Chamadas

O barramento de chamadas permite limitar as chamadas efectuadas e recebidas. É possível limitar todas as chamadas, as chamadas para números internacionais ou as chamadas em roaming.

Encontrar a Função MENU > **Opções do Telef.** > **Segurança** > **Barramento Cham.**

Prima		Para
1	⊛	se deslocar para chamadas **Cham. a Efectuar** ou **A Receber...**
2	**ALTERAR** (●)	seleccionar a opção
3	⊛	se deslocar para uma opção de restrição
4	**SELEC** (●)	seleccionar a definição de restrição
5	teclas do teclado	introduzir o código de barramento de chamadas
6	**OK** (●)	apresentar o código

Colocar uma Chamada em Espera

Prima	Para
ESPERA (●) (se disponível) ou ≡ > **Espera**	colocar a chamada em espera

Fazer uma Chamada em Conferência

Ligue uma chamada activa e uma chamada em espera de forma a que todos os interlocutores possam falar.

Prima		Para
1	teclas do teclado	marcar o número do primeiro interlocutor
2	✆	ligar o número
3	**ESPERA** (●) (se disponível) ou ≡ > **Espera**	colocar a chamada em espera

Prima		Para
4	teclas do teclado	marcar o número do interlocutor seguinte
5		ligar o número
6	**LIGAR** (●)	ligar as duas chamadas
7		terminar todas as chamadas

Sugestão: Repita os passos 3-6 para adicionar interlocutores adicionais à chamada em conferência.

Mensagens e Chat

Mensagens de texto são mensagens breves que o utilizador pode enviar e receber.

Notas rápidas são mensagens de texto pré-escritas que é possível incorporar numa mensagem e enviar rapidamente.

É necessário configurar a caixa de entrada de mensagens *antes* de ser possível enviar e receber mensagens. O número de mensagens que a caixa de entrada pode conter depende do comprimento da mensagem e do número de outras mensagens e rascunhos guardados no telefone.

Configurar a Caixa de Entrada de Mensagens de Texto

Nota: *Em muitos casos, a configuração da caixa de entrada de mensagens de texto é efectuada pelo fornecedor de serviços.*

Encontrar a Função ☰ > **Mensagens**
☰ > **Config. Msg Texto**

Prima		Para
1	**ALTERAR** (●)	alterar o **Centro Serviço**
2	teclas do teclado	introduzir o número do centro de serviço que processa as mensagens de texto enviadas
3	**OK** (●)	guardar o número do centro de serviço
4	**ALTERAR** (●)	alterar o período **Expira Após**

Prima		Para
5	teclas do teclado	introduzir o período de expiração: o número de dias que a rede tenta enviar mensagens não entregues
6	**OK** (●)	guardar o período de expiração
7	**ALTERAR** (●)	alterar o **Tipo de Resposta**
8	⊗	se deslocar para o tipo de mensagens standard que pretende enviar: mensagens de texto SMS, correio electrónico, fax ou pager.
9	**OK** (●)	guardar o tipo de resposta
10	**ALTERAR** (●)	alterar a definição **Apagar**
11	⊗	se deslocar para o número de dias que pretende manter as mensagens na caixa de entrada ou para o número de mensagens que pretende guardar
12	**SELEC** (●)	seleccionar a definição de limpeza
13	**ALTERAR** (●)	alterar o número **Gateway de E-mail**
14	teclas do teclado	introduzir o número de porta do gateway de correio electrónico que processa as mensagens de correio electrónico enviadas
15	**OK** (●)	guardar o número do gateway
16	**TERMIN** (●)	guardar as definições da caixa de entrada de mensagens de texto

Enviar uma Mensagem de Texto

É possível enviar uma mensagem de texto para um ou mais destinatários. É possível introduzir manualmente o número de telefone ou endereço de correio electrónico de cada destinatário, ou seleccionar números/endereços a partir da lista telefónica ou da lista de últimas chamadas.

Nota: *Ao introduzir manualmente números e/ou endereços de correio electrónico, é necessário inserir um espaço entre cada entrada. Prima ⊛ para a direita para introduzir um espaço.*

Atalho: Introduza um número de telefone no visor inactivo e, em seguida, prima ⓜ > **Enviar Mensagem** para abrir uma nova mensagem de texto com o número no campo **Para**. Vá directamente para o passo 4 para continuar.

Encontrar a Função ⓜ > **Mensagens** > **Nova Mensagem**

Prima		Para
1	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Para**
2	teclas do teclado	introduzir um ou mais números de telefone e/ou endereços de correio electrónico **Sugestão:** Prima ⊛ para a direita para inserir um espaço entre cada número/endereço introduzido manualmente.
	ou	
	PROCURA (●)	seleccionar números/endereços da lista telefónica ou da lista de últimas chamadas
3	**OK** (●)	guardar a lista de destinatários
4	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Msg**

Prima		Para
5	teclas do teclado	introduzir a mensagem ***Nota:*** *O comprimento da mensagem é limitado. Quando se aproxima do limite, um contador no visor mostra quantos caracteres faltam para o atingir.*
	ou	
	PROCURA (●)	seleccionar e inserir uma mensagem de nota rápida (consulte abaixo)
6	**OK** (●)	guardar a mensagem
7	**TERMIN** (●)	terminar a mensagem
8	**SIM** (●)	enviar a mensagem
	ou	
	NÃO (●)	cancelar a mensagem ou guardá-la como rascunho.

Enviar uma Mensagem de Texto Pré-definida

As notas rápidas são mensagens de texto pré-escritas que é possível incorporar numa mensagem e enviar rapidamente (por exemplo, **Encontramo-nos às ...**). Também é possível criar notas rápidas novas.

Encontrar a Função ☰ > **Mensagens** > **Msgs Pré-Defin.**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para a nota rápida

Prima	Para
2 **LER** (●)	ler a nota rápida
ou	
☰	abrir o menu **Msgs Pré**- para efectuar outros procedimentos tal como descrito na lista que se segue

O menu **Msgs Pré**- inclui as seguintes opções:

Opção	Descrição
Nova	Criar uma nota rápida nova.
Editar	Editar a nota rápida.
Apagar	Eliminar a nota rápida.
Enviar	Abrir uma nova mensagem com a nota rápida no campo **Msg**.

Inserir Imagens e Sons numa Mensagem de Texto

É possível inserir imagens, animações e sons numa mensagem de texto à medida que a compõe.

Inserir um Ficheiro de Som ou Imagem

Introduza a mensagem como habitualmente. Quando chegar ao ponto em que pretende inserir um ficheiro de som ou imagem:

Prima	Para
1 ☰	abrir o menu **Mensagens**
2 ✣	se deslocar para **Inserir**

Prima		Para
3	**SELEC** (●)	apresentar uma lista dos itens que é possível inserir
4	⊗	se deslocar para **Imagem**, **Animação**, ou **Som**
5	**SELEC** (●)	seleccionar o tipo de ficheiro
6	⊗	realçar o ficheiro que pretende
7	**VER** (●) ou **REPROD** (●)	pré-visualizar o ficheiro
8	**INSERIR** (●)	inserir o ficheiro

Um indicador de tipo de ficheiro genérico identifica o tipo e a localização do ficheiro na mensagem de texto.

Notas:

- *O telefone pode permitir apenas imagens e sons pré-definidos numa mensagem. Estes ficheiros são indicados por um indicador ★ (objecto pré-definido).*
- *É possível inserir até cinco imagens numa mensagem.*

Visualizar ou Eliminar um Ficheiro Inserido

Para visualizar ou eliminar um ficheiro de som ou imagem numa mensagem que está a compor:

Prima		Para
1	⊗	colocar o cursor à direita do indicador de tipo de ficheiro
2	⊗ para a esquerda	realçar o indicador de tipo de ficheiro

Prima	Para
3 **SELEC** (●)	visualizar ou ouvir o ficheiro inserido
ou	
APAGAR (●)	eliminar o ficheiro inserido

Visualizar o Estado das Mensagens de Texto Enviadas

As mensagens de texto enviadas são guardadas na caixa de saída.

Encontrar a Função ⓜ > **Mensagens** > **Caixa de Saída**

As mensagens na caixa de saída são apresentadas por ordem das mais recentes para as mais antigas. Os seguintes indicadores mostram o estado da mensagem:

» = envio em curso	✉ = enviada
✕ = o envio falhou	

Receber uma Mensagem de Texto

Nota: *É necessário configurar a caixa de entrada de mensagens de texto antes de ser possível recebê-las. Consulte a página 64.*

Quando receber uma mensagem de texto, o telefone mostra o indicador ✉ (mensagem em espera) e uma notificação **Mensagem Nova**, e emite um alerta.

Prima	Para
LER (●)	abrir a mensagem (ou a caixa de entrada de mensagens de texto no caso de múltiplas mensagens)

Se os avisos estiverem activados, o telefone envia um aviso a intervalos regulares até que o utilizador feche a notificação de nova mensagem, leia a mensagem ou desligue o telefone.

Quando o telefone apresenta **Memória Cheia!**, é necessário eliminar algumas mensagens existentes para receber novas mensagens.

Ler, Bloquear ou Eliminar uma Mensagem de Texto

As mensagens da caixa de entrada de mensagens de texto são guardadas das mais recentes para as mais antigas. As mensagens mais antigas são eliminadas automaticamente tal como especificado pela definição de limpeza da caixa de entrada (consulte a página 64). Se pretende guardar uma mensagem, deve bloqueá-la para evitar que seja eliminada durante a limpeza.

Encontrar a Função Ⓜ > **Mensagens** > **Msgs. de Texto**

Prima	**Para**
1 ⊗	se deslocar para a mensagem Os seguintes indicadores mostram o estado da mensagem: ✉ = não lida ✉ = não lida (com anexo) ✉ = lida ✉ = lida (com anexo) ✉ = lida e bloqueada ✉ = lida e bloqueada (com anexo)
2 **LER** (●)	abrir a mensagem

Prima	Para
3 **GUARDAR** (●)	fechar a mensagem
ou	
APAGAR (●)	eliminar a mensagem
ou	
ⓜ	abrir o menu **Msgs. de Texto** para efectuar outros procedimentos tal como descrito na lista que se segue

O menu **Msgs. de Texto** inclui as seguintes opções:

Opção	Descrição
Chamada Resposta	Ligar para o número no cabeçalho da mensagem ou incorporado na mensagem.
Ir Para	Iniciar o microbrowser e ir para um endereço da Web (URL) incorporado na mensagem.
Responder	Abrir uma nova mensagem de texto com o endereço de correio electrónico ou número **Responder** do remetente no campo **Para**.
Reencaminhar	Abrir uma cópia da mensagem de texto com um campo **Para** vazio.
Bloquear/ Desbloquear	Bloquear ou desbloquear a mensagem.

Opção	Descrição
Guardar	Apresentar uma lista dos itens que é possível guardar, incluindo o número ou endereço de correio electrónico do remetente, e um ficheiro de som ou imagem seleccionado.
Apagar	Eliminar a mensagem.
Apagar Todas	Eliminar todas as mensagens da caixa de entrada.
Nova Mensagem	Abrir uma nova mensagem de texto.
Chat	Iniciar uma sessão de chat com o remetente. Consulte a página 77.
Configuração	Abrir o menu de configuração da caixa de entrada de mensagens de texto.

Guardar Imagens e Sons a Partir de uma Mensagem de Texto

As mensagens de texto recebidas poderão conter imagens, animações e sons. As imagens e animações são apresentadas à medida que a mensagem é lida. Um som começa a ser ouvido quando o utilizador se desloca para ou selecciona o indicador do ficheiro de som.

Estes objectos incorporados podem ser guardados no telefone e utilizados como imagens para protecção de ecrã e tons de alerta.

Guardar uma Imagem ou Ficheiro de Animação

Prima	Para
1 ⊛ para cima ou para baixo	realçar a imagem ou animação na mensagem

Prima		Para
2	☰	abrir o menu **Msgs. de Texto**
3	⊕	se deslocar para **Guardar**
4	**SELEC** (●)	apresentar uma lista dos itens que é possível guardar
5	⊕	se deslocar para **Anexo**
6	**SELEC** (●)	ver a imagem ou animação
7	**GUARDAR** (●)	ver opções de armazenamento
8	⊕	se deslocar para **Só Guardar** ou **Defin.C/ Screensaver**
9	**SELEC** (●)	seleccionar a opção
10	teclas do teclado	introduzir um nome para o ficheiro
11	**OK** (●)	guardar o ficheiro e, opcionalmente, defini-lo como imagem de protecção de ecrã

Para obter mais informações acerca da utilização de imagens e animações, consulte as páginas 164 e 107.

Guardar um Ficheiro de Som

É possível guardar um ficheiro de som e defini-lo como alerta de evento.

Prima		Para
1	⊕ para cima ou para baixo	realçar o indicador ficheiro de som na mensagem
2	☰	abrir o menu **Msgs. de Texto**
3	⊕	se deslocar para **Guardar**

Prima		Para
4	**SELEC** (●)	apresentar uma lista dos itens que é possível guardar
5	⊗	se deslocar para **Anexo**
6	**SELEC** (●)	ouvir o ficheiro de som
7	**GUARDAR** (●)	ver opções de armazenamento
8	⊗	se deslocar para **Só Guardar** ou **Definir Como Toque**
9	**SELEC** (●)	seleccionar a opção Se seleccionar **Só Guardar**, vá para o passo 13. Se seleccionar **Definir Como Toque**, o telefone mostra **Definir Como Quê?** e lista os eventos para os quais é possível definir um alerta.
10	⊗	se deslocar para o evento
11	**SELEC** (●)	seleccionar o evento
12	teclas do teclado	introduzir um nome para o ficheiro
13	**OK** (●)	guardar o som e, opcionalmente, defini-lo como alerta de evento

Para obter mais informações acerca da utilização dos ficheiros de som, consulte as páginas 97 e 99.

Ler Mensagens do Browser

O servidor da Web da rede pode enviar-lhe *mensagens de browser* que é possível ler no microbrowser.

Quando receber um alerta de mensagem de browser, o telefone mostra o indicador ✉ (mensagem em espera) e uma notificação **Nova Msg de Internet**, e emite um alerta.

Prima	**Para**
IR PARA (●)	iniciar o microbrowser e ver a mensagem
ou	
SAIR (●)	fechar a notificação de nova mensagem

Para ver as mensagens de alerta do browser em qualquer altura:

Encontrar a Função Ⓜ > **Mensagens** > **Msgs Internet**

Prima	**Para**
1 ✣	se deslocar para uma mensagem
2 **SELEC** (●)	abrir a mensagem

Ler Mensagens de Serviços de Informação

Mensagens de serviços de informação são mensagens de emissão que é possível receber, tais como actualizações da bolsa de valores ou notícias.

Quando receber uma mensagem longa de serviços de informação, o telefone mostra o indicador ✉ (mensagem em espera) e uma notificação **Nova Mensagem**, e emite um alerta.

Prima	Para
LER (●)	abrir a mensagem (ou a caixa de entrada de mensagens de serviços de informação no caso de múltiplas mensagens)

Mensagens de visualização rápida são mensagens curtas de serviços de informação que aparecem directamente no visor inactivo do telefone.

Faça Isto	Para
Leia a mensagem e prima ⓢ	ler e eliminar a mensagem de visualização rápida

Para ver as mensagens de serviços de informação em qualquer altura:

Encontrar a Função ⓜ > **Mensagens** > **Difusão Celular**

Prima	Para
1 ⊗	se deslocar para a mensagem
2 **LER** (●)	abrir a mensagem

Utilizar o Chat

É possível trocar mensagens de texto em tempo real com outro utilizador de telefone sem fios numa *sessão de chat*. As mensagens de texto enviadas aparecem imediatamente no telefone do seu interlocutor.

Iniciar uma Sessão de Chat

Encontrar a Função Ⓜ > **Chat**
Ⓜ > **Nova Sessão de Chat**

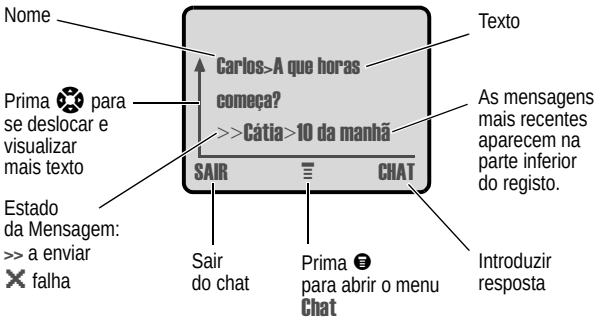
Prima		**Para**
1	teclas do teclado	introduzir o **Nome do Chat:**
2	**OK** (●)	guardar o **Nome do Chat:**
3	teclas do teclado	introduzir o número de telefone do interlocutor
	ou	
	PROCURA (●)	seleccionar um número da lista telefónica ou da lista de últimas chamadas
4	**OK** (●)	guardar o número
5	teclas do teclado	introduzir a primeira mensagem de chat
	ou	
	PROCURA (●)	seleccionar e inserir uma mensagem de nota rápida (consulte a página 67)
6	**OK** (●)	enviar a mensagem de chat O telefone mostra o registo de chat. >> aparece junto à mensagem, até que esta seja enviada. Quando o interlocutor responde, a resposta aparece abaixo do texto original.
7	**CHAT** (●)	introduzir uma resposta para o interlocutor
8	**OK** (●)	enviar a resposta

Notas:

- *É possível iniciar uma sessão de chat a partir de uma mensagem de texto. Prima ⓜ e seleccione* **Chat** *para iniciar uma nova sessão com o número* **Responder** *do remetente no campo* **Para**.
- *Quando o telefone apresenta* **Memória Cheia!**, *é necessário eliminar algumas mensagens existentes da caixa de entrada, caixa de saída ou pasta de rascunhos, para receber novas mensagens de chat.*

Utilizar o Registo de Chat

O registo de chat apresenta as mensagens trocadas numa sessão de chat.



O menu **Chat** inclui as seguintes opções:

Opção	Descrição
Nova Sessão de Chat	Abrir uma nova sessão de chat.
Chamar Interlocutor	Chamar o interlocutor.

Opção	Descrição
Chamar Número	Chamar o número listado no registo de chat.
Guardar Número	Criar uma entrada de lista telefónica para o número listado no registo de chat.
Terminar Chat	Terminar a sessão de chat.
Ir para o Início	Ir para o início do registo de chat.
Ir para o Final	Ir para o fim do registo de chat.
Limpar Registo	Apagar todo o texto do registo de chat.
Enviar de Novo	Reenviar a mensagem de chat mais recente, caso tenha ocorrido uma falha.
Enviar Mensagem	Criar uma nova mensagem de chat.

Responder a Mensagem de Chat

Quando receber uma mensagem de chat, o telefone mostra **Chat de** *(nome)*, e emite um alerta.

Prima	Para
ACEITAR (●)	aceitar a sessão de chat
IGNORAR (●)	recusar a sessão de chat

Se os avisos estiverem activados, o telefone envia um aviso a intervalos regulares até que o utilizador responda à notificação de chat ou desligue o telefone.

Se receber outro pedido de chat durante uma sessão em curso, o novo pedido aparece como uma mensagem de texto recebida, com o *nome* do solicitador no início da mensagem.

Terminar uma Sessão de Chat

Prima		Para
1	ⓜ	abrir o menu **Chat**
2	⊛	se deslocar para **Terminar Chat**
3	**SELEC** (●)	seleccionar **Terminar Chat**
4	**SIM** (●)	terminar a sessão de chat

Uma sessão de chat também termina se desligar o telefone, atender uma chamada recebida ou iniciar uma nova sessão de chat.

O interlocutor não é informado quando a sessão de chat termina. Se o interlocutor enviar mais texto de chat, o telefone processa-o como uma mensagem de texto recebida, com o nome do interlocutor no início da mensagem.

Se sair do registo de chat sem seleccionar **Terminar Chat**, e o interlocutor enviar outra mensagem, o telefone informa-o e acrescenta a mensagem ao registo de chat. É possível reentrar na sessão voltando ao registo de chat.

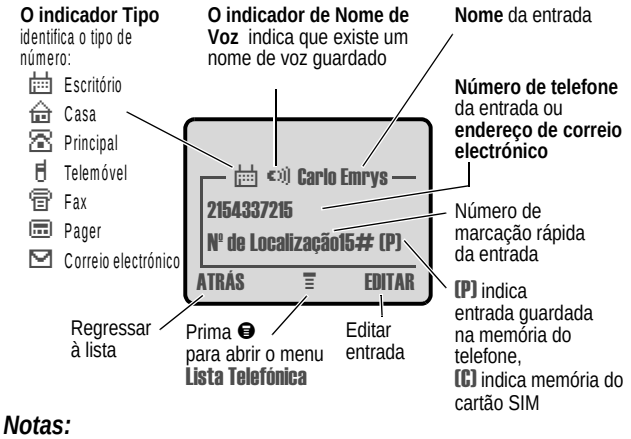
Configurar a Lista Telefónica

É possível guardar uma lista de nomes e números de telefone ou endereços de correio electrónico na lista telefónica do telemóvel.

Para visualizar os nomes guardados na lista telefónica, prima ⓜ > **Lista Telefónica** a partir do visor inactivo. Desloque-se para um nome e prima **VER** (⊙) para visualizar detalhes da entrada da lista telefónica tal como apresentado abaixo.

Atalho: Prima ⊗ para baixo a partir do visor inactivo para abrir a lista telefónica.

Ver os Detalhes da Entrada


O indicador Tipo identifica o tipo de número:
Escritório
Casa
Principal
Telemóvel
Fax
Pager
Correio electrónico
O indicador de Nome de Voz indica que existe um nome de voz guardado
Nome da entrada
Número de telefone da entrada ou **endereço de correio electrónico**
Carlo Emrys
2154337215
Nº de Localização15# (P)
ATRÁS
EDITAR
Número de marcação rápida da entrada
(P) indica entrada guardada na memória do telefone, **(C)** indica memória do cartão SIM
Regressar à lista
Prima ⓜ para abrir o menu **Lista Telefónica**
Editar entrada

Notas:

- *Quando vir um alerta de toque distintivo para uma entrada, a definição* **Identificação do Chamador** *aparece abaixo do número de marcação rápida.*
- *As entradas guardadas no cartão SIM não contêm informações de* **Tipo**, **Registo de Voz** *ou* **Identificação do Chamador**.

Guardar uma Entrada da Lista Telefónica

É necessário um número de telefone ou endereço de correio electrónico para uma entrada da lista telefónica. Todas as outras informações são opcionais.

É possível guardar uma entrada no telefone ou no cartão SIM. As entradas de lista telefónica de 1 a 1000 (números de marcação rápida entre 1 e 1000) são guardadas no telefone, e as entradas numeradas a partir de 1001 são guardadas no cartão SIM. O número total de entradas que é possível guardar no cartão SIM depende do fornecedor de serviços.

Atalho: Prima ⊗ para cima a partir do visor inactivo para abrir a lista telefónica e ir para [**Nova Entrada**].

Atalho: Introduza um número de telefone no visor inactivo e, em seguida, prima **GUARDAR** (●) para criar uma entrada de lista telefónica com o número no campo **Nº**. Vá directamente para o passo 3 para continuar.

Introduzir Informações

Encontrar a Função ☰ > **Lista Telefónica**
☰ > **Nova**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para **Número de Telefone** ou **Endereço de E-mail**
2	**SELEC** (●)	seleccionar o tipo de entrada
3	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Nome**
4	teclas do teclado	introduzir o nome para a entrada
5	**OK** (●)	guardar o nome
6	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Nº** ou **E-Mail**

Prima		Para
7	teclas do teclado	introduzir o número de telefone ou endereço de correio electrónico
8	**OK** (●)	guardar o número de telefone ou endereço de correio electrónico
9	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Tipo**
10	⊗	se deslocar para o tipo de número
11	**SELEC** (●)	seleccionar o tipo de número
12	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Guardar no** se pretender alterar a localização física da entrada
13	⊗	se deslocar para **Telefone** ou **Cartão SIM**
14	**SELEC** (●)	definir a localização de armazenamento
15	**GRAVAR** (●) **ou** Vá para o passo16 se não pretender um nome de voz	gravar um **Registo de Voz** para a entrada, se o pretender
16	⊗	se deslocar para **Nº de Localização** O próximo número de marcação rápida disponível é atribuído a uma nova entrada da lista telefónica.
17	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Nº de Localização** se pretender alterá-lo

Prima	Para
18 teclas do teclado	introduzir um número de marcação rápida diferente, se desejar
19 **OK** (●)	guardar o número de marcação rápida
20 **ALTERAR** (●)	seleccionar **Identificação do Chamador** se pretender definir um alerta de toque distintivo para o número de telefone O telefone utiliza o alerta para o avisar quando receber uma chamada deste número de telefone. Consulte a página 98.
21 ⊗	se deslocar para o alerta pretendido
22 **SELEC** (●)	guardar o alerta de identificação de toque
23 **SELEC** (●)	seleccionar **MAIS** se pretender criar outra entrada com o mesmo **Nome** É necessário utilizar um **Tipo** diferente para cada número.

Terminar a Entrada da Lista Telefónica

Quando terminar de introduzir informações para uma entrada de lista telefónica:

Prima	Para
TERMIN (●)	guardar a entrada

Guardar um Código PIN Com o Número de Telefone

É possível guardar um código PIN com o número de telefone para chamadas que necessitem de dígitos adicionais (por exemplo, fazer uma chamada de cartão telefónico ou obter mensagens de voz ou de um atendedor de chamadas). Insira um ou mais dos caracteres que se seguem na sequência de marcação para assegurar que o número é marcado e ligado correctamente:

Prima	Para
MENU > **Inserir Pausa**	inserir um caracter **p** (pausa) O telefone marca os dígitos precedentes, espera que a chamada seja ligada e, em seguida, envia os dígitos restantes.
MENU > **Inserir Espera**	inserir um caracter **w** (espera) O telefone marca os dígitos precedentes, espera que a chamada seja ligada e, em seguida, pede-lhe uma confirmação antes de enviar os dígitos restantes.
MENU > **Inserir 'n'**	inserir um caracter **n** (número) O telefone solicita um número antes de marcar a chamada. O número introduzido é inserido na sequência de marcação no lugar do caracter **n**

Notas:

- *É possível introduzir até 32 dígitos para uma entrada de lista telefónica guardada no telefone. O número máximo pode variar para entradas guardadas no cartão SIM. Cada caracter conta como um dígito.*
- *Não é possível guardar números que contenham um caracter* **w** *ou* **n** *no cartão SIM.*

Gravar um Nome de Voz para uma Entrada da Lista Telefónica

É possível gravar um nome de voz para uma entrada na lista telefónica nova ou existente. Um nome de voz permite chamar a entrada da lista telefónica utilizando a marcação de voz (consulte a página 88).

Sugestão: Faça a gravação num local sossegado. Segure o telefone a cerca de 10 centímetros da boca e fale directamente para o telefone num tom de voz normal.

Encontrar a Função Ⓜ > **Lista Telefónica**

Faça Isto		**Para**
1	Prima ⊛	se deslocar para a entrada
2	Prima **VER** (●)	ver os detalhes da entrada
3	Prima **EDITAR** (●)	editar a entrada
4	Prima ⊛	se deslocar para **Registo de Voz**
5	Prima **GRAVAR** (●)	iniciar a gravação
6	Prima e liberte a tecla de voz e diga o nome da entrada (em dois segundos)	gravar o nome de voz

Faça Isto		Para
7	Prima e liberte a tecla de voz e repita o nome	confirmar o nome de voz
8	Prima **TERMIN** (●)	guardar o nome de voz

Marcar uma Entrada da Lista Telefónica

Utilize um dos seguintes procedimentos para chamar um número (ou enviar uma mensagem de texto para um endereço de correio electrónico) guardado no telefone.

Lista Telefónica

Encontrar a Função Ⓜ > **Lista Telefónica**

Prima		Para
1	letra da tecla do teclado	ir para entradas que comecem por essa letra (opcional)
2	⊛	se deslocar para a entrada
3	✆	efectuar a chamada

Marcação de Voz

Faça Isto	Para
Prima e liberte a tecla de voz e diga o nome da entrada (em dois segundos)	efectuar a chamada

Para marcar rapidamente uma entrada da lista telefónica, consulte a página 55. Para chamar uma entrada utilizando a marcação de uma tecla, consulte a página 56.

Editar uma Entrada da Lista Telefónica

Encontrar a Função Ⓜ > **Lista Telefónica**

Prima	Para
1 ⊗	se deslocar para a entrada
2 **VER** (●)	ver os detalhes da entrada
3 **EDITAR** (●)	editar a entrada

Edite a entrada tal como descrito nas páginas 83-85.

Eliminar uma Entrada da Lista Telefónica

Encontrar a Função Ⓜ > **Lista Telefónica**

Prima	Para
1 ⊗	se deslocar para a entrada
2 Ⓜ	abrir o menu **Lista Telefónica**
3 ⊗	se deslocar para **Apagar**
4 **SELEC** (●)	seleccionar **Apagar**
5 **SIM** (●)	confirmar a eliminação

Ordenar a Lista Telefónica

É possível ordenar a lista telefónica por nome (standard), número de marcação rápida, nome de voz ou endereço de correio electrónico.

Nota: *A ordenação por nome de voz é idêntica à ordenação por nome, embora as entradas com nome de voz apareçam primeiro.*

Encontrar a Função Ⓜ > **Lista Telefónica**

Prima		Para
1	⊜	abrir o menu **Lista Telefónica**
2	⊛	se deslocar para **Configuração**
3	**SELEC** (●)	seleccionar **Configuração**
4	⊛	se deslocar para **Ordenar Por**
5	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Ordenar Por**
6	⊛	se deslocar para **Nome**, **Nº de Localização**, **Registo de Voz** ou **E-Mail**
7	**SELEC** (●)	seleccionar a sequência de ordenação

Se seleccionar **Nº de Localização**, **Registo de Voz** ou **E-Mail**, o procedimento é concluído.

Se seleccionar **Nome**, é necessário especificar se pretende visualizar todos os números ou apenas o número principal para cada nome:

Prima		Para
8	**ALTERAR** (●)	alterar a preferência de visualização
9	⊛	se deslocar para **Contactos Primários** ou **Todos os Contactos**
10	**SELEC** (●)	seleccionar a preferência de visualização
11	**TERMIN** (●)	definir a preferência de visualização

Para definir o número de telefone principal de uma entrada, consulte o procedimento seguinte.

Sugestão: Quando a lista telefónica apresentar apenas números primários, é possível deslocar-se para um nome e premir ⊗ para a esquerda ou direita , para ver outros números associados ao nome.

Definir o Número de Telefone Principal para uma Entrada

Quando forem introduzidos vários números de telefone para o mesmo nome, é possível definir um deles como o principal.

Encontrar a Função ☰ > **Lista Telefónica**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para a entrada
2	☰	abrir o menu **Lista Telefónica**
3	⊗	se deslocar para **Definir Primário**
4	**SELEC** (●)	seleccionar **Definir Primário**
5	⊗	se deslocar para o número que pretende definir como número principal
6	**SELEC** (●)	definir o número principal

Consoante a ordenação da lista telefónica, o número principal é listado em primeiro lugar ou é o único número que aparece para uma entrada da lista telefónica. Consulte a página 89.

Copiar Entradas Entre o Telefone e o Cartão SIM

Nota: *Estes procedimentos não eliminam a entrada original.*

Copiar uma Única entrada

Encontrar a Função ☰ > **Lista Telefónica**

Prima		Para
1	⊛	se deslocar para a entrada
2	☰	abrir o menu **Lista Telefónica**
3	⊛	se deslocar para **Copiar Registo**
4	**SELEC** (●)	seleccionar **Copiar Registo** O telefone mostra o próximo número de marcação rápida disponível.
5	teclas do teclado	editar o número de marcação rápida **Sugestão:** Introduza um número de marcação rápida entre 1 e 1000 para copiar a entrada para o telefone. Introduza 1001 ou mais para copiar a entrada para o cartão SIM.
6	**OK** (●)	copiar a entrada para a nova localização de marcação rápida

Copiar Múltiplas Entradas

Encontrar a Função ☰ > **Lista Telefónica**

Prima		Para
1	☰	abrir o menu **Lista Telefónica**
2	⊛	se deslocar para **Copiar Registos**
3	**SELEC** (●)	seleccionar **Copiar Registos**
4	⊛	se deslocar para **De (início)**
5	**ALTERAR** (●)	seleccionar **De (início)**

Prima		Para
6	teclas do teclado	introduzir o menor número de marcação rápida do intervalo de entradas que pretende copiar
7	**OK** (●)	guardar o número
8	⊗	se deslocar para **De (fim)**
9	**ALTERAR** (●)	seleccionar **De (fim)**
10	teclas do teclado	introduzir o maior número de marcação rápida do intervalo de entradas que pretende copiar
11	**OK** (●)	guardar o número
12	⊗	se deslocar para **Até (início)**
13	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Até (início)**
14	teclas do teclado	introduzir o menor número de marcação rápida para a nova localização da entrada **Sugestão:** Introduza um número de marcação rápida entre 1 e 1000 para copiar entradas para o telefone. Introduza 1001 ou mais para copiar entradas para o cartão SIM.
15	**OK** (●)	guardar o número
16	**TERMIN** (●)	copiar as entradas

Verificar a Capacidade da Lista Telefónica

É possível verificar o espaço em memória disponível no telefone para guardar entradas de agenda e de lista telefónica, bem como o número de entradas de lista telefónica que é possível guardar no cartão SIM.

Encontrar a Função ⓜ > **Lista Telefónica**

Prima	Para
1 ⓜ	abrir o menu **Lista Telefónica**
2 ⊛	se deslocar para **Capac. do Telefone** ou **Capacidade do SIM**
3 **SELEC** (●)	seleccionar **Capac. do Telefone** ou **Capacidade do SIM** O telefone apresenta o indicador de memória do telefone ou o número de entradas de lista telefónica disponíveis no cartão SIM.

Sincronizar com Software TrueSync

É possível sincronizar entradas da lista telefónica entre o telefone e o computador ou dispositivo de bolso com o software Starfish TrueSync®, um produto acessório da Motorola. Consulte o manual do utilizador do TrueSync para obter mais informações.

Nota: *O software TrueSync foi concebido para sincronização com as funções básicas de muitos produtos de software e hardware de Gestão Pessoal de Informação (PIM: Personal Information Management).*

Definir Preferência de Marcação de Uma Tecla

É possível definir a marcação de uma tecla para chamar entradas da lista telefónica da memória do telefone ou da lista telefónica do cartão SIM.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para **Marcação 1 Tecla**
2	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Marcação 1 Tecla**
3	⊗	se deslocar para a lista pretendida
4	**SELEC** (●)	seleccionar a lista

Personalizar as Definições do Telefone

Personalizar Menus

É possível reordenar os itens no menu principal do telefone.

Encontrar a Função ⓜ > **Opções do Telef.** > **Personalizar** > **Menu Principal**

Prima	Para
1 ⊛	se deslocar para um item de menu
2 **SELEC** (●)	seleccionar o item de menu
3 ⊛	mover o item para uma nova localização no menu
4 **INSERIR** (●)	inserir o item de menu

Definir um Estilo de Toque

O telefone toca ou vibra para informar o utilizador de uma chamada recebida ou outro evento. Este toque ou vibração tem o nome de *alerta*. É possível seleccionar um de cinco estilos de toque diferentes:

- = toque alto
- = toque baixo
- = vibração
- = toque e vibração
- = silencioso

O indicador de estilo de toque no visor apresenta o estilo actual (consulte a página 30).

Cada estilo de toque contém definições para alertas de eventos específicos, identificação de toque e volume do toque e do teclado.

Seleccionar um Estilo de Toque

Encontrar a Função MENU > **Vibrar/Tocar** > **Tipo**

Prima	Para
1 ⊗	se deslocar para o estilo de toque
2 **SELEC** (●)	seleccionar o estilo de toque

Personalizar um Estilo de Toque

Alterar Definições de Estilo

É possível alterar os alertas que o informam sobre os seguintes eventos: chamadas recebidas, mensagens de texto, mensagens de correio de voz, chamadas de fax, alarmes e avisos. Quaisquer alterações efectuadas são guardadas no estilo de toque actual.

Encontrar a Função MENU > **Vibrar/Tocar** > *Alerta* **Detalhes**

Nota: *Alerta representa o estilo de toque actual.*

Prima	Para
1 ⊗	se deslocar para o evento
2 **ALTERAR** (●)	seleccionar o evento
3 ⊗	se deslocar para o alerta pretendido
4 **SELEC** (●)	seleccionar o alerta

Activar e Desactivar as Identificações de Toque

Quando as identificações de toque são activadas, o telefone utiliza alertas de toque distintivos para o informar sobre mensagens ou chamadas recebidas de entradas específicas guardadas na lista telefónica. Para atribuir uma identificação de toque a uma entrada na lista telefónica, consulte a página 83.

Encontrar a Função MENU > **Vibrar/Tocar** > *Alerta* **Detalhes**

Nota: *Alerta representa o estilo de toque actual.*

Prima	Para
1	se deslocar para **Identificações dos Chamadores**
2 **ALTERAR** (OK)	alterar a definição das identificações de toque
3	se deslocar para **Ligado** ou **Desligado**
4 **SELEC** (OK)	seleccionar a opção

Definir o Volume do Toque ou do Teclado

Encontrar a Função MENU > **Vibrar/Tocar** > *Alerta* **Detalhes**

Nota: *Alerta representa o estilo de toque actual.*

Prima	Para
1	se deslocar para **Volume de Toque** ou **Volume do Teclado**
2 esquerda ou direita	se deslocar para o volume pretendido
3 **OK** (OK)	confirmar o novo volume

Criar Tons de Alerta

É possível criar e guardar até 42 tons de alerta personalizados no telefone. Os tons aparecem na lista de alertas disponíveis.

Criar um Tom

Encontrar a Função Ⓜ > **Vibrar/Tocar** > **Meus Tons**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para [**Novo Tom**]
2	**SELEC** (●)	seleccionar [**Novo Tom**]
3	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Notas**
4	teclas do teclado	introduzir notas (consulte abaixo)
5	**OK** (●)	guardar as notas
6	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Nome**
7	teclas do teclado	introduzir o nome para o tom
8	**OK** (●)	guardar o nome
9	**TERMIN** (●)	guardar o tom

Introduzir Notas

Para criar um novo tom, utilize as teclas do teclado para introduzir notas. Para cada nota, é necessário especificar a oitava (opcional), o tom, o comprimento e o modificador de comprimento (opcional). Prima uma tecla várias vezes para percorrer as opções disponíveis e introduza o caracter necessário, tal como é descrito nas listas que se seguem.

Oitava

A predefinição para um novo tom é a quarta oitava.

Tecla	Visor	Descrição
0+	*	introduza * seguido de um número (0 a 8) para definir a oitava

Notas e Pausas

Tecla	Visor	Descrição
0+	#	sustenido
	&	bemol
2 ABC	a	Lá
	b	Si
	c	Dó
3 DEF	d	Ré
	e	Mi
	f	Fá
4 GHI	g	Sol
7 PQRS	r	pausa

Comprimentos e Modificadores

Tecla	Visor	Descrição
0+	0	semibreve
1 .@	1	mínima
2 ABC	2	semínima
3 DEF	3	colcheia
4 GHI	4	semicolcheia

Tecla	Visor	Descrição
5 JKL	5	fusa
1 .@	.	nota com ponto
	:	nota com dois pontos
	;	nota com 2/3 de comprimento

Repetir Caracteres

Tecla	Visor	Descrição
9 WXYZ	[,] e @	Utilize parêntesis para encerrar a sequência de notas a repetir. Depois da sequência, introduza @ seguido do(s) dígito(s) que definem o número de repetições.

Sequência de Introdução de Notas

	Faça Isto	Acção
1	Definir a oitava (opcional)	Defina a oitava (*0 a *8) *antes* de seleccionar a nota. A oitava aplica-se à nota e a todas as notas seguintes até o utilizador a alterar novamente.
2	Definir uma nota para sustenido ou bemol, se necessário	Introduza um sustenido ou bemol (# ou &) *após* seleccionar a nota.
3	Seleccionar a nota (necessário)	Prima uma tecla do teclado.

Faça Isto		Acção
4	Definir o comprimento (necessário)	Defina o comprimento (**0** a **5**) *após* seleccionar a nota. Se não especificar um comprimento, é aplicado à nota um comprimento **2** (semínima).
5	Modificar comprimento (opcional)	Introduza um modificador de comprimento (. , : , ou ;) *após* definir o comprimento.

É possível efectuar as seguintes tarefas ao criar um tom:

Tarefa	Acção
Inserir uma pausa	Introduza uma ou mais pausas (caracteres **r**) conforme necessário na sequência do tom. Defina o comprimento da pausa (**0** a **5**) *após* a pausa, como para uma nota.
Repetir uma sequência de notas	Utilize **[** e **]** para agrupar uma sequência de notas. Depois da sequência, introduza **@** seguido de um número para definir o número de repetições.
Ouvir um tom novo à medida que o compõe	Prima **S** para entrar no menu **Compor**, e seleccione **Reproduzir Todas** para reproduzir as notas introduzidas.

Exemplo

Prima as seguintes teclas para criar esta sequência de notas e pausas na terceira oitava: **Dó** (semínima), **Mi bemol** (semínima), **meia pausa** e **Sol** (semibreve).

Prima		Para	Visor
1	0+ 0+ 3 DEF 3 DEF 3 DEF 3 DEF	definir terceira oitava	*3
2	2 ABC 2 ABC 2 ABC	introduzir **Dó**	c
3	2 ABC 2 ABC 2 ABC 2 ABC	definir comprimento como semínima	2
4	0+ 0+ 0+ 0+	introduzir símbolo bemol	&
5	3 DEF 3 DEF	introduzir **Mi bemol**	e
6	2 ABC 2 ABC 2 ABC 2 ABC	definir comprimento como semínima	2
7	7 PQRS	introduzir **pausa**	r
8	1 _@	definir comprimento como meia pausa	1
9	4 GHI	introduzir **Sol**	g
10	0+	definir comprimento como semibreve	0

Ouvir um Tom

Encontrar a Função Ⓜ > **Vibrar/Tocar** > **Meus Tons**

Prima		Para
1	⊛	se deslocar para o tom
2	Ⓜ	abrir o menu **Toques**
3	⊛	se deslocar para **Reproduzir**
4	**SELEC** (●)	seleccionar **Reproduzir**
5	**REPROD** (●)	ouvir novamente o tom
	ou	
	CANCEL (●)	regressar à lista de meus tons

Editar um Tom

Não é possível editar os tons de alerta pré-definidos incluídos no telefone. Para editar um tom de alerta personalizado:

Encontrar a Função Ⓜ > **Vibrar/Tocar** > **Meus Tons**

Prima		Para
1	⊛	se deslocar para o tom
2	**EDITAR** (●)	abrir os detalhes do tom
3	⊛	se deslocar para o item que pretende editar (**Nome** ou **Notas**)
4	**ALTERAR** (●)	seleccionar o item
5	teclas do teclado	introduzir notas ou texto novos
6	**OK** (●)	guardar o texto ou notas novos
7	**TERMIN** (●)	guardar as alterações

Eliminar um Tom

Não é possível eliminar os tons de alerta pré-definidos incluídos no telefone. Para eliminar um tom de alerta personalizado:

Encontrar a Função Ⓜ > **Vibrar/Tocar** > **Meus Tons**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para o tom
2	Ⓜ	abrir o menu **Toques**
3	⊗	se deslocar para **Apagar**
4	**SELEC** (●)	seleccionar **Apagar**
5	**SIM** (●)	confirmar a eliminação

Transferir um Tom

É possível transferir tons de alerta personalizados a partir da aplicação de microbrowser ou de uma mensagem de texto. Para transferir tons a partir do microbrowser, consulte a página 156. Para transferir tons a partir de uma mensagem de texto, consulte a página 73.

Enviar tons

É possível enviar tons de alerta para outros utilizadores de telefones sem fios. Para inserir um tom numa mensagem de texto, consulte a página 68.

Definir Avisos

Um aviso é um alerta que toca ou vibra a intervalos regulares para avisar o utilizador acerca de uma mensagem de correio de voz, de texto ou de chat recebida.

Encontrar a Função Ⓜ > **Vibrar/Tocar**
> *Alerta* **Detalhes** > **Avisos**

Nota: *Alerta representa o estilo de toque actual.*

Prima	Para
1 ⊛	se deslocar para **Sinal Sonoro** ou **Vibrar** para definir o tipo de alerta do aviso ou **Desligado** para desligar todos os avisos
2 **SELEC** (●)	seleccionar o alerta do aviso

Personalizar Teclas de Função

É possível atribuir novos comandos às teclas de função (esquerda ● e direita ●) e à tecla inteligente para aceder a diferentes itens do menu principal a partir do visor inactivo.

Encontrar a Função ⊜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Personalizar** > **Teclas**

Prima	Para
1 ⊛	se deslocar para **Direita** ou **Botão Inteligente**
2 **ALTERAR** (●)	seleccionar a tecla
3 ⊛	se deslocar para a nova função da tecla
4 **SELEC** (●)	confirmar a nova função

Definir Opções de Atendimento

É possível escolher um entre vários métodos diferentes para atender as chamadas recebidas.

Encontrar a Função ⊜ > **Opções do Telef.** > **Opções de Chamadas** > **Opções Atendimento**

Activar ou desactivar as seguintes opções de atendimento de chamada:

Multitecla	atender premindo qualquer tecla
Abrir P/Atender	atender abrindo a tampa

Definir uma Imagem de Protecção de Ecrã

É possível definir uma imagem ou animação como protecção de ecrã no visor inactivo do telefone. A imagem é apresentada quando não é detectada actividade durante um período de tempo especificado.

A imagem de protecção de ecrã é ajustada de forma a encher o visor, se necessário. Uma animação é repetida durante um minuto e, em seguida, é apresentado o primeiro frame da animação.

Encontrar a Função ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Personalizar** > **Screensaver**

Prima		**Para**
1	⊗	se deslocar para **Imagem**
2	**ALTERAR** (●)	abrir o visualizador de imagens
3	⊗ esquerda ou direita	se deslocar para uma imagem/ animação Desloque-se para **(Nenhum)** para desactivar a imagem de protecção de ecrã.
4	**SELEC** (●)	seleccionar a imagem
5	⊗	se deslocar para **Atraso**
6	**ALTERAR** (●)	definir o intervalo de atraso

Prima	Para
7	se deslocar para o intervalo de inactividade que acciona a protecção de ecrã
8 SELEC (●)	confirmar a definição do intervalo
9 TERMIN (●)	guardar as definições de protecção de ecrã

Personalizar o Texto no Visor

Para alterar a saudação apresentada quando o telefone é ligado.

Encontrar a Função ⊜ > Opções do Telef. > Personalizar > Saudação

Criar Atalhos

O telefone inclui vários atalhos standard. É possível criar atalhos personalizados adicionais para itens de menu frequentemente utilizados.

Atalhos Standard

Os seguintes atalhos são pré-programados no telefone. Não é possível editar ou eliminar estes atalhos.

Faça Isto	Para
Prima ⊜ e, em seguida, prima e mantenha premido ⊜ (em dois segundos)	aproximar/afastar a vista do visor do telefone

Faça Isto	Para
Prima a tecla de volume inferior (na definição de volume mais baixa)	mudar para alerta de vibração, e depois para alerta silencioso Prima a tecla de volume superior para regressar a alerta de vibração, e depois alerta de toque.
Prima MENU #	ver o seu número de telefone
Prima	ir para a lista de chamadas marcadas
Prima	sair do sistema de menu
Prima para baixo	abrir a lista telefónica
Prima para cima	abrir a lista telefónica e ir para [Nova Entrada]

Criar um Atalho

É possível criar um atalho no teclado *e* um atalho de voz opcional para aceder a um item de menu. Um atalho de voz permite-lhe ir directamente para o item de menu ao dizer o nome do atalho.

Sugestão: Faça a gravação num local sossegado. Segure o telefone a cerca de 10 centímetros da boca e fale directamente para o telefone num tom de voz normal.

	Faça Isto	Para
1	Prima MENU	entrar no sistema de menu
2	Prima	se deslocar para o item de menu
3	Prima e mantenha premido MENU	abrir o editor de atalhos

Faça Isto		Para
4	Prima **SIM** (●)	visualizar opções de atalhos
5	Prima **ALTERAR** (●)	alterar o número do atalho de teclado
	ou	
	Prima **TERMIN** (●)	seleccionar o número pré-definido
	ou	
	Prima ⊗	se deslocar para **Voz** para atribuir um atalho de voz
6	Prima **GRAVAR** (●)	iniciar a gravação
7	Prima e liberte a tecla de voz e diga o nome do atalho (em dois segundos)	gravar o nome do atalho
8	Prima e liberte a tecla de voz e repita o nome	confirmar o nome do atalho
9	Prima **CONCLUÍDO** (●)	guardar o nome do atalho

Utilizar um Atalho de Teclado

Prima		Para
1	⊜	abrir o menu
2	*o número do atalho de teclado*	ir para o item de menu ou efectuar a acção do menu

Seleccionar um Atalho da Lista

Encontrar a Função ⊜ > **Atalhos** > *o atalho que pretende*

Utilizar um Atalho de Voz

Faça Isto		Para
1	Prima ⓜ	abrir o menu
2	Prima e liberte a tecla de voz e diga o nome do atalho (em dois segundos)	ir para o item de menu ou efectuar a acção do menu

Editar ou Eliminar um Atalho

A lista de atalhos é ordenada por tecla. Se alterar a tecla de um atalho, a respectiva posição na lista é alterada.

Encontrar a Função ⓜ > **Atalhos**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para o atalho
2	ⓜ	abrir o menu **Atalhos** para efectuar procedimentos como os descritos na lista que se segue

O menu **Atalhos** inclui as seguintes opções:

Opção	Descrição
Editar	Editar o atalho. ***Nota:*** *Utilize esta opção para eliminar o atalho de voz associado.*
Reordenar Lista	Alterar a ordem da lista de atalhos.
Apagar	Eliminar o atalho.
Apagar Todas	Eliminar todos os atalhos.

Tirar o Melhor Partido do Telefone

Opções de Marcação

Marcação Fixa

Quando a função de marcação fixa é activada, os utilizadores só podem ligar os números guardados na lista de marcação fixa. Esta função pode ser utilizada para limitar as chamadas efectuadas a uma lista pré-definida de números, códigos de país ou outros prefixos.

Activar ou Desactivar a Marcação Fixa

Encontrar a Função ☰ > **Opções do Telef.** > **Segurança** > **Marcação Fixa**

Faça Isto		Para
1	teclas do teclado	introduzir o código PIN2 do cartão SIM
2	**OK** (●)	abrir o menu marcação fixa
3	⊛	se deslocar para **Ligado** ou **Desligado**
4	**SELEC** (●)	seleccionar **Ligado** ou **Desligado**

Utilizar a Lista de Marcação Fixa

É necessário activar a marcação fixa para abrir a lista de marcação fixa (consulte acima).

Encontrar a Função ☰ > **Marcação Fixa**

É possível criar, editar, eliminar e ordenar entradas de marcação fixa, tal como na lista telefónica. As entradas de marcação fixa são guardadas no cartão SIM e não têm os campos **Tipo** ou **Registo de Voz**.

Marcação de Serviços

Marque números pré-programados guardados no cartão SIM. O fornecedor de serviços pode programar o cartão SIM com números de telefone de serviços tais como companhias de táxis, restaurantes e hospitais.

Encontrar a Função Ⓜ > **Marc. Serviços**

Marcação Rápida

Marque números pré-programados guardados no telefone. O fornecedor de serviços pode programar o telefone com um ou mais números de marcação rápida, tais como o número de serviço a clientes.

Nota: *O fornecedor de serviços pode utilizar um nome diferente para esta função.*

Para abrir e marcar números na lista de marcação rápida:

Encontrar a Função Ⓜ > **Marcação Rápida**

Para editar a lista de marcação rápida:

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Personalizar** > **Marcação Rápida**

Enviar Tons DTMF

O telefone pode enviar um número para a rede como tons DTMF (dual tone multi-frequency). Utilize tons DTMF para comunicar com sistemas automatizados que exigem o envio de um código PIN ou número de cartão de crédito.

Activar Tons DTMF

É possível definir tons DTMF para **Longo**, **Curto**, ou **Desligado**:

Encontrar a Função	Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **DTMF**

Enviar Tons DTMF a Partir de uma Chamada Activa

Durante uma chamada, marque dígitos ou seleccione um número e, em seguida:

Prima		Para
1	Ⓜ	abrir o **Menu Marcação** ou **Lista Telefónica**
2	⊛	se deslocar para **Enviar Tons**
3	**SELEC** (●)	enviar o número como tons DTMF

Utilizar Funções Mãos-Livres

É possível adquirir de forma opcional um Kit Mãos-Livres Easy-Install Motorola Original™ para o automóvel ou um auricular para o telefone Motorola Original. Estes acessórios constituem formas alternativas de utilizar o telefone sem usar as mãos.

Nota: *A utilização de dispositivos sem fios e respectivos acessórios pode ser proibida ou restrita em determinadas áreas. Cumpra sempre as leis e regulamentos de utilização destes produtos.*

Activar um Altifalante Ligado

Para utilizar um altifalante externo com o telefone, ligue o altifalante e, durante uma chamada activa:

Prima	Para
ALTIFAL (●) (se disponível) ou ⓜ > **Altifalante Ligado**	activar o altifalante ligado

Atender Automaticamente

É possível definir o telefone para atender automaticamente uma chamada após dois toques (quatro segundos) se estiver ligado ao Kit Mãos-Livres Easy-Install ou auricular para o telefone.

Encontrar a Função ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para **Def. Automóvel** ou **Auricular**
2	**SELEC** (●)	seleccionar a função
3	⊗	se deslocar para **Atender Auto.**
4	**SELEC** (●)	seleccionar **Atender Auto.**
5	⊗	se deslocar para **Ligado** ou **Desligado**
6	**SELEC** (●)	confirmar a definição

Mãos-Livres Automático

É possível definir o telefone para encaminhar automaticamente as chamadas para o Kit Mãos-Livres Easy-Install quando é detectada uma ligação.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Def. Automóvel** > **Mãos Livres Auto.**

Prima	Para
1 ⊗	se deslocar para **Ligado** ou **Desligado**
2 **SELEC** (●)	confirmar a definição

Desligar Automático

Quando o telefone está ligado ao Kit Mãos-Livres Easy-Install, é possível defini-lo para continuar ligado durante um período de tempo após desligar a ignição. Este processo evita que o telefone esgote a bateria do veículo, mas deixa-o ligado durante o tempo suficiente para que não tenha de reintroduzir o código de desbloqueio quando efectua paragens curtas.

Nota: *Esta função pode não funcionar com todas as chaves de ignição.*

Atenção: Se seleccionar **Contínuo**, o telefone não desliga quando for desligada a ignição. Tenha atenção para não esgotar a bateria do automóvel se seleccionar esta opção.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Def. Automóvel** > **Desligar Automático**

Prima	Para
1 ⊗	se deslocar para o intervalo de tempo
2 **SELEC** (●)	confirmar a selecção

Tempo de Carga

Quando o telefone está ligado ao Kit Mãos-Livres Easy-Install, é possível defini-lo para ficar a carregar durante um período de tempo específico após desligar a ignição. Este processo ajuda a assegurar que a bateria do telefone fica com a carga completa enquanto o veículo está estacionado.

Nota: *Esta função pode não funcionar com todas as chaves de ignição.*

Encontrar a Função MENU > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Def. Automóvel** > **Tempo de Carga**

Prima	Para
1 ⊗	se deslocar para o tempo de carga
2 **SELEC** (●)	confirmar a selecção

Efectuar Chamadas de Dados e Fax

Um kit de dados Motorola Original™ permite-lhe transferir dados entre o telefone e um computador ou outro dispositivo externo. É possível:

- sincronizar dados entre o telefone e um dispositivo externo com o software Starfish TrueSync®, um produto acessório da Motorola. Consulte o manual do utilizador do TrueSync para obter mais informações.

  Nota: *O software TrueSync foi concebido para sincronização com as funções básicas de muitos produtos de software e hardware de Gestão Pessoal de Informação (PIM: Personal Information Management)*.

- utilizar o telefone como modem para se ligar à Internet
- utilizar o telefone para enviar e receber chamadas de dados e fax no computador ou dispositivo de bolso.

Instalar o Software

Instale o software do CD-ROM incluído com o kit de dados Motorola Original. Consulte o manual do utilizador do kit de dados para obter mais informações.

Nota: *Este software é necessário para transferir dados entre o telefone e um dispositivo externo.*

Ligar o Telefone a um Dispositivo Externo

Ligue o telefone a um computador ou dispositivo de bolso utilizando um cabo série ou um cabo USB.

Nota: *Nem todos os dispositivos são compatíveis com ligações por cabo série ou cabo USB. Verifique as especificações do seu dispositivo externo.*

Configurar uma Ligação de Cabo

Ligue um cabo série ou um cabo USB Motorola Original ao telefone e dispositivo externo da seguinte forma.

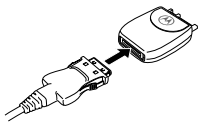
Nota: *Verifique o computador ou dispositivo de bolso para determinar o tipo de cabo necessário.*

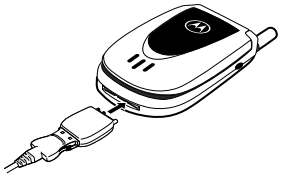
Ligar um Cabo Série

Utilize a ficha substituível no Cabo Série de Multiligações Motorola para ligar um computador ou dispositivo Palm III ou Palm V ao telefone.

Faça Isto

1 Ligue o cabo série à ficha separável. Certifique-se de que o logotipo Motorola na ficha separável e a protecção em metal da ficha do cabo série estão ambos virados para si.



Faça Isto	
2 Com o logotipo Motorola e o telefone virados para si, ligue a ficha separável à porta de ligação para acessórios do computador.	
3 Ligue a outra extremidade do cabo à ligação de interface série no dispositivo externo e aperte os parafusos.	

Ligar um Cabo USB

Faça Isto	
1 Ligue a extremidade do cabo com o logotipo Motorola à porta de ligação para acessórios do telefone. Certifique-se de que o logotipo e o telefone estão virados para si.	
2 Ligue a outra extremidade (a ligação USB) à porta USB no dispositivo externo.	

Enviar uma Chamada de Dados ou Fax

Utilize este procedimento para enviar dados ou um fax a partir de um dispositivo ligado e para sincronizar as informações da agenda e lista telefónica entre o telefone, computador e/ou dispositivo de bolso.

Ligue o telefone ao dispositivo externo, tal como descrito na página 118 e efectue os seguintes procedimentos:

	Faça Isto	Para
1	Verifique o telefone	se certificar de que o telefone está ligado e a funcionar
2	Abra a aplicação no computador	efectuar a chamada através da aplicação (de acesso telefónico à rede ou fax) ***Nota:*** *Não é possível marcar números de dados ou de fax através do teclado do telefone. É necessário marcá-los através do computador, a não ser que esteja a efectuar uma chamada falar e fax (consulte a página 121).*
3	Termine a chamada do dispositivo ligado	encerrar a chamada e ligação quando a transferência estiver concluída

Receber uma Chamada de Dados ou Fax

Utilize este procedimento para transferir dados ou um fax para o computador ou dispositivo de bolso. Ligue o telefone ao dispositivo, tal como descrito na página 118.

Transferir os Dados ou Fax

O telefone avisa-o da chegada da chamada de dados ou fax e transfere a chamada para o dispositivo ligado. Utilize a aplicação executada no dispositivo para atender a chamada.

Terminar a Ligação de Dados/Fax

Quando a transferência de dados ou fax estiver concluída:

Faça Isto	Para
Termine a chamada do dispositivo ligado	encerrar a ligação

Efectuar uma Chamada Falar e Fax

É possível fazer uma chamada em que fala e, em seguida, envia um fax para o mesmo número de telefone dentro da mesma chamada.

Ligue ao dispositivo que envia o fax (consulte a página 118) e efectue os seguintes procedimentos:

Prima		Para
1	teclas do teclado	introduzir o número de telefone
2	ⓜ	abrir o **Menu Marcação**
3	⊗	se deslocar para **Falar e Fax**
4	**SELEC** (●)	seleccionar **Falar e Fax** A selecção aplica-se apenas à chamada seguinte.

Prima	Para
5	efectuar a chamada
	Fale e, quando estiver pronto, inicie a transferência de fax no dispositivo ligado. Quando a transferência estiver concluída, termine a chamada a partir do dispositivo ligado.

Monitorizar a Utilização do Telefone

Visualizar e Repor Temporizadores de Chamadas

O tempo de ligação à rede é o tempo decorrido desde que é estabelecida a ligação à rede do fornecedor de serviços até ao momento em que termina a chamada premindo . Este tempo inclui os sinais de linha ocupada e os toques.

O tempo de ligação à rede registado no temporizador reinicializável pode não ser igual ao tempo facturado pelo fornecedor de serviços. Para informações de facturação, contacte o fornecedor de serviços directamente.

Para ver um temporizador de chamadas:

Encontrar a Função > **Últimas Chamadas** > **Tempo Última Cham.**

Seleccione uma das seguintes opções:

Temporizador	Descrição
Última Chamada	Duração da última chamada marcada ou recebida. Não é possível repor este temporizador.
Cham. Efectuadas	Duração total das chamadas marcadas desde a última vez que este temporizador foi reposto.
Chamadas Recebidas	Duração total das chamadas recebidas desde a última vez que este temporizador foi reposto.
Todas as Cham.	Duração total das chamadas marcadas e recebidas desde a última vez que este temporizador foi reposto.
Contador Perpétuo	Duração total de todas as chamadas feitas neste telefone. Não é possível repor este temporizador.

Para repor o temporizador de chamadas:

Prima	Para
1 **REINIC** (●)	repor o tempo (se disponível)
2 **SIM** (●)	confirmar a reposição

Visualizar e Repor Controladores de Custo

Para ver um controlador de custos:

Encontrar a Função Ⓜ > **Últimas Chamadas** > **Custo de Chamadas**

Seleccione uma das seguintes opções:

Controlador de Custos	Descrição
Crédito Restante	Montante do crédito disponível. A informação de taxação GSM está disponível apenas se for fixado um limite de crédito.
Data de Validade	Data em que o crédito disponível expira. Disponível apenas com subscrição para opção de pré-pagamento.
Último Carregamento	Montante do ultimo depósito. Disponível apenas com subscrição para opção de pré-pagamento.
Última Chamada	Montante dispendido na última chamada marcada ou recebida. Não é possível repor este controlador de custos.
Cham. Efectuadas	Montante dispendido nas chamadas marcadas desde a última vez que este controlador de custos foi reposto.

Controlador de Custos	Descrição
Chamadas Recebidas	Montante dispendido nas chamadas recebidas desde a última vez que este controlador de custos foi reposto.
Todas as Cham.	Montante dispendido nas chamadas marcadas e recebidas desde a última vez que este controlador de custos foi reposto. É possível repor este valor separadamente de **Cham. Efectuadas** e **Chamadas Recebidas**, pelo que **Cham. Efectuadas** mais **Chamadas Recebidas** pode não ser igual a **Todas as Cham.**.

Para repor o controlador de custos:

Prima		Para
1	**REINIC** (●)	repor o custo, se disponível
2	**OK** (●)	introduzir o código PIN2 para confirmar a reposição

Visualizar Informações do Crédito

Opção de Pré-pagamento
Se subscrever uma opção de pré-pagamento, é possível visualizar o montante do crédito disponível, a respectiva data de expiração e a data do último depósito.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Estado do Telefone** > **Info. de Crédito**

Opção de Informação de Taxação
Se subscrever uma opção de informação de taxação, é possível visualizar o montante do crédito disponível.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Estado do Telefone** > **Crédito Restante**

Ajustar Definições do Custo de Chamadas

É possível definir um limite de crédito para que o telefone mostre o crédito restante durante as chamadas. O telefone avisa-o quando estiver próximo do limite, e termina a chamada quando o atingir.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Opções de Chamadas** > **Config. Custo Cham.**

Utilizar Temporizadores Durante uma Chamada

É possível definir um temporizador para emitir um sinal sonoro a intervalos seleccionados, e apresentar diferentes tipos de informações durante uma chamada.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Opções de Chamadas** > **Temporiz. Cham.**

Seleccione uma das seguintes opções:

Horas	Mostrar o tempo decorrido na chamada actual.
Custo	Mostrar o custo da chamada actual (se subscrever uma opção de custos de chamadas ou ao serviço de informação de taxação)
Custo Total	Mostrar o custo de todas as chamadas desde a última vez que o temporizador foi reposto (se subscrever uma opção de custos de chamadas ou ao serviço de informação de taxação).
Crédito Restante	Mostrar o crédito que lhe resta (se subscrever uma opção de custos de chamadas ou ao serviço de informação de taxação).
Desligado	Sem apresentação do temporizador de chamada recebida

Visualizar e Repor Temporizadores de Dados de Pacote GPRS e Indicadores de Volume dos Dados

O telefone pode utilizar uma ligação à rede GPRS (General Packet Radio Service) de alta velocidade para transferir dados durante uma chamada de dados ou fax. Este tipo de procedimento, em que um dispositivo externo utiliza o telefone para enviar ou transferir dados, é designado por *sessão de dados externa*.

O microbrowser do telefone também pode utilizar uma ligação GPRS para enviar e transferir dados da Internet. Este é um exemplo de uma *sessão de dados interna*.

O telefone controla o tempo dispendido e o volume de dados transferido durante estas sessões de dados.

O tempo das sessões de dados e o volume dos dados transferidos, controlados nos temporizadores de dados reinicializáveis, podem não ser iguais ao tempo das sessões de dados ou ao volume dos dados transferidos que são cobrados pelo fornecedor de serviços. Para informações de facturação, contacte o fornecedor de serviços directamente.

Temporizadores de Dados

É possível ver o tempo dispendido na última sessão de dados, ver o tempo total dispendido em todas as sessões de dados, e repor os temporizadores **Todas as Sessões**.

Para ver os temporizadores da última sessão:

Encontrar a Função ⓜ > **Últimas Chamadas** > **Tempos de Dados** > **Sessão Recente**

Seleccione uma das seguintes opções:

Temporizador	Descrição
Sessão Externa	Tempo dispendido na última sessão de dados externa. Não é possível repor este temporizador.
Sessão Interna	Tempo dispendido na última sessão de dados interna. Não é possível repor este temporizador.
Tempo Total	Tempo dispendido nas últimas sessões de dados externas e internas. Não é possível repor este temporizador.

Para ver ou repor os temporizadores cumulativos de todas as sessões de dados:

Encontrar a Função Ⓜ > **Últimas Chamadas** > **Tempos de Dados** > **Todas as Sessões**

Seleccione uma das seguintes opções:

Temporizador	Descrição
Sessões Externas	Duração total das sessões de dados externas desde a última vez que este temporizador foi reposto.
Sessões Internas	Duração total das sessões de dados internas desde a última vez que este temporizador foi reposto.
Tempo Total	Duração total das sessões de dados externas e internas desde a última vez que este temporizador foi reposto.
Reinic. Todos	Repor todos os temporizadores de sessões de dados.

Indicadores de Volume dos Dados

É possível ver o volume dos dados transferidos durante a última sessão de dados, ver o total dos dados transferidos em todas as sessões de dados, e repor os indicadores de volume **Todas as Sessões**.

Para ver os indicadores de volume da última sessão:

Encontrar a Função Ⓜ > **Últimas Chamadas** > **Volumes de Dados** > **Sessão Recente**

Seleccione uma das seguintes opções:

Temporizador	Descrição
Sessão Externa	Ver os dados enviados, os dados recebidos e o volume total de dados enviados e recebidos durante a última sessão de dados externa. Não é possível repor este indicador de volume.
Sessão Interna	Ver os dados enviados, os dados recebidos e o volume total de dados enviados e recebidos durante a última sessão de dados interna. Não é possível repor este indicador de volume.
Total Transferido	Ver os dados enviados, os dados recebidos e o volume total de dados enviados e recebidos durante as últimas sessões de dados externas e internas. Não é possível repor este indicador de volume.

Para ver ou repor os indicadores de volume cumulativos de todas as sessões de dados:

Encontrar a Função ⓜ > Últimas Chamadas > Tempos de Dados > Todas as Sessões

Seleccione uma das seguintes opções:

Temporizador	Descrição
Sessões Externas	Ver os dados enviados, os dados recebidos e o volume total de dados enviados e recebidos para todas as sessões de dados externas, desde a última vez que este indicador de volume foi reposto.
Sessões Internas	Ver os dados enviados, os dados recebidos e o volume total de dados enviados e recebidos para todas as sessões de dados internas, desde a última vez que este indicador de volume foi reposto.
Total Transferido	Ver os dados enviados, os dados recebidos e o volume total de dados enviados e recebidos para todas as sessões de dados externas e internas, desde a última vez que este indicador de volume foi reposto.
Reinic. Todos	Repor todos os indicadores de volume de sessões de dados.

Ajustar Definições de Rede

O fornecedor de serviços regista o telefone numa rede. É possível visualizar informações acerca da rede actual, alterar a forma como o telefone procura uma rede, especificar as suas redes preferidas e activar alertas que indicam quando uma chamada cai ou quando o registo da rede muda.

Encontrar a Função Ⓜ > Opções do Telef. > Outras Definições > Rede

Definir a Banda de Frequência

É possível alterar manualmente a banda de frequência utilizada pelo telefone quando viaja de regiões a utilizar 1900 MHz (comum na América do Norte e do Sul) para regiões a utilizar 900/1800 MHz (comum na Europa e na Ásia), ou vice-versa. Contacte o fornecedor de serviços para obter mais informações relativamente ao roaming global.

Nota: *Caso a opção* **Banda** *não esteja disponível, significa que o telefone está configurado para procurar automaticamente todas as bandas.*

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Rede** > **Config. da Rede**

Prima	Para
1 **ALTERAR** (Ⓞ)	seleccionar **Banda**
2 ⊗	se deslocar para a banda de frequência **ou** se deslocar para **Automático** de modo a que o telefone seleccione a banda
3 **SELEC** (Ⓞ)	confirmar a definição

Segurança

Bloquear e Desbloquear o Telefone

É possível bloquear o telefone manualmente ou definir o bloqueio automático do telefone sempre que o desligar.

Para utilizar um telefone bloqueado, é necessário introduzir o código de desbloqueio. Um telefone bloqueado toca e vibra ao receber chamadas ou mensagens, *mas é necessário desbloqueá-lo para atender.*

É possível fazer chamadas de emergência com o telefone bloqueado. Para obter mais informações, consulte a página 51.

Bloquear o Telefone Manualmente

Encontrar a Função MENU > Opções do Telef. > Segurança > Bloquear Telefone > Bloquear Agora

Prima		Para
1	teclas do teclado	introduzir o código de desbloqueio
2	OK (●)	bloquear o telefone

Definir o Telefone para Bloquear Automaticamente

É possível definir o telefone para bloquear sempre que o desligar.

Encontrar a Função MENU > Opções do Telef. > Segurança > Bloquear Telefone > Bloqueio Automático > Ligado

Prima		Para
1	teclas do teclado	introduzir o código de desbloqueio
2	**OK** (●)	activar bloqueio automático

Desbloquear o Telefone

Quando surgir **Intro. Cód. Desbloq.**:

Prima		Para
1	teclas do teclado	introduzir o código de desbloqueio Se se esqueceu do código, consulte a página 135.
2	**OK** (●)	desbloquear o telefone

Alterar um Código

O código de desbloqueio de quatro dígitos do telefone é originalmente definido para 1234 e o código de segurança de seis dígitos é originalmente definido para 000000 na fábrica. Estes números podem ser repostos pelo fornecedor de serviços antes do utilizador receber o telefone.

Se o fornecedor de serviços *não* tiver reposto estes números, aconselhamos que os altere para evitar que outros utilizadores tenham acesso às suas informações pessoais. O código de desbloqueio tem de conter quatro dígitos e o código de segurança tem de conter seis dígitos.

Também é possível repor o código PIN do cartão SIM, o código PIN2 e/ou a palavra-passe de barramento de chamadas se necessário.

Notas:

- *O fornecedor de serviços pode reter o código de segurança do seu telefone por razões de serviço a clientes. Neste caso, não será possível utilizar as funções telefónicas que requerem a introdução do código de segurança.*
- *Se o código de desbloqueio for o único código passível de alteração, o menu* **Novos Códigos** *não está disponível. Neste caso, abra o editor do código de bloqueio seleccionando:* Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Segurança** > **Bloquear Telefone** > **Código Desbloqueio**.

Para alterar um código ou palavra-passe:

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Segurança** > **Novos Códigos**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para o código ou palavra-passe
2	**ALTERAR** (●)	seleccionar o código ou palavra-passe
3	teclas do teclado	introduzir o código antigo
4	**OK** (●)	apresentar o código antigo
5	teclas do teclado	introduzir o novo código
6	**OK** (●)	atribuir o novo código
7	teclas do teclado	reintroduzir o novo código
8	**OK** (●)	confirmar o novo código

Se se Esquecer de um Código

Se se esquecer do código de segurança, PIN do cartão SIM, código PIN2, ou palavra-passe de barramento de chamadas, contacte o fornecedor de serviços.

Se se esquecer do código de desbloqueio, tente introduzir 1234 ou os últimos quatro dígitos do seu número de telefone. Se isso não der resultado, proceda do seguinte modo quando vir a mensagem **Intro. Cód. Desbloq.**:

Prima		Para
1	Ⓜ	ir para o ecrã que permite evitar o código de desbloqueio
2	teclas do teclado	introduzir o código de segurança
3	**OK** (●)	apresentar o código de segurança

Proteger o cartão SIM

O código PIN (Personal Identification Number) protege as informações guardadas no cartão SIM. Quando o PIN do SIM está activado, é necessário introduzir o código PIN do cartão SIM sempre que ligar o telefone ou inserir um cartão SIM.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Segurança** > **Código PIN**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para **Ligado** ou **Desligado**
2	**SELEC** (●)	ligar ou desligar a protecção
3	teclas do teclado	introduzir o código PIN do cartão SIM
4	**OK** (●)	apresentar o código

Desbloquear o Código PIN do Cartão SIM

Se introduzir um código PIN do cartão SIM incorrecto três vezes seguidas, o cartão SIM será desactivado e o telefone apresentará a mensagem **Cartão SIM Bloqueado**. Será então necessário introduzir um código PIN (PUK Unblocking Key), que poderá obter junto do fornecedor de serviços.

Atenção: Se a tentativa de desbloqueio for tentada sem êxito 10 vezes, o cartão SIM será permanentemente desactivado e o telefone mostrará a mensagem **SIM Desactivado**.

Prima		Para
1	* * 0+ 5 jkl *	abrir o editor de desbloqueamento de PIN
2	teclas do teclado	introduzir o código PUK
3	**OK** (●)	confirmar o código PUK
4	teclas do teclado	introduzir um novo código PIN para o cartão SIM ***Nota:*** *O código PIN do SIM terá que ter entre quatro e oito dígitos.*
5	**OK** (●)	atribuir o novo código PIN do SIM
6	teclas do teclado	reintroduzir o novo código PIN do SIM
7	**OK** (●)	confirmar o novo código PIN do SIM e desbloquear o cartão SIM

Desbloquear o Código PIN2 do Cartão SIM

Se introduzir um código PIN2 do cartão SIM incorrecto três vezes seguidas, as funções PIN2 do cartão SIM são desactivadas e o telefone apresenta **Cartão SIM Bloqueado** quando tentar utilizar uma função PIN2. Será então necessário introduzir um código PUK2 (PIN2 Unblocking Key), que poderá obter junto do fornecedor de serviços.

Prima		Para
1	* * 0+ 5 JKL 2 ABC *	abrir o editor de desbloqueamento de PIN2
2	teclas do teclado	introduzir o código PUK2
3	**OK** (●)	confirmar o código PUK2
4	teclas do teclado	introduzir um novo código PIN2 para o cartão SIM ***Nota:*** *O código PIN2 do SIM terá que ter entre quatro e oito dígitos.*
5	**OK** (●)	atribuir o novo código PIN2 do SIM
6	teclas do teclado	reintroduzir o novo código PIN2 do SIM
7	**OK** (●)	confirmar o novo código PIN2 do SIM e desbloquear as funções PIN2

Bloquear e Desbloquear Aplicações

É possível bloquear aplicações específicas do telefone (tais como a agenda) de forma a que seja necessário introduzir o código de desbloqueio para utilizá-las.

Encontrar a Função Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Segurança** > **Bloquear Aplicação**

Prima		**Para**
1	teclas do teclado	introduzir o código de desbloqueio
2	**OK** (●)	abrir o menu bloquear aplicação
3	⊗	se deslocar para a aplicação
4	**ALTERAR** (●)	seleccionar a aplicação
5	⊗	se deslocar para **Bloqueado** ou **Desbloqueado**
6	**SELEC** (●)	seleccionar **Bloqueado** ou **Desbloqueado**

Funcionalidades da Agenda Pessoal

Agenda

A agenda é um calendário que lhe permite agendar e organizar eventos, tais como encontros e reuniões. É possível definir a agenda para enviar um alarme de aviso para eventos específicos.

A agenda também fornece um despertador com botão de atraso.

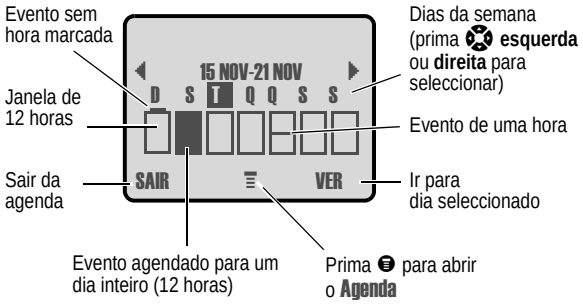
Nota: *É necessário configurar a hora e data correctas no telefone para utilizar a agenda. Consulte a página 48.*

Para agendar ou rever eventos na agenda:

Encontrar a Função ⓜ > **Agenda**

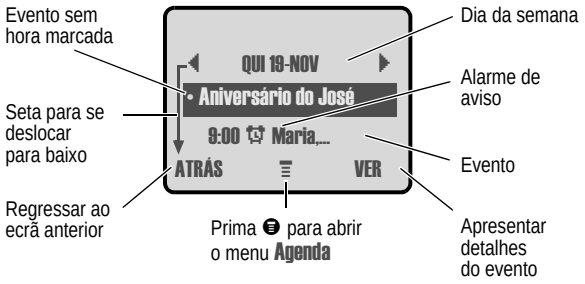
Visualização Semanal

A agenda apresenta inicialmente um calendário para a semana. As linhas ou caixas cheias indicam eventos agendados.


Evento sem hora marcada
Janela de 12 horas
Sair da agenda
Evento agendado para um dia inteiro (12 horas)
15 NOV-21 NOV
D S T Q Q S S
SAIR
VER
Dias da semana (prima esquerda ou direita para seleccionar)
Evento de uma hora
Ir para dia seleccionado
Prima ⓜ para abrir o Agenda

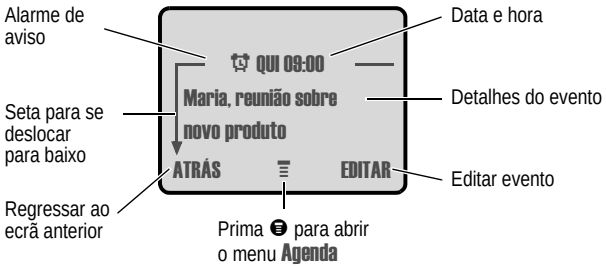
Visualização Diária

Seleccione um dia e prima **VER** (●) para ver os eventos do dia.



Visualização do Evento

Seleccione um evento e prima **VER** (●) para ver os detalhes do evento.



Adicionar um Evento à Agenda

É necessário um título para um evento da agenda. Todas as outras informações são opcionais.

Nota: *É necessário criar um evento para utilizar o alarme de aviso.*

Encontrar a Função Ⓜ > **Agenda** > *dia*
Ⓜ > **Nova**

Prima		Para
1	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Título**
2	teclas do teclado	introduzir um título para o evento
3	**OK** (●)	guardar o título do evento
4	⊗	se deslocar para outros campos e introduzir informações conforme necessário É possível definir hora de início, duração, data, intervalos de repetição e alarme de aviso.
5	**TERMIN** (●)	guardar o evento

Alterar Informações do Evento

Encontrar a Função Ⓜ > **Agenda**

Prima		Para
1	⊗ esquerda ou direita	se deslocar para o dia
2	**VER** (●)	mostrar a visualização diária
3	⊗	se deslocar para o evento
4	**VER** (●)	mostrar a visualização do evento
5	**EDITAR** (●)	editar o evento
6	⊗	se deslocar para as informações que pretende alterar
7	**ALTERAR** (●)	editar as informações
8	teclas do teclado	introduzir novas informações
9	**TERMIN** (●)	guardar as informações

Copiar um Evento

Encontrar a Função Ⓜ > **Agenda**

Prima		Para
1	⊗ esquerda ou direita	se deslocar para o dia
2	**VER** (●)	mostrar a visualização diária
3	⊗	se deslocar para o evento
4	Ⓜ	abrir o menu **Agenda**
5	⊗	se deslocar para **Copiar**
6	**SELEC** (●)	copiar o evento

Prima		Para
7	**SIM** (●)	confirmar a cópia O telefone parte do princípio de que pretende alterar a data e apresenta o campo **Data**.
8	teclas do teclado	introduzir as informações da data
9	▶ (●) **ou** para a direita	se deslocar para o mês, dia e ano
10	**TERMIN** (●)	guardar a cópia do evento
11		se deslocar para e editar as informações do evento, se necessário
12	**TERMIN** (●)	guardar as informações

Eliminar um Evento

Encontrar a Função ☰ > **Agenda**

Prima		Para
1	esquerda ou direita	se deslocar para o dia
2	**VER** (●)	mostrar a visualização diária
3		se deslocar para o evento
4	☰	abrir o menu **Agenda**
5		se deslocar para **Apagar**
6	**SELEC** (●)	seleccionar **Apagar**
7	**SIM** (●)	confirmar a eliminação

Ver e Rejeitar um Aviso de Evento

Quando é definido um alarme de aviso para um evento, o telefone mostra um aviso de evento e emite um alarme de aviso. Para ver ou rejeitar um aviso de evento:

Prima	Para
VER (●)	ver o evento Prima ⊛ para se deslocar pelos detalhes do evento.
ou	
SAIR (●)	rejeitar o aviso

Se tiver mais de um evento configurado para a mesma hora, o telefone mostra cada evento em sequência. À medida que vê e rejeita cada aviso de evento, é mostrado o aviso seguinte.

Alterar a Configuração da Agenda

É possível alterar a hora de início diária da agenda e definir o tempo durante o qual os eventos são guardados.

Encontrar a Função ☰ > Agenda > Compromissos
☰ > Configuração

Sincronizar com Software TrueSync

É possível sincronizar entradas da agenda entre o telefone e o computador ou dispositivo de bolso com o software Starfish TrueSync®, um produto acessório da Motorola. Consulte o manual do utilizador do TrueSync para obter mais informações.

Nota: *O software TrueSync foi concebido para sincronização com as funções básicas de muitos produtos de software e hardware de Gestão Pessoal de Informação (PIM: Personal Information Management).*

Despertador

O telefone inclui um despertador que é possível definir a activar a partir da visualização semanal ou diária da agenda.

Notas:

- *A definição do despertador não aparece na visualização diária da agenda e não está sincronizada com as definições da agenda*
- *O telefone tem de estar ligado para ser possível utilizar o alarme*

Definir o Alarme:

Encontrar a Função ☰ > **Agenda** > **Compromissos**
☰ > **Despertador**

Prima		Para
1	**SELEC** (●)	editar as definições do alarme
2	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Início**
3	teclas do teclado	introduzir a hora de activação do alarme
4	**TERMIN** (●)	guardar a hora
5	⊗	se deslocar para outros campos e introduzir informações conforme necessário É possível definir a data, o título, o intervalo de repetição e um indicador de despertador.
6	**ALTERAR** (●)	seleccionar **Toque**
7	⊗	se deslocar para **Ligado** para definir o toque ou **Desligado** para desligar o toque
8	**TERMIN** (●)	guardar a definição do alarme

Desligar o Alarme

Quando o alarme é activado, o telefone toca ou vibra (consoante a definição do alarme para o estilo de toque actual), e apresenta a hora e o título do alarme.

O alarme é programado para tocar durante 30 minutos, ou até que seja efectuada uma das seguintes acções.

Prima	Para
SAIR (●) ou ⏻	desligar o alarme
Atraso (●)	desligar o alarme durante 8 minutos O alarme é reactivado ao fim de 8 minutos.

Notas de Voz

É possível utilizar a funcionalidade de notas de voz para gravar mensagens e chamadas telefónicas pessoais no telefone.

Gravar uma Nota de Voz

Utilize esta função para gravar uma nota de voz a partir do visor inactivo ou para gravar uma chamada telefónica em curso. O telefone reproduz um toque de alerta para notificar o interlocutor de que a chamada está a ser gravada.

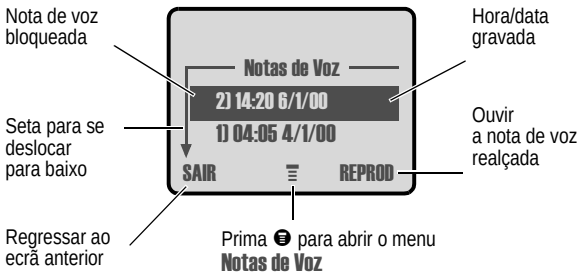
Nota: *A gravação de chamadas telefónicas está sujeita a diferentes leis estatais e federais relativas à privacidade e à gravação de conversas.*

Sugestão: Faça a gravação num local sossegado. Segure o telefone a cerca de 10 centímetros da boca e fale directamente para o telefone num tom de voz normal.

Faça Isto		Resultado
1	Prima e mantenha premida a tecla de voz durante a gravação.	O telefone emite um tom de alerta e inicia a gravação.
2	Grave a nota de voz.	O telefone grava a nota de voz.
3	Liberte a tecla de voz para parar a gravação.	O telefone apresenta o número da nota de voz e a duração total da gravação.

Ver a Lista de Notas de Voz

Encontrar a Função Ⓜ > **Agenda** >**Notas de Voz**



Ouvir uma Nota de Voz

Encontrar a Função Ⓜ > **Agenda** > **Notas de Voz**

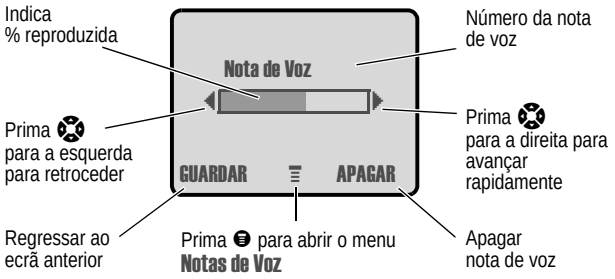
Prima	Para
1 ⊗	se deslocar para a nota de voz
2 **REPROD** (●)	ouvir a nota de voz

Quando liga ao telefone um acessório auricular Motorola Original™ opcional ou um acessório Auricular de Rádio Estéreo FM, a reprodução da nota de voz é automaticamente encaminhada para o auricular.

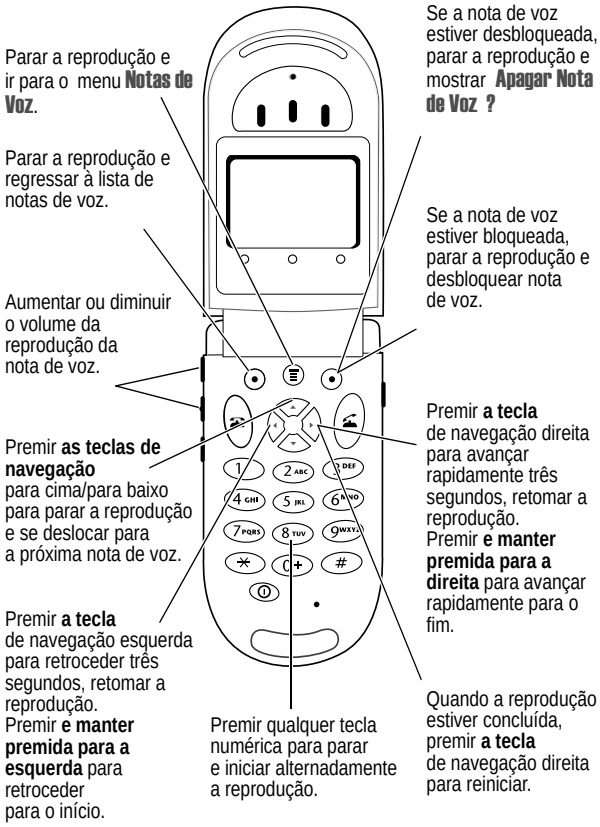
Sugestão: Pode ouvir uma nota de voz enquanto recebe uma chamada. A nota não será transmitida para o interlocutor.

Ecrã de Reprodução

O ecrã de reprodução é apresentado à medida que se ouve a nota de voz.



Controlos da Nota de Voz


Parar a reprodução e ir para o menu **Notas de Voz**.
Parar a reprodução e regressar à lista de notas de voz.
Aumentar ou diminuir o volume da reprodução da nota de voz.
Premir **as teclas de navegação** para cima/para baixo para parar a reprodução e se deslocar para a próxima nota de voz.
Premir **a tecla** de navegação esquerda para retroceder três segundos, retomar a reprodução. Premir **e manter premida para a esquerda** para retroceder para o início.
Premir qualquer tecla numérica para parar e iniciar alternadamente a reprodução.
Se a nota de voz estiver desbloqueada, parar a reprodução e mostrar **Apagar Nota de Voz ?**
Se a nota de voz estiver bloqueada, parar a reprodução e desbloquear nota de voz.
Premir **a tecla** de navegação direita para avançar rapidamente três segundos, retomar a reprodução. Premir **e manter premida para a direita** para avançar rapidamente para o fim.
Quando a reprodução estiver concluída, premir **a tecla** de navegação direita para reiniciar.

Bloquear e Desbloquear uma Nota de Voz

Bloqueie uma nota de voz para evitar que seja eliminada. Para eliminar uma nota de voz é necessário desbloqueá-la.

Encontrar a Função MENU > **Agenda** > **Notas de Voz**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para a nota de voz
2	MENU	abrir o menu **Notas de Voz**
3	⊗	se deslocar para **Bloquear** ou **Desbloquear**
4	**SELEC** (●)	bloquear ou desbloquear a nota de voz

Para bloquear ou desbloquear uma nota de voz durante a reprodução:

Prima		Para
1	MENU	abrir o menu **Notas de Voz**
2	⊗	se deslocar para **Bloquear** ou **Desbloquear**
3	**SELEC** (●)	bloquear ou desbloquear a nota de voz

A reprodução pára quando uma nota de voz é bloqueada ou desbloqueada. Prima qualquer tecla numérica para retomar a reprodução.

Eliminar uma Nota de Voz

Encontrar a Função Ⓜ > **Agenda** >**Notas de Voz**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para a nota de voz
2	Ⓜ	abrir o menu **Notas de Voz**
3	⊗	se deslocar para **Apagar** ou **Apagar Todas**
4	**SELEC** (●)	seleccionar a opção realçada
5	**SIM** (●)	confirmar a eliminação
	ou	
	NÃO (●)	cancelar a eliminação

Notas:

- *Não é possível eliminar uma nota de voz bloqueada.*
- *Não é possível recuperar notas de voz eliminadas.*

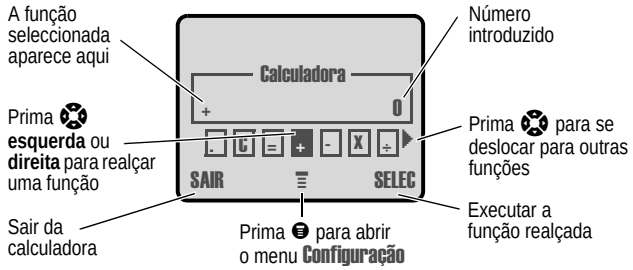
Calculadora

É possível utilizar o telefone como calculadora e conversor de moeda.

Calcular Números

Encontrar a Função Ⓜ > **Agenda** > **Calculadora**

Prima		**Para**
1	teclas numéricas	introduzir um número
2	⊛ para a esquerda ou direita	realçar uma função da calculadora
3	**SELEC** (●)	executar a função


A função seleccionada aparece aqui
Número introduzido
Calculadora
0
Prima ⊛ **esquerda** ou **direita** para realçar uma função
Prima ⊛ para se deslocar para outras funções
. C = + - X ÷
SAIR
SELEC
Sair da calculadora
Prima Ⓜ para abrir o menu **Configuração**
Executar a função realçada

A calculadora pode executar as seguintes funções:

Função	**Descrição**
.	Inserir um ponto decimal
C	Limpar o cálculo
CE	Limpar a entrada (substitui **C** quando introduzir valores subsequentes num cálculo)
=	Calcular o resultado
+	Adicionar

Função	Descrição
-	Subtrair
x	Multiplicar
÷	Dividir
%	Dividir o valor apresentado por 100
€	Calcular a taxa de câmbio
±	Mudar o sinal da entrada (positivo/negativo)
MS	Guardar o valor na memória (substitui valores já guardados)
MC	Limpar o valor armazenado na memória
MR	Substituir o valor apresentado pelo valor guardado na memória

Converter Moeda

O conversor de moeda trabalha da mesma forma que a calculadora, mas utiliza a função € (moeda):

Encontrar a Função ☰ > **Agenda** > **Calculadora**
☰ > **Taxa de Câmbio**

Prima		Para
1	teclas numéricas	introduzir a taxa de câmbio
2	**OK** (●)	guardar a taxa de câmbio
3	teclas numéricas	introduzir a quantia a converter (quantia a multiplicar pela taxa de câmbio)
4	✣ para a esquerda ou direita	realçar a função €
5	**SELEC** (●)	efectuar a conversão

UG.GSM.book Page 155 Tuesday, August 27, 2002 12:36 PM

Notícias e Entretenimento

Microbrowser

O microbrowser permite-lhe aceder a páginas Web e aplicações com base na Web no telefone. Contacte o fornecedor de serviços para configurar o acesso, se necessário.

Nota: *O telefone pode utilizar uma ligação à rede GPRS (General Packet Radio Service) de alta velocidade. Este tipo de ligação é identificado por um indicador* G *ou* **GPRS** *no visor inactivo que desaparece quando é iniciada uma sessão do microbrowser. Se for mostrado um indicador* *(chamada ligada) durante uma sessão de microbrowser, o telefone utiliza uma ligação padrão de canal de voz. O tipo de ligação à rede utilizado pelo telefone depende da rede do fornecedor de serviços. Os custos da ligação à rede podem variar de acordo com o tipo de ligação utilizada.*

Iniciar uma Sessão de Microbrowser

Encontrar a Função ☰ > **Serviços** > **WAP**

Prima	Para
1 ⊗	se deslocar para um marcador, serviço ou aplicação
2 **SELEC** (●)	seleccionar o item

Atalho: Se abrir uma mensagem de texto com um endereço Web (URL) incluído, é possível premir ☰ > **Ir Para** para lançar o microbrowser e ir directamente para o URL.

Se não for possível estabelecer uma ligação de rede com o microbrowser, contacte o fornecedor de serviços.

Interacções com Páginas Web

Prima	Para
⊛	se deslocar pelo texto ou realçar um item seleccionável
SELEC (●)	seleccionar o item realçado
teclas do teclado, seguidas de **OK** (●)	introduzir informações **Sugestão:** Prima **APAGAR** (●) para eliminar uma letra de cada vez caso se engane.
ATRÁS (●)	regressar à página anterior
≡	abrir o **Menu Internet**

Transferir Imagens e Sons

É possível transferir uma imagem, animação ou som a partir de uma página Web seleccionando a respectiva ligação.
É apresentada uma imagem ou animação quando a transferência estiver concluída. É emitido um som quando a transferência estiver concluída.

Estes objectos podem ser guardados no telefone e utilizados como imagens para protecção de ecrã e tons de alerta.

Guardar uma Imagem ou Ficheiro de Animação

Prima		Para
1	GUARDAR (●)	ver opções de armazenamento
2	⊗	se deslocar para **Defin.C/ Screensaver**
3	SELEC (●)	guardar o ficheiro e, opcionalmente, defini-lo como imagem de protecção de ecrã

Para obter mais informações acerca da utilização de imagens e animações, consulte as páginas 107 e 164.

Guardar um Ficheiro de Som

É possível guardar um ficheiro de som e defini-lo como alerta de evento.

Prima		Para
1	GUARDAR (●)	ver opções de armazenamento
2	⊗	se deslocar para **Só Guardar** ou **Definir Como Toque**
3	SELEC (●)	seleccionar a opção Se seleccionar **Só Guardar**, o procedimento é concluído. Se seleccionar **Definir Como Toque**, o telefone mostra **Definir Como Quê?** e lista os eventos para os quais é possível definir um alerta.
4	⊗	se deslocar para o evento
5	SELEC (●)	guardar o som e defini-lo como alerta de evento

Para obter mais informações acerca da utilização dos ficheiros de som, consulte as páginas 96 e 99.

Criar uma Nova Sessão Web

Utilize esta função para editar ou criar uma nova *sessão Web* ou perfil de ligação à rede. É possível utilizar sessões Web diferentes para ligar à Internet de formas diferentes.

Encontrar a Função Ⓜ > **Serviços** > **Sessões Internet**

Para criar uma sessão Web, é necessário configurar as seguintes definições. Contacte o fornecedor de serviços para obter as seguintes informações, se necessário. Os valores e nomes dos campos podem variar dependendo das tecnologias disponíveis para o fornecedor de serviços. Algumas definições podem não estar disponíveis para todos os modelos de telefone.

Definição	Descrição
Nome	nome da sessão Web
Homepage	homepage pré-definida
IP Principal	endereço IP do gateway WAP primário
Porto Principal	número da porta primária WAP
IP Secundário	endereço IP do gateway WAP secundário
Porto Secundário	número da porta secundária WAP
Tempo Max. Inactiv.	altura em que o telefone sai da aplicação do microbrowser quando não é detectada actividade de pressão de teclas

Definição	Descrição
CSD No. 1	número de telefone principal a utilizar para configurar uma ligação CSD (circuit-switched data)
Utilizador 1	nome de utilizador para número CSD principal
Código 1	palavra-passe para número CSD principal
Velocidade (Bps) 1	velocidade de ligação para número CSD principal
Tipo de Linha 1	tipo de linha (modem ou RDIS) para número CSD principal
CSD No. 2	número de telefone de marcação CSD secundário
Utilizador 2	nome de utilizador para número CSD secundário
Código 2	palavra-passe para número CSD secundário
Velocidade (Bps) 2	velocidade de ligação para número CSD secundário
Tipo de Linha 2	tipo de linha (modem ou RDIS) para número CSD secundário
GPRS APN	Access Point Name de GPRS (o nome do fornecedor de serviços WAP)
Utilizador	nome de utilizador para ligação APN de GPRS
Código	palavra-passe para ligação APN de GPRS

Aplicações J2ME

É possível instalar e executar aplicações J2ME (Java 2 Micro Edition) no telefone. Estas aplicações incluem jogos que é possível jogar entre chamadas e serviços que acrescentam novas funções e funcionalidade ao telefone.

Transferir uma Aplicação com o Microbrowser

Encontrar a Função Ⓜ > **Serviços** > **WAP**

Ir para a página que contém a aplicação J2ME pretendida e, em seguida:

Prima	Para
1 ⊛	se deslocar para a aplicação
2 **SELEC** (●)	ver os detalhes da aplicação
3 **DWNLOAD** (●)	transferir a aplicação

Iniciar uma Aplicação J2ME

Encontrar a Função Ⓜ > **Minhas Ap. Java**

Prima	Para
1 ⊛	se deslocar para a aplicação
2 **SELEC** (●)	iniciar a aplicação ou abrir a lista de aplicações numa suite
3 ⊛	se deslocar para a aplicação pretendida, se necessário
4 **SELEC** (●)	iniciar a aplicação

Editar Definições de Ligação à Rede

Introduzir o Endereço IP do DNS

O telefone tem de estar configurado com um endereço IP de *DNS* válido antes de ser possível executar aplicações J2ME que exigem uma ligação activa à rede. Em muitos casos, este endereço é introduzido pelo fornecedor de serviços. Contacte o fornecedor de serviços para obter o endereço IP do DNS, se necessário.

Encontrar a Função MENU > **Java Tools** > **DNS IP**

Prima		Para
1	teclas do teclado	introduzir o endereço IP do DNS
2	**OK** (●)	guardar o endereço IP

Aprovar uma Ligação à Rede

Quando uma aplicação J2ME tenta estabelecer uma ligação à rede, o telefone pede-lhe que aprove a ligação. Para aprovar automaticamente ligações à rede para aplicações J2ME:

Encontrar a Função MENU > **Java Tools** > **Acesso à Rede**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para **Confirmar Sempre**, **Confirm. Por Aplicação**, ou **Nunca Confirmar**
2	**SELEC** (●)	seleccionar a definição realçada

Utilizar Teclas de Controlo

As teclas do telefone executam as seguintes funções numa aplicação J2ME:

	Função
	Mover-se para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita num jogo.
5 jkl	"Disparar" a arma num jogo.
	Terminar a aplicação.
	Chamar um número na aplicação.
	Abrir o menu de aplicações J2ME.

Analisar ou Eliminar uma Aplicação J2ME

Encontrar a Função > **Minhas Ap. Java**

Prima	**Para**
1	se deslocar para a aplicação
2	abrir o menu de gestão de aplicações
3	se deslocar para uma opção de menu
4 **SELEC** (●)	seleccionar a opção para executar procedimentos tal como descrito na lista que se segue

O menu de gestão de aplicações inclui as seguintes opções:

Opção	Descrição
Ver detalhes	Apresentar o nome da suite, fornecedor, versão, número de aplicações, utilização de flash e requisitos de memória.
Apagar	Eliminar a suite.

Ver Versão de J2ME e Memória Disponível

Para ver as informações de versão de J2ME ou a quantidade de memória de telefone disponível para aplicações J2ME:

Encontrar a Função Ⓜ > **Java Tools** > **Sistema Java**

Prima	Para
1 ⊛	se deslocar através das informações tal como descrito na lista que se segue
2 **OK** (●)	encerrar a apresentação

Opção	Apresenta
CLDCVersão CLDC:	A versão de configuração para dspositivos limitada ligada no telefone.
Versão MIDP:	A versão de perfil de dispositivo de informações móvel do telefone.
Espaço de Dados:	Memória livre disponível para dados de aplicações (tais como pontuações de jogos ou definições de aplicações).

Opção	Apresenta
Prog. Espaço:	Memória livre disponível para aplicações J2ME.
Espaço Disponível:	Quantidade de memória runtime disponível para aplicações J2ME.

Aplicações SIM

O cartão SIM pode conter aplicações que processam as mensagens de texto e chamadas efectuadas, e outros eventos. Contacte o fornecedor de serviços para obter mais detalhes.

Encontrar a Função ⓜ > Aplicações SIM

Visualizador de Imagens

Transferir Imagens

É possível transferir imagens e animações para o telefone e utilizá-las como imagens de protecção de ecrã.

Para transferir uma imagem ou animação do microbrowser, consulte a página 156. Para transferir uma imagem ou animação de uma mensagem de texto, consulte a página 73.

Gerir Imagens

Encontrar a Função Ⓜ > **Serviços** > **Visualiz. Imagem**

Prima		Para
1	⊗	se deslocar para a imagem
2	**SELEC** (●)	ver a imagem
3	⊗ esquerda ou direita	ver a imagem anterior/seguinte
	ou	
	DETALHE (●)	ver informações da imagem
	ou	
	Ⓜ	abrir o menu **Visualiz. Imagem** para efectuar outros procedimentos tal como descrito na lista que se segue

O menu **Visualiz. Imagem** inclui as seguintes opções:

Opção	Descrição
Detalhes	Ver informações da imagem.
Defin.C/ Screensaver	Definir a imagem como protecção de ecrã do telefone.
Alterar Nome	Mudar o nome da imagem.
Apagar	Eliminar a imagem.

Para ajustar a imagem de protecção de ecrã do telefone consulte a página 107.

Jogos

É possível jogar jogos no telefone entre as conversas. Uma chamada, mensagem, alarme ou alerta termina automaticamente o jogo.

Jogar um Jogo

Encontrar a Função Ⓜ > **Jogos**

Prima	Para
1 ⊗	se deslocar para um jogo
2 **SELEC** (●)	iniciar o jogo

Quando o jogo termina:

Prima	Para
NOVO (●) ou **SIM** (●)	iniciar outra sessão do mesmo jogo
ATRÁS (●) ou **NÃO** (●)	terminar a sessão do jogo

Menus de Jogo

Prima Ⓜ para seleccionar as opções que se seguem durante um jogo:

Opção	Descrição
Sons do Jogo	Ligar/desligar sons do jogo
Novo Jogo	Iniciar uma nova sessão do jogo.
configuração de teclas	Atribuir funções do jogo a diferentes teclas do teclado.
Ajuda	Analisar o objectivo do jogo.

Blackjack

Neste jogo de cartas clássico, o utilizador joga contra o dealer para ver quem consegue chegar mais perto dos 21 pontos sem os ultrapassar.

Regras do Jogo

- Cada jogo novo começa com 100 créditos. O jogador aposta entre 1 e 10 cartas por cada mão.
- Prima **DAR** (●) para iniciar uma nova mão.
- A primeira carta é dada ao dealer. As cartas do dealer são mostradas na parte superior do visor e as suas cartas são mostradas na parte inferior.
- As figuras contam 10 pontos. As cartas numeradas contam os pontos correspondentes ao número.
- O Ás conta 11 pontos, a não ser que com 11 pontos ultrapasse os 21. Se assim for, o Ás conta 1 ponto. Um Ás que contou originalmente 11 pontos pode mais tarde contar apenas 1 se isso fizer com que o total seja igual ou inferior a 21.
- Um Ás e uma carta de 10 pontos de mão conta como 21 pontos exactamente ou Blackjack.
- O Blackjack ganha automaticamente contra qualquer outra mão que tenha no total 21 pontos.
- Se tiver mais de 21 pontos, "rebenta" ou perde.
- Se tiver cinco cartas sem rebentar, ganha.
- Se o jogador e o dealer tiverem a mesma pontuação, o dealer ganha.
- O jogador pode pedir outra carta, desde que não rebente.
- Desde que o total do dealer seja inferior a 17 pontos, ele deve continuar a pedir cartas.

Como Jogar

Quando o jogo começa, o jogador recebe duas cartas. Com base no valor conjunto, é possível:

Prima	Para
FICA (●)	ver os resultados da mão
DAR (●)	pedir outra carta

Prima ⓢ para seleccionar as opções que se seguem:

Opção	Descrição
Seguro	Se a primeira carta do dealer for um Ás, o jogador paga metade da aposta para assegurar que o dealer não ganha com Blackjack.
Dobrar	Dobre a aposta inicial após receber as duas primeiras cartas.
Escolher Baralho	Escolha a imagem do baralho.

Números de Passagem

Marque pontos premindo a tecla numérica correspondente aos números que "passam" no visor.

Regras do Jogo

- Se um número chegar ao fundo do ecrã ou se for premida uma tecla numérica incorrecta, o jogador marca uma falta.
- O jogo acaba com três faltas marcadas.
- O jogo tem cinco níveis. Quando um nível é concluído, o jogo continua automaticamente no nível seguinte.
- Se concluir um nível sem falhas, o jogador ganha um bónus.

Como Jogar

No início do jogo, começam a passar números a partir da parte superior do visor. Prima a tecla numérica correspondente para eliminar um número antes de este atingir o fundo do ecrã.

Prima ⓔ para seleccionar as opções que se seguem:

Opção	Descrição
Nível	Escolha o nível inicial do jogo.
Melhores Pontuações	Ver as cinco melhores pontuações.

Mindblaster

Adivinhe um código secreto de quatro símbolos. O jogador introduz os símbolos em quatro espaços e arrisca uma hipótese.

Regras do Jogo

- A pontuação é igual ao número de hipóteses necessárias para revelar o código secreto.
- Ao arriscar uma hipótese, são-lhe fornecidas pistas que indicam quantos símbolos identificou correctamente e quantos estão na posição correcta. A posição das pistas *não* corresponde à localização dos símbolos.

■ = símbolo correcto em posição correcta
▫ = símbolo correcto em posição errada

- É possível ver um histórico das últimas 10 hipóteses.
- A partir do momento em que um símbolo é introduzido um espaço em branco, é possível alterar o símbolo mas não é possível o espaço ficar novamente em branco.
- Quando adivinhar correctamente o código de quatro símbolos, o visor indica a pontuação e o nível do jogo seguinte.

- Após ganhar um jogo, o jogador passa do nível 1 ao nível 2. Após ganhar mais dois jogos, passa do nível 2 ao nível 3.
- Quando sair do jogo ou desligar o telefone, volta a começar no nível 1.

Como Jogar

Quando o jogo começa, existem quatro espaços em branco. Para jogar:

Faça Isto	Para
Prima para a esquerda ou direita	se mover de espaço para espaço
Prima para cima ou para baixo	colocar um símbolo no espaço
Prima **VER** (●)	tentar uma hipótese (quando os quatro espaços tiverem símbolos)
Seleccione e, em seguida, prima para cima ou para baixo	se deslocar por um histórico das últimas 10 hipóteses

Paddleball

Mova o remo para bater numa bola saltitante. O remo fica mais pequeno e a bola move-se mais depressa à medida que a pontuação aumenta.

Regras do Jogo

- A pontuação é o número de vezes em que o remo acerta na bola.
- O jogo acaba quando o remo não acerta na bola.

Como Jogar

Prima	Para
para cima ou para baixo	mover o remo para que acerte na bola saltitante

Video Poker

Transforme 100 créditos em 9.999 ou mais jogando póquer o melhor possível.

Regras do Jogo

- Cada jogo novo começa com 100 créditos. O jogador aposta entre 1 e 10 cartas por cada mão.
- O jogador recebe 5 cartas viradas para cima e tem uma oportunidade para trocar cartas (zero a cinco) por cartas novas.
- Uma mão vencedora ganha créditos conforme a **Tabela de Atribuições**.
- O total de créditos é guardado quando o jogador sai do jogo. Da próxima vez que jogar, começa com o número de créditos que resta da sessão anterior.
- O jogo acaba quando o jogador perde todos os créditos.

Como Jogar

Faça a aposta inicial ou altere a aposta (de 1 a 10 créditos) e, em seguida:

Prima	Para
DAR (●)	iniciar uma mão nova
4 ou para a esquerda	seleccionar a carta à esquerda

Prima	Para
6 MNO ou para a direita	seleccionar a carta à direita
5 JKL ou **LARGAR** (●)	descartar carta seleccionada
5 JKL ou **ANULAR** (●)	anular descarte (substitui opção anterior após descartar)
TERMIN (●)	retirar cartas descartadas e distribuir substituições

Prima ⊜ para seleccionar as opções que se seguem:

Opção	Descrição
Alterar Aposta	Alterar quantia de aposta (não disponível enquanto a mão está em jogo).
Escolher Baralho	Escolher a imagem do baralho.
Tabela de Atribuições	Ver a lista de probabilidades/ pagamentos para cada mão vencedora.

Rádio

Pode utilizar o telefone para ouvir estações de rádio em FM quando o acessório Auricular de Rádio Estéreo FM opcional Motorola Original™ estiver ligado à porta de ligação de acessórios do telefone.

Ligar e Desligar o Rádio

Prima	Para
Rádio (●)	ligar e desligar o rádio

Em alternativa, é possível utilizar o seguinte procedimento:

Prima	Para
1 ☰	abrir o menu
2 ⊛	se deslocar para **Rádio**
3 **Ligado** (●) ou **Desligado** (●)	ligar ou desligar o rádio

Nota: *A função de menu* **Rádio** *e opções de teclas de função são apresentadas apenas quando o Auricular de Rádio Estéreo FM estiver ligado à porta de ligação de acessórios do telefone.*

Sintonizar uma Estação

Faça Isto	Para
Prima ⊛	se deslocar para a frequência seguinte
ou	
Prima e mantenha premido ⊛	se deslocar para a estação estéreo para seguinte disponível

Guardar uma Pré-selecção

Faça Isto	Para
Prima e mantenha premida uma tecla numérica (1.@ to 9wxyz)	atribuir o número pré-seleccionado à estação sintonizada

Escolher uma Pré-selecção

Prima	Para
uma tecla numérica (1.@ a 9wxyz)	sintonizar a estação guardada na localização pré-seleccionada

Enviar e Receber Chamadas com o Rádio Ligado

O telefone toca ou vibra como de costume para informar o utilizador de uma chamada, mensagem ou outro evento recebido.

Faça Isto	Para
Prima **IGNORAR** (●)	ignorar a chamada
Prima **ATENDER** (●) **ou** Prima o botão do microfone do Auricular de Rádio Estéreo FM	atender a chamada ***Nota:*** *Pode utilizar o microfone do Auricular de Rádio Estéreo FM para falar com o interlocutor durante uma chamada*

Para terminar a chamada e continuar a transmissão em FM:

Faça Isto	Para
Prima ⏻ **ou** Prima e mantenha premido o microfone do Auricular de Rádio Estéreo FM	terminar a chamada

Desligue o rádio antes de marcar uma chamada no teclado. Não é necessário desactivar a função de rádio para marcar números de emergência ou números seleccionados a partir da lista telefónica ou da lista de últimas chamadas.

Sugestão: Para marcar um número recentemente chamado, prima ⏻ ou o botão do microfone do Auricular de Rádio Estéreo FM para ir para a lista de chamadas marcadas. Para mais informações, consulte a página 52.

Acessórios

Os seguintes acessórios foram concebidos para funcionar com o seu telefone. Poderão estar disponíveis acessórios adicionais, embalados separadamente. Consulte o fornecedor ou ponto de venda local para obter mais informações.

A utilização de acessórios não originais poderá danificar o telefone ou os outros acessórios e invalidar a garantia. Utilize acessórios Motorola Original para um óptimo desempenho.

Capas coloridas

Grande variedade de capas coloridas disponíveis em embalagens triplas para personalizar o telefone. Elegantes capas removíveis, fáceis de encaixar, em plástico rígido. Existem mais capas disponíveis através de parceiros de licença local ou regional.

Embalagem Tripla de Capas "Condensação" - COV8330/ COV8331/COV8332

Baterias

Bateria de Lítio de 500 mAh — BLM8050 (Prateada) e BLM8051 (Azul)

Desempenho: autonomia até 5 dias ou 3 horas em conversação (dependendo da configuração do cartão SIM e da rede).

Bateria de Lítio de 1000 mAh — BLM8100 (Prateada) e BLM8101 (Azul)

Desempenho: autonomia até 10 dias ou 4,5 horas em conversação (dependendo da configuração do cartão SIM e da rede).

Carregadores

Mini Carregador de Viagem — CHA8000

Carregador pequeno, compacto e leve, verdadeiramente em tamanho de bolso. Inclui ambas as fichas para a Europa e para o Reino Unido. Fornece energia e carrega rapidamente o telefone. Tempo de carga de 2 a 4 horas, conforme a tecnologia e a capacidade da bateria.

Carregador de Secretária — CHA8300

Suporta e carrega rapidamente o telefone e uma bateria adicional. Para baterias EP+. Para ser utilizado com um carregador de viagem Motorola. Tempo de carga de 2 a 4 horas, conforme a tecnologia e a capacidade da bateria.

Carregador para Automóvel — CLA8000

O carregador para automóvel é ligado ao telefone e permite carregar a bateria do telefone enquanto conduz. Quando o telefone está a ser utilizado, o carregador para automóvel substitui a bateria, preservando assim a vida da bateria. Tempo de carga de 90 minutos a 3 horas, conforme a tecnologia e a capacidade da bateria.

Kits portáteis mãos-livres

Para comunicar com as mãos livres em todas as situações, no seu carro, na rua, em casa ou no escritório.

Kits portáteis mãos — livres (auriculares)

Para comunicar com as mãos livres em todas as situações, no seu carro, na rua, em casa ou no escritório.

Auricular Mono Standard — HSK8000

Solução de auricular simples que inclui um auscultador e um microfone de qualidade, com um botão enviar/terminar para atender e terminar chamadas, bem como para ligar para o último número marcado.

Auricular com Microfone — HSK7500

Auricular com microfone, inclui áudio melhorado com anulação de ruído.

Auricular de Rádio FM Estéreo — HFM8000

Rádio FM com controlo de volume e auscultadores mãos-livres de qualidade, com botão inteligente para atender e terminar chamadas, bem como para ligar para o último número marcado.

Kits de Automóvel

Kit de automóvel HF Easy Install — HFK8000

Kit de automóvel mãos-livres portátil de fácil instalação para uma máxima flexibilidade. Microfone e altifalante de 3 Watt integrados para um óptimo desempenho áudio em full duplex.

Kits de Dados

Liga o computador ao telemóvel para enviar e receber faxes/dados (é necessária a assinatura a serviços de dados) e Serviço de Mensagens Curtas (SMS) através das redes celulares GSM. É incluído software de sincronização TrueSync™ para uma fácil gestão da agenda telefónica. É incluído software para aceder a contas de correio electrónico e à Internet. CD ROM compatível com o Windows 98/2000/ME.

Kit de Dados de Multiligações — PCC8000

Ligue o seu telefone móvel Motorola directamente à porta de série do seu PC compatível. Estão disponíveis cabos opcionais para ligar o seu PDA (Assistente Pessoal Digital).

Kit de Dados USB — PCC8500

Ligue o seu telefone móvel Motorola directamente à porta USB do seu PC compatível.

Resolução de Problemas

Verifique primeiro estas questões se tiver problemas com o telefone.

Pergunta	Resposta
A bateria tem carga? Vê no visor?	O indicador do nível da bateria deve ter, pelo menos, um segmento visível ( ). Se assim não for, volte a carregar a bateria. Consulte a página 24.
Tem um cartão SIM válido inserido no telefone?	Se necessário, desligue o telefone e certifique-se de que tem um cartão SIM válido inserido no telefone. Consulte a página 22.
O telefone tem sinal? Vê no visor?	O indicador de intensidade do sinal deve ter, pelo menos, um segmento visível ( ). Se assim não for, dirija-se a uma área com um sinal mais forte para utilizar o telefone.
O volume do auscultador está demasiado baixo?	Quando estiver a fazer uma chamada, prima a tecla de volume superior localizada na parte lateral do telefone.
O telefone está definido para a banda de frequência adequada à região geográfica?	Os telefones em diferentes regiões geográficas do mundo utilizam diferentes frequências para estabelecer uma ligação à rede. Pode ser necessário repor a frequência do telefone para 1900 MHz ou 900/1800 MHz quando viajar para um novo local. Consulte a página 132.

Pergunta	Resposta
O seu interlocutor não consegue ouvi-lo?	O telefone pode estar silenciado. Prima **C/MICRO** (●) se necessário para reactivar o som do telefone. Além disso, certifique-se de que o microfone não está bloqueado pelo respectivo estojo ou por um autocolante.
O telefone caiu, está avariado ou foi molhado?	Deixar cair o telefone, molhá-lo ou utilizar uma bateria ou um carregador de bateria não Motorola pode danificar o telefone. A garantia limitada do telefone não cobre danos por líquidos ou danos causados pela utilização de acessórios não Motorola
Foi utilizada uma bateria ou um carregador de bateria não Motorola?	

A tabela seguinte refere-se a problemas específicos:

Problema	Solução
O meu telefone foi roubado. A quem devo participar o roubo?	Participe o roubo do telefone à polícia e ao fornecedor de serviços (a empresa que lhe envia a factura mensal).
Esqueci-me do código	Consulte a página 135.

Problema	Solução
Premi a tecla de ligar/desligar, mas nada aconteceu.	Certifique-se de que prime e mantém premida ⏻ (a tecla de ligar/desligar) até aparecer o visor e ouvir um alerta. Este processo pode demorar vários segundos. Se nada acontecer, verifique se está instalada uma bateria carregada. Consulte a página 23.
O visor indica: Inserir Cartão SIM ou Verificar Cartão mesmo depois de ter inserido o cartão SIM no telefone.	O cartão SIM pode estar inserido incorrectamente. Verifique o cartão SIM para se certificar de que está inserido correctamente. Consulte a página 22. ***Nota:*** *Certifique-se de que desliga e volta a ligar o telefone depois de reinserir o cartão SIM.*
O visor indica: Cartão SIM Bloqueado Como proceder para desbloquear o cartão SIM?	Telefone para o fornecedor de serviços (a empresa que lhe envia a factura mensal) para obter o código PIN (chave para desbloqueio do PUK). Consulte a página 137.
O visor indica: Intro. Cód. Desbloq. Como proceder para desbloquear o telefone?	Introduza o código de desbloqueio pré-definido de fábrica (1234), ou os últimos quatro dígitos do seu número de telefone. Se este procedimento não resultar, telefone para o fornecedor de serviços (a empresa que lhe envia a factura mensal).

Problema	Solução
O telefone pede um código de desbloqueio quando tento abrir uma função.	A aplicação que pretende está bloqueada. Se se esqueceu do código, consulte a página 135.
O meu telefone não toca.	Se surgir ou no visor, significa que a campainha está desligada. Consulte a página 96. Além disso, o toque pode estar definido para **Silencioso** mesmo que o telefone esteja definido para um estilo de toque audível. Consulte a página 97.
Tentei fazer uma chamada e ouvi um som alto/baixo alternado.	A sua chamada não alcançou a rede. É possível que tenha marcado o número depressa demais, após ligar o telefone. Espere até que o visor mostre o nome do fornecedor de serviços antes de fazer uma chamada.

Problema	Solução
Não é possível enviar/receber chamadas.	Certifique-se de que tem sinal de rede (consulte o item "Indicador de Intensidade do Sinal" na página 30). Evite interferências eléctricas ou de rádio e obstáculos tais como pontes, garagens ou edifícios altos. Também é possível que a função **Barramento Cham.** esteja activada. Se conhece o código de desbloqueio, pode alterar estas definições no menu de segurança (Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Segurança**). Convém também verificar se o cartão SIM está instalado e a funcionar.
O telefone apresenta dificuldades de recepção e deixa cair a ligação.	Certifique-se de que a antena não está dobrada ou danificada. Certifique-se, também, de que tem sinal de rede (consulte o item "Indicador de Intensidade do Sinal" na página 30). Afaste-se de quaisquer obstáculos tais como pontes, garagens ou edifícios altos.
Não consigo ouvir o interlocutor.	Quando estiver a fazer uma chamada, prima a tecla de volume superior. O visor do telefone deve mostrar o aumento do volume. Além disso, certifique-se de que o auscultador não está bloqueado pelo respectivo estojo.

Problema	Solução
Não consigo abrir a caixa de entrada de mensagens de texto.	Antes de poder utilizar mensagens de texto, é necessário configurar a caixa de entrada de mensagens. Consulte a página 64.
Como posso ver as chamadas enviadas ou recebidas?	Para ver as últimas chamadas marcadas ou recebidas: Ⓜ > **Últimas Chamadas** > **Chamadas Recebidas** **ou** **Cham. Efectuadas**
O meu telefone não envia códigos pessoais ou comandos de correio de voz.	O telefone envia códigos PIN e palavras-passe como tons DTMF. É possível definir os tons DTMF do telefone para **Longo**, **Curto**, ou **Desligado**. Se tiver dificuldades em enviar números, experimente alterar a definição DTMF. **1** A partir do visor inactivo, prima: Ⓜ > **Opções do Telef.** > **Outras Definições** > **Configuração Inicial** > **DTMF** **2** Prima ⊛ para se deslocar para **Longo** ou **Curto**. **3** Prima **SELEC** (●) para seleccioná-lo.

Problema	Solução
O visor do telefone está demasiado escuro.	Utilize a função **Contraste** para alterar o nível de contraste do visor. Consulte a página 32. Também é possível utilizar a função **Luz de Fundo** para alterar o período de tempo durante o qual a luz de fundo do visor se mantém acesa. Consulte a página 32.
A bateria não durou tanto quanto eu esperava.O que posso fazer para prolongar a vida da bateria?	O desempenho da bateria é afectado pelo tempo de carga, utilização de funções, alterações de temperatura, activação da luz de fundo e outros factores. Para obter sugestões sobre como prolongar a vida da bateria, consulte a página 26.
Não consigo gravar uma nota de voz, um nome de voz ou um atalho de voz	Tente deslocar-se para uma localização mais sossegada para fazer a gravação de voz. Segure o telefone a cerca de 10 centímetros da boca e fale directamente para o telefone num tom de voz normal.

Problema	Solução
Liguei o cabo de dados ao telefone, mas o telefone não emitiu qualquer sinal sonoro. Como posso saber se o cabo de dados está pronto a funcionar?	O sinal sonoro indica que o cabo está correctamente configurado. Se não ouvir um sinal sonoro, certifique-se de que ambas as extremidades do cabo de dados se encontram ligadas: a extremidade menor ao telefone e a maior ao computador. Para além disso, é possível que o computador tenha desactivado a porta para economizar energia. Tente abrir uma aplicação que utilize a porta, como, por exemplo, uma aplicação de fax ou de acesso telefónico, para activar a porta automaticamente.
O telefone emitiu um sinal sonoro quando liguei o cabo de dados, mas as aplicações de dados e fax e não funcionam.	É possível que algumas redes não suportem transmissão de dados ou de fax. Pode ser o caso, se estiver a utilizar uma rede desconhecida em roaming. Além disso, lembre-se de que a transmissão de dados e de fax necessita, geralmente, de subscrição. Contacte o fornecedor de serviços para obter mais detalhes.

Problema	Solução
Ao enviar dados com o cabo de dados, porque razão aparece no computador uma frequência de ligação de 19200 bps?	19200 bps (19,2Kbps) é a frequência de ligação entre o computador e o telefone numa ligação CSD (Circuit Switch Data) standard. A frequência de ligação ente o telefone e a rede é apresentada no telefone, e será de 14400 ou 9600 bps (14,4 Kbps ou 9,6 Kbps). ***Nota:*** *Uma ligação GPRS pode ter uma velocidade de transferência de dados superior.*
Não posso terminar a minha chamada de dados fechando a aplicação no computador. O que devo fazer?	Tente premir ⏻ no telefone. Tente também desligar o cabo ou o telefone. Se possível, feche sempre a ligação através do computador. Estes métodos alternativos podem perturbar a aplicação no computador.
Iniciei o microbrowser, mas o visor informa: Rede Não Disponível.	Pode estar numa área sem serviço ou pode estar ligado a uma rede que não suporta o acesso à Internet.
Iniciei o microbrowser, mas o visor informa: Servidor Não Responde.	Tente novamente mais tarde. É possível que os servidores estejam temporariamente ocupados.

UG.GSM.book Page 187 Tuesday, August 27, 2002 12:36 PM

Dados sobre Taxa de Absorção Específica

O produto seleccionado v66i cumpre os requisitos governamentais relativos à exposição a ondas de rádio.

Este telemóvel é um transmissor e receptor de rádio. Foi concebido e fabricado de modo a não exceder os limites de exposição à potência de frequências de rádio (RF). Estes limites estão incluídos na directrizes globais e estabelecem os níveis de RF permitidos para a população em geral. As directrizes baseiam-se em normas que foram desenvolvidas por organizações científicas independentes após uma avaliação periódica e rigorosa de estudos científicos. As directrizes incluem uma margem substancial de segurança concebida para garantir a segurança de qualquer pessoa, independentemente da idade e do estado de saúde.

A norma de exposição para telemóveis utiliza uma unidade de medida conhecida como Taxa de Absorção Específica ou TAE. De acordo com as directrizes do modelo do telefone, o limite da TAE é de 2,0 W/kg*. Os testes para verificação da TAE são realizados utilizando posições de funcionamento standard, estando o telefone a transmitir no nível certificado de potência mais alto em todas as bandas de frequência testadas. Embora a TAE seja determinada no nível certificado de potência mais alto, a TAE real do telefone durante o funcionamento pode situar-se muito abaixo do valor máximo. Isto deve-se ao facto de o telefone ter sido concebido para funcionar em múltiplos níveis de potência de modo a utilizar apenas a potência necessária para alcançar a rede. De um modo geral, quanto mais perto se encontrar da estação, mais baixa será a emissão de energia do telefone.

Antes de um modelo de telefone ficar disponível para comercialização, é testado para confirmar se está em conformidade com as directrizes. Os testes são realizados em posições e localizações (por exemplo, no ouvido ou no corpo) que estejam em conformidade com uma metodologia de testes uniforme determinada por um conjunto de especialistas em normas. O valor de TAE mais alto para este modelo de telefone quando utilizado no ouvido é 1,17 W/kg e quando utilizado no corpo, como é descrito neste manual do utilizador, é 0,50 W/kg**.

(As medições de utilização no corpo são diferentes entre modelos de telefone, dependendo dos acessórios disponíveis e dos requisitos estabelecidos pelos regulamentos). Apesar de existirem diferenças entre os níveis de TAE de vários modelos de telefone e em várias posições, todos cumprem os requisitos governamentais relativos a uma exposição segura.

---

* O limite de TAE para telemóveis utilizado pelo público é de 2,0 watts/quilograma (W/kg), média calculada sobre dez gramas de tecido. O limite inclui uma margem de segurança substancial para conferir protecção adicional ao público e para responder a quaisquer variações encontradas durante as medições.

** As informações adicionais relacionadas incluem o protocolo de testes da Motorola, o procedimento de avaliação e o intervalo de incerteza da medição para este produto.

UG.GSM.book Page 189 Tuesday, August 27, 2002 12:36 PM

Índice Remissivo

A

A Receber Chamada mensagem 50
acessório opcional, definido 22
acessórios
  opcionais 22, 114, 117, 149, 172
  standard 21
Agenda 140, 141
agenda
  adicionar um evento 142
  avisos 142, 145
  calendário 140
  copiar um evento 143
  despertador 146–147
  editar um evento 143
  eliminar um evento 144
  sincronizar 145
  visualização diária 141
  visualização do evento 141
  visualização semanal 140
alerta
  criar 99–105
  definição 97, 157
  definido 96
  definir 74
  desactivar 28, 51
alerta de evento 97
alerta de toque
  definição 97
  desactivar 28, 51
alerta de vibração
  definição 97
  desactivar 28, 51
alta-voz, activar 115
animação
  gerir 165
  guardar 73–75, 156–158
  inserir 68–70
  protecção de ecrã 73, 107–108, 157, 165
anulação principal 39
aplicação, bloquear e desbloquear 139
Aplicações J2ME 160–164
aplicações SIM 164
aproximar/afastar 32
atalho de voz
  criar 109–110
  definido 109
  utilizar 111
Atalhos 111
atalhos
  criar 109–110
  editar 111
  standard 108
  utilizar 110–111
atender uma chamada 29
auricular
  atender automaticamente 115

Auricular de Rádio Estéreo FM 172–174
Auricular de Rádio Estéreo FM 172–174
auscultador
ilustração 1
volume, ajustar 28
avisos
agenda 142, 145
definidos 105
ligar/desligar 105
mensagem de correio de voz 57, 80
mensagem de texto 71

B

barramento chamadas 61
barrar chamadas 61
bateria
carregar 24–25
indicador 48
indicador de nível 25, 30, 31
instalar 23
prolongar a vida da bateria 25–26, 32, 33, 38, 48
tempo de carga do kit do automóvel 117
Bateria Fraca mensagem 31
blackjack 167–168
bloco de notas 54–55
bloquear
aplicação 139
cartão SIM 136
notas de voz 151
telefone 133–134

C

caixa de entrada, mensagem de texto 64–65
caixa de saída 70
calculadora 153–154
calendário. *Consulte* agenda
caracter de espera 86
caracter de pausa 86
carregador de viagem, utilizar 24
cartão SIM
aplicações 164
Cartão SIM Bloqueado mensagem 27, 137, 138
código PIN, alterar 134–135
código PIN2, alterar 134–135
definido 22
desbloquear 27, 137
instalar 22
introdução do código PIN 27
números de telefone de serviços 113
precauções 22
proteger 136
SIM Desactivado mensagem 137
Cartão SIM Bloqueado mensagem 27, 137, 138
Cham. N/Atendidas mensagem 54

chamada
  adicionar dígitos após número de telefone 53
  alerta, criar 99–105
  alerta, definição 97
  alerta, desactivar 28, 51
  alta-voz 115
  atender 29
  barramento 61
  cancelar 51
  cartão telefónico 86
  chamada em espera 58
  chamada não atendida 54
  código de acesso internacional 52
  custos 124–125, 126, 126–127
  desviar 58–60
  efectuar 28
  em espera 62
  falar e fax 54, 121–122
  limite de crédito 126
  lista de chamadas marcadas 52–54
  lista de chamadas recebidas 52–54
  marcação de voz 57
  marcar 28
  monitorizar 122–127
  número de emergência 51
  opções de atendimento 106
  temporização 122–123, 126–127
  terminar 28, 29
  transferir 60–61
  últimas chamadas 52–54
chamada de cartão telefónico 86
chamada de dados
  enviar 120
  ligar ao dispositivo externo 118
  receber 121
chamada de fax
  chamada falar e fax 54, 121–122
  enviar 120
  ligar ao dispositivo externo 118
  receber 121
chamada em conferência 62–63
chamada em espera 58
chamada falar e fax 54, 121–122
chamada recebida
  cancelar 51
Chat 79–80
chat 77–81
código de acesso internacional 52
código de desbloqueio 136
  alterar 134–135
  evitar o código de desbloqueio 135
  introduzir 27, 133, 134
código de segurança

alterar 134–135
código PIN
alterar 134–135
definido 136
desbloquear 137
guardar com entrada de lista telefónica 86
introduzir 136
protecção do cartão SIM 136
código PIN do cartão SIM
alterar 134–135
definido 136
desbloquear 137
introduzir 136
protecção do cartão SIM 136
código PIN2
alterar 134–135
desbloquear 138
introduzir 112
código PIN2 do cartão SIM
alterar 134–135
código PIN2 do SIM
desbloquear 138
introduzir 112
código PUK 137
código PUK2 138
códigos
alterar 134–135
esquecer 135
predefinição 27, 134
comportamento de deslocação 38
computador
ligar ao telefone 118
sincronizar dados 94, 117
Configuração 153
contraste, visor 32
controladores de custos 124–125
conversor de moeda 154
correio de voz
avisos, ligar/desligar 105
utilizar 56–57
correio electrónico
endereço, guardar 83–85
enviar 66–67, 88
cursor 37
cursor a piscar 37
cursor quadrado 37

D

data, definir 48
definições de rede 131
desbloquear
aplicação 139
telefone 133–134
desbloquear o cartão SIM 137
despertador 146–147
desviar chamadas 58–60
desvio de chamadas 58–60
dispositivo externo
ligar ao telefone 118
sincronizar dados 94, 117

E

efectuar uma chamada 28
encontros. *Consulte* agenda
entrada de auricular 1
estilo de toque
  definição 97
  definido 97
  indicadores 31, 96
  personalizar 97–98
estilo toque e vibração
  indicador 96
estilo vibração
  definição 97
  indicador 31, 96
estilo vibração e toque
  indicador 31

F

frequência, definir telefone 132
função **Adic. Números** 53, 55
função **Alterar Número** 53
função **Mostrar ID** 50, 53
função opcional, definida 21
função **Restringir ID** 50, 53

H

hora, definir 48

I

identificação da linha que efectua a chamada. *Consulte* identificação do autor da chamada
identificação de toque
  activar/desactivar 98
  definida 85, 98
  definir para entrada da lista telefónica 85
  entrada listada na lista telefónica 82
identificação do autor da chamada 50, 53
idioma, definir 38
imagem
  gerir 165
  guardar 73–75, 156–158
  inserir 68–70
  protecção de ecrã 107–108, 157, 165
  protecção de ecrã, definir 73
indicador de alerta silencioso 31
indicador de chamada não atendida 54
indicador de estilo de toque 31, 96
  ilustração 30
indicador de estilo silencioso 31, 96
indicador de estilo toque alto 31, 96
indicador de estilo toque baixo 31, 96
indicador de GPRS 30, 31, 155

indicador de intensidade do sinal 30
indicador de linha activa 30, 31
indicador de mensagem de voz em espera 30, 31, 57
indicador de mensagem em espera 30, 31
  apresentado 70, 76, 77
indicador de menu 30, 31
indicador de roaming 30, 31
indicador de utilização 30, 31
indicadores
  alerta silencioso 31
  chamada não atendida 54
  estilo de toque 30, 31, 96
  estilo de toque silencioso 31
  estilo silencioso 96
  estilo toque alto 31, 96
  estilo toque baixo 31, 96
  estilo toque e vibração 96
  estilo vibração 31, 96
  estilo vibração e toque 31
  GPRS 30, 31, 155
  intensidade do sinal 30
  linha activa 30, 31
  mensagem de voz em espera 30, 31, 57
  mensagem em espera 30, 31, 70, 76, 77
  menu 30, 31
  nível da bateria 25, 30, 31
  nome de voz 82
  roaming 30, 31
  utilização 30, 31
informação do crédito 124, 126
informação do custo da chamada 124–125, 126–127
Intro. Cód. Desbloq. mensagem 134, 136
introdução de texto por método de toque 40–42
introdução de texto previsível 44–47

J

jogos 160, 166–172

K

kit de automóvel
  atender automaticamente 115
  desligar automático 116
  mãos-livres automático 116
  tempo de carga 117

L

lista de chamadas marcadas 52–54
lista de chamadas recebidas 52–54
Lista Telefónica 82
lista telefónica
  anexar dois números 53, 55
  capacidade, verificar 94
  copiar entradas 91–93

detalhes da entrada 82
editar uma entrada 89
eliminar uma entrada 89
endereço de correio electrónico 82
entrada de nome de voz 87–88
enviar uma mensagem de correio electrónico 88
guardar uma entrada 83–85
identificação de toque 85, 98
identificação de toque, activar/desactivar 97–98
indicador de nome de voz 82
indicador do tipo de número 82
marcação de uma tecla 56
marcação rápida, utilizar 55
marcar um número 57, 88
nome da entrada 82
número de marcação rápida 82, 84
número de marcação rápida, definido 55
número de telefone 82
número principal, definir 91
ordenar entradas 89
sincronizar entradas 94, 117
luz de estado 1, 32–33
luz de fundo 32

M

manter uma chamada em espera 62
marcação de serviços 113
marcação de uma tecla
definida 56
definir preferência 95
utilizar 56
marcação de voz
gravar nome de voz 87–88
marcar um número 57, 88
marcação fixa 112–113
marcação rápida 113
alterar o número 84
número, definido 55
ordenar entradas da lista telefónica 89
utilizar 55
marcar
marcação de voz 57
número de telefone 28
números de marcação rápida 113
números de serviços 113
números fixos 112–113
Memória Cheia! mensagem 71, 79
mensagem
animação 68–70, 73–75
avisos, ligar/desligar 105
avisos, receber 57, 71, 80
bloquear, texto 71–73
caixa de saída 70
chat 77–81

configuração da caixa de entrada, mensagem de texto 64–65
correio de voz 56–57
eliminar, texto 71–73
enviar 66–67
estado 70
imagem 68–70, 73–75
ler, texto 71–73
mensagem do browser 76
mensagens do browser 76
nome de chat na mensagem 80, 81
nota rápida 67–68
receber, texto 70–71
serviços de informação 76–77
som 68–70, 73–75
texto 64–70
mensagem de texto
animação 68–70, 73–75
avisos 71
bloquear 71–73
chat 77–81
configuração da caixa de entrada 64–65
definida 64
eliminar 71–73
enviar 66–67
estado 70
imagem 68–70, 73–75
ler 71–73
nome de chat na mensagem 80, 81
nota rápida 67–68
receber 70–71
som 68–70, 73–75
mensagem de visualização rápida 77
mensagens do browser 76
menu
animação 38
comportamento de deslocação 38
idioma, definir 38
introduzir texto 36–37, 39–47
listas 36
navegar 21, 34, 35
personalizar 96
reordenar funções 96
utilizar funções 21, 36–37
Menu Internet 156
Menu Marcação 55, 121
menu **Visualiz. Imagem** 165
meu número de telefone 47, 49
meus tons 99–105
microbrowser
animação 156–158
Aplicações J2ME 160–164
configuração do browser 158–159
imagem 156–158
mensagens do browser 76
sessões Web 158–159
som 156–158
utilizar 155–156

microfone 1
mindblaster 169–170
modo de navegação no texto 40
modo de texto numérico 39
modo de texto símbolos 43–44
modo de texto, alterar 39–40
Msgs Pré- 68
Msgs. de Texto 72–73

N

nome de voz
  definido 87
  gravar 87–88
  indicador de lista telefónica 82
nota de voz
  bloquear e desbloquear 151
  definida 147
nota rápida 67–68
  definida 64
Notas de Voz 148, 149, 150
notas de voz 147–152
número de emergência 51
número de telefone
  adicionar dígitos após 53
  anexar dois números 53, 55
  código de acesso internacional 52
  guardar na lista telefónica 83–85
  indicador de linha activa 31
  linha telefónica activa, alterar 48
  marcação de voz 57
  remarcação 49
  ver o próprio 47, 49
número de telefone, ver o próprio 47
número, ver o próprio 47
números de passagem 168–169

P

paddleball 170–171
páginas Web 155–156
palavra-passe de barramento de chamadas, alterar 134–135
palavras-passe. *Consulte* códigos
personalizar o menu 96
porta de ligação de acessórios 1
protecção de ecrã 107–108
  definição 73, 157, 165

R

rádio 172–174
recomeçar, definido 38
região, definir banda de frequência para 132
relógio 30
remarcar
  número ocupado 49

reposição principal 38

S

Satisfação 16
segurança 9
segurança e informações gerais 9
serviço de mensagens curtas. *Consulte* mensagem de texto
serviços de informação 76–77
sessões de dados, monitorizar 127–131
sessões Web 158–159
SIM Desactivado mensagem 137
símbolos, introduzir 43–44
sincronizar dados 94, 117
SMS. *Consulte* mensagem de texto
software iTAP 44–47
som
  definir como tom de alerta 74, 157
  guardar 73–75, 156–158
  inserir 68–70

T

tampa
  abrir para atender 107
  utilizar 27
  visor externo e 34
taxa de câmbio, calcular 154
tecla
  controlo de volume 1, 28, 35
  enviar 1, 28, 29, 52
  inteligente 1
  ligar/desligar 1, 27
  menu 1, 21, 31, 35
  navegação de 4 vias 1, 34, 35
  tecla de função direita 1, 30, 35, 106
  tecla de função esquerda 1, 30, 35, 106
  tecla inteligente 33–34, 106
  terminar 1, 28, 29, 35
  voz 1, 87, 147
tecla de função direita
  funções 1, 30, 35
  personalizar 106
tecla de função esquerda
  funções 1, 30, 35
  personalizar 106
tecla de ligar/desligar 1, 27
tecla de menu 1, 21, 31, 35
tecla de voz
  funções 1
  gravar um nome de voz 87
  gravar uma nota de voz 147
  marcar um número 57
tecla inteligente
  definida 33–34
  funções 33–34
  ilustração 1
  personalizar 106
tecla para enviar 1, 28, 29, 52
tecla para terminar 28, 29, 35

funções 1
teclado
atender chamadas 107
volume, definir 98
teclas de função
funções 30, 35
ilustração 1
personalizar 106
teclas de navegação de 4 vias 1, 35
teclas de navegação de quatro vias 34
teclas de volume 1, 28, 35
telefone
acessórios, standard 21
alerta, definição 97
alerta, desactivar 28, 51
apagar informações introduzidas pelo utilizador 39
bloquear 133–134
chamadas, monitorizar 122–127
código de desbloqueio 27, 134, 136
código de segurança 134
códigos 134–136
data, definir 48
definições de rede 131
desbloquear 27, 133–134
especificações 48
especificações da função 48
frequência, definir 132
hora, definir 48
idioma, definir 38
indicador de linha activa 31
informação do crédito 124, 126
ligar ao dispositivo externo 118
ligar/desligar 27
limite de crédito 126
linha telefónica activa, alterar 48
marcação de voz 57
opções de atendimento 106
repor todas as opções 38
sessões de dados, monitorizar 127–131
tampa 27
teclado, atender chamadas 107
tempo de standby
aumentar 26
definido 33
temporizadores 122–123, 126–127
temporizadores de chamadas 122–123, 126–127
terminar uma chamada 28, 29
texto
cursor a piscar 37
cursor quadrado 37
introdução de texto previsível com o software iTAP 44–47
introduzir a partir do teclado 39–47

método de toque 40–42
modo de introdução, alterar 39–40
modo de navegação 40
modo numérico 39
modo símbolos 43–44
tabela de caracteres 42
tabela de símbolos 43
tons DTMF
activar 113–114, 183
enviar 114
toque
volume, ajustar 28
volume, definir 98
Toques 104, 105
transferir uma chamada 60–61
TrueSync 94, 117

U

Últimas Chamadas 53–54
últimas chamadas 52–54
utilização mãos-livres
alta-voz, activar 115
atender automaticamente 115
definida 114
desligar automático 116
encaminhamento automático de chamadas 116
tempo de carga 117

V

video poker 171–172
visor
animação de menus 38
aproximar/afastar 32
contraste 32
descrito 30–31
idioma 38
ilustração 30
luz de fundo 32
visor inactivo 30
visor externo 34
visor inactivo, definido 30
volume
auscultador 28
teclado 98
toque 28, 98